

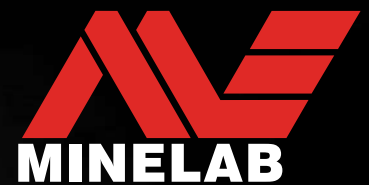


MANTICORE[®]

Instrukcja obsługi

Multi-IQ

High Power Simultaneous Multi-Frequency



MANTICORE® firmy Minelab

MANTICORE® to wydajny, szybki i precyzyjny wykrywacz metali. MULTI-IQ+R jest jednoczesną technologią wieloczęstotliwościową. Posiada zaawansowaną technologię dwuwymiarowej identyfikacji obiektu, bogate opcje audio i intuicyjny interfejs użytkownika - wszystko to jest zapakowane w wytrzymałą, lekką i wodoodporną obudowę.

⚠ UWAGA:

Przed pierwszym montażem, ładowaniem lub używaniem wykrywacza zapoznaj się z ostrzeżeniami i zasadami bezpieczeństwa zawartymi w następujących rozdziałach.

- ▶ Informacje dotyczące ładowania (strona 13)
- ▶ Ogólne zalecenia użytkowania wykrywacza. (strona 72)

Spis treści

Rozpoczęcie pracy

Montaż

Szybki start

Informacje ogólne

Części wykrywacza

Osłona ekranu

Obsługa

Ekran

Ekran wykrywacza

Ustawienia Menu

Pasek stanu

Bateria i ładowanie

Informacje bezpieczeństwa ładowania

Ładowanie akumulatora

Użycie Power banku

Tryby szukania

Wprowadzenie do trybów szukani

Prawidłowy wybór trybu szukania

Wszystkie tereny

Plaża

Złoto

Ustawienia ekranu detekcji

Czułość wykrywacza

Kiedy ustawiać czułość

Zalecane ustawienia czułości

Ekstremalne ustawienia czułości

Regulacja poziomu czułości

Wskaźnik głębokości

Identyfikacja obiektu Pinpointing i Prędkość reakcji

6 Identyfikacja cyfrowa obiektu

Przegląd identyfikacji cyforwej 24

7 Identyfikacja obiektów ferromagnetycznych 24

Typy identyfikacji cyforwej 24

Typowe przykłady identyfikacji 25

Czynniki wpływające na dokładność identyfikacji 25

9 Mapa identyfikacji 26

9 Elementy identyfikacji 26

10 Mapa identyfikacji dla pojedynczej częstotliwości 26

11 Śledzenie obiektu 27

11 Interpretacja śledzenia obiektu 27

11 Przykłady sledzenia obiektu 27

12 Namierzanie - Pinpoint 30

13 Metody namierzania 30

13 Tryby namierzania 30

13 Namierzanie obiektu 30

14 Ręczna lokalizacja obiektu 31

Ustawienia ogólne

16 Wibracje 33

16 Włączanie/Wyłączanie wibracji 33

17 Podświetlenie 34

Uruchmienie trybu podświetlania 34

18 Podświetlenie wyświetlacza 34

19 Podświetlenie klawiatury 34

Latarka 34

Szybkie wybieranie 35

Przypisanie klawiszy akcji 35

Przycisk użytkownika 35

21 Reset 36

21 Przywracanie ustawień fabrycznych 36

21

22

Spis treści *(Ciąg dalszy)*

Ustawienie menu

Częstotliwość

Zmiana częstotliwości	
Częstotliwość i tryby szukania	
Działanie Multi-IQ+	
Działanie pojedynczej częstotliwości	

Tryby dźwiękowe

Wybór trybu dźwięku	
Normalny	
Rozszerzony	
Pogłębiony	
Prospecting	
Profile	
Sygnal wiodący i Pitch	
Sygnal wiodący referencyjny	
Sygnal wiodący rzeczywisty	

Sygnalizacja obiektu

Wybór ustawień sygnalizacji dźwiękowej	
Edycja sygnalizacji dźwiękowej	
Ustawianie głośności zakresów sygnalizacji dźwiękowej	
Ustawianie długości i wysokości sygnalizacji dźwiękowej	

Sygnalizacja dźwiękowa ferromagnetyków

Głośność sygnalizacji ferromagnetyków	
Wysokość sygnalizacji ferromagnetyków	

Ograniczenia sygnalizacji ferromagnetyków

Górny i dolny limit	
Limity sygnalizacji dźwiękowej żelaza	
Wstępnie ustawione limity sygnalizacji żelaza	
Wybór wstępnie ustawionych limitów sygnalizacji żelaza	
Kopiowanie limitów sygnalizacji do ustawień użytkownika	
Edytor ustawień użytkownika limitów sygnalizacji żelaza	
Edycja ustawień użytkownika limitów sygnalizacji żelaza	
Edycja ustawień limitów sygnalizacji żelaza dla określonych	

Wzorce dyskryminacji

Edytor wzorców dyskryminacji	
Edycja wzorców dyskryminacji	
Akceptacja/Odrzucenie ID po wykryciu metalu	
Wszystkie metale	

Prędkość przemieszczania

Regulacja prędkości przemieszczania	
Częstotliwość przemieszczania	

Dostrojenie do gruntu

Automatyczne dostrojenie od gruntu	
Ręczne dostrojenie do gruntu	
Śledzenie dostrojenia do gruntu	

Eliminacji zakłóceń

Automatyczna eliminacja zakłóceń zewnętrznych	57
Stała eliminacja zakłóceń zewnętrznych	58
Ręczne ustawienie eliminacji zakłóceń zewnętrznych	58

Tryby szukania

Zmiana trybu szukania	59
Ulubione tryby szukania	59
Resetowanie trybu szukania	60
Tryb szukania informacje	60

Głośność

Ustawienie głośności wykrywacza	61
---------------------------------	----

Opcje dźwiękowe wykrywacza

Słuchawki bezprzewodowe

ML 105 słuchawki bezprzewodowe	63
Podłączenie słuchawek bezprzewodowych	63
Ponowne połączenie wcześniej sparowanych słuchawek	63
Wskaźnik połączenia bezprzewodowego	63
Reset do ustawień fabrycznych słuchawek bezprzewodowych	63

Słuchawki przewodowe

Podłączenie słuchawek przewodowych	64
Podłączenie słuchawek przewodowych wodoodpornych	64
Zanurzanie gniazda słuchawkowego	64

Rozwiązywanie problemów i najczęstsze błędy

Eliminowanie zakłóceń

	66
--	----

Ogólne porady

	67
--	----

Najczęstsze błędy

	69
--	----

Bezpieczeństwo, Dbanie i Konserwacja

Dbanie o wykrywacz

Ogólne zasady dbania o wykrywacz	72
Konserwacja poszczególnych części wykrywacza	73

Specyfikacja, ustawienia fabryczne

Specyfikacja techniczna

	75
--	----

Aktualizacja oprogramowania

	76
--	----

Domyslnie ustawienia Manticore

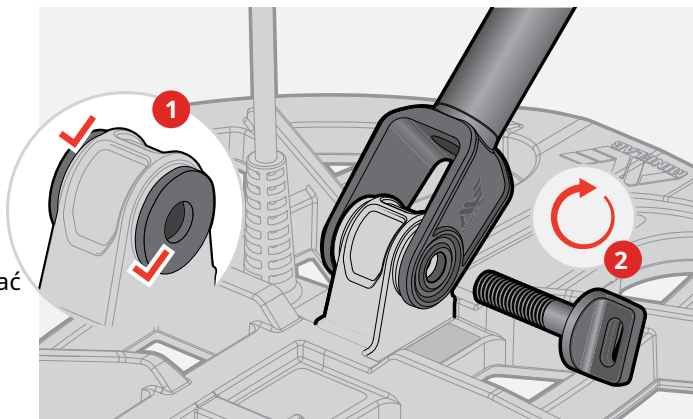
	78
--	----

Rozpoczęcie pracy

Montaż wykrywacza

Podłączenie cewki

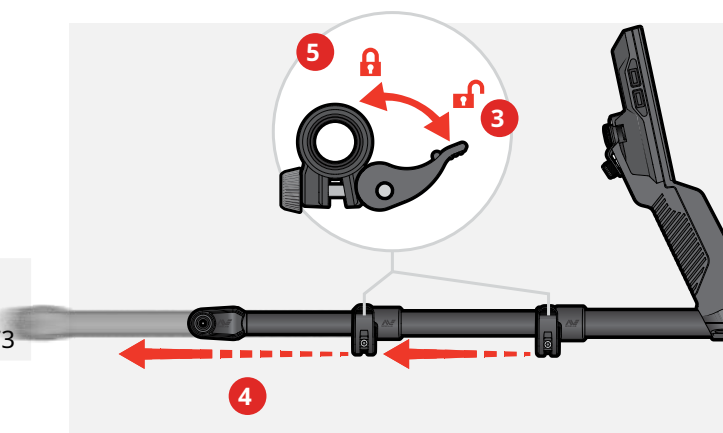
1. Upewnij się że 2 x podkładki zostały umieszczone w wystającej górnej części cewki.
2. Wsuń uchwyty dolnej części żerdzi do uchwyty górnej części cewki, dopasuj otwory i wsuń śrubę mocującą poprzez otwory mocowania i uchwyty, skręć całość. Do połączenie cewki z żerdzią nie sa potrzebne dodatkowe narzędzia. Zbyt silne skręcenie całości może spowodować uszkodzenie uchwyty żerdzi.



Rozsuń żerdzi

3. Otwórz górny i dolny zatrzask żerdzi.
4. Rozsuń żerdź do jej dopuszczalnej długości. Nie przekraczaj czerwonej linii
5. Zaciśnij zatrzaski żerdzi.

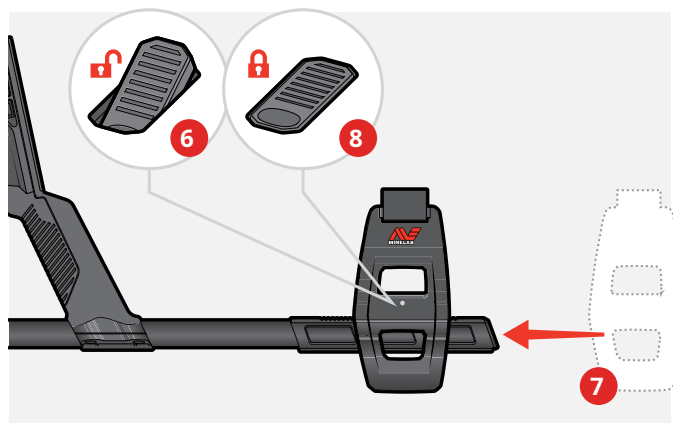
i Jeżeli konstrukcja żerdzi nie jest stabilna, powinna być ponownie wyregulowana. Spójrz "Dokręcanie zatrzasków żerdzi" na stronie 73



Mocowanie podłokietnika

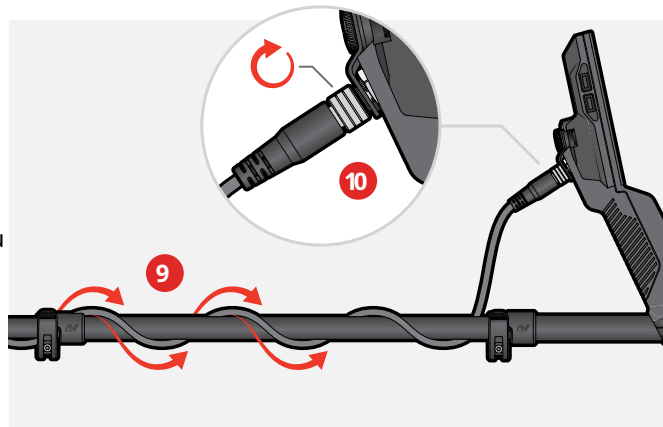
6. Odblokuj blokadę podłokietnika
7. Wsuń podłokietnik na szynę umieszczoną na żerdzi
8. Zablokuj podłokietnik, następnie włóż ramię do podłokietnika sprawdzając czy taka pozycja jest odpowiednia, jeżeli zajdzie potrzeba wyreguluj pozycję, podłokietnik powinien być umieszczony tuż pod łokciem.

i Jeżeli jesteś leworęczny, możesz zmienić położenie podłokietnika. Pasek podłokietnika zamocuj w taki sposób aby móc szybko uwolnić rękę w trakcie poszukiwania



Podłączenie cewki

9. Przewód cewki owiń wokół żerdzi w taki sposób, aby pozostawić lekki luz, a cewka mogła się wychylać bez ograniczeń.
10. Wyrównaj położenie cewki zaznaczone strzałką na łączniku z punktem na tylnej części obudowy. Skręć połączenie za pomocą pierścienia mocującego.



Szybki Start

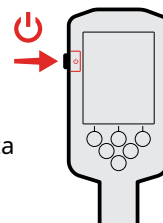


Przed pierwszym użyciem zalecane jest pełne naładowanie baterii. Może to zająć od 7 do 8 godzin (strona 13).

1

WŁĄCZENIE WYKRYWACZ

Naciśnij przycisk włączania umieszczony na obudowie elektroniki wykrywacza

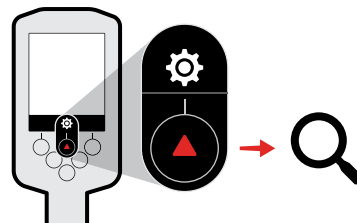


2

WYBÓR TRYBU POSZUKIWANIA

Wybierz tryb poszukiwań który najbardziej odpowiada lokalizacji poszukiwań oczekiwany znaleziskom.

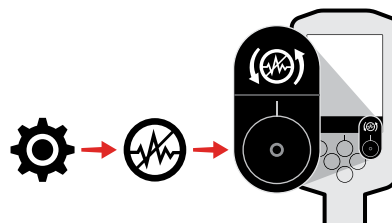
Przejdź do trybu: **Settings** > **Search Mode**
Następnie naciśnij **◀/▶** aby wybrać tryb poszukiwań.



3

ELIMINACJA ZAKŁÓCEŃ

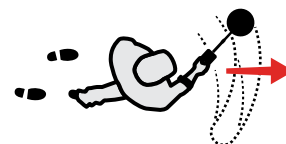
Przejdź do **Settings** > **Noise Cancel**
Następnie naciśnij przycisk wyboru (**⊗**) **Auto Noise Cancel**.



4

ROZPOCZĘCIE DETEKCJI

Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić do ekranu głównego i rozpocznij poszukiwania



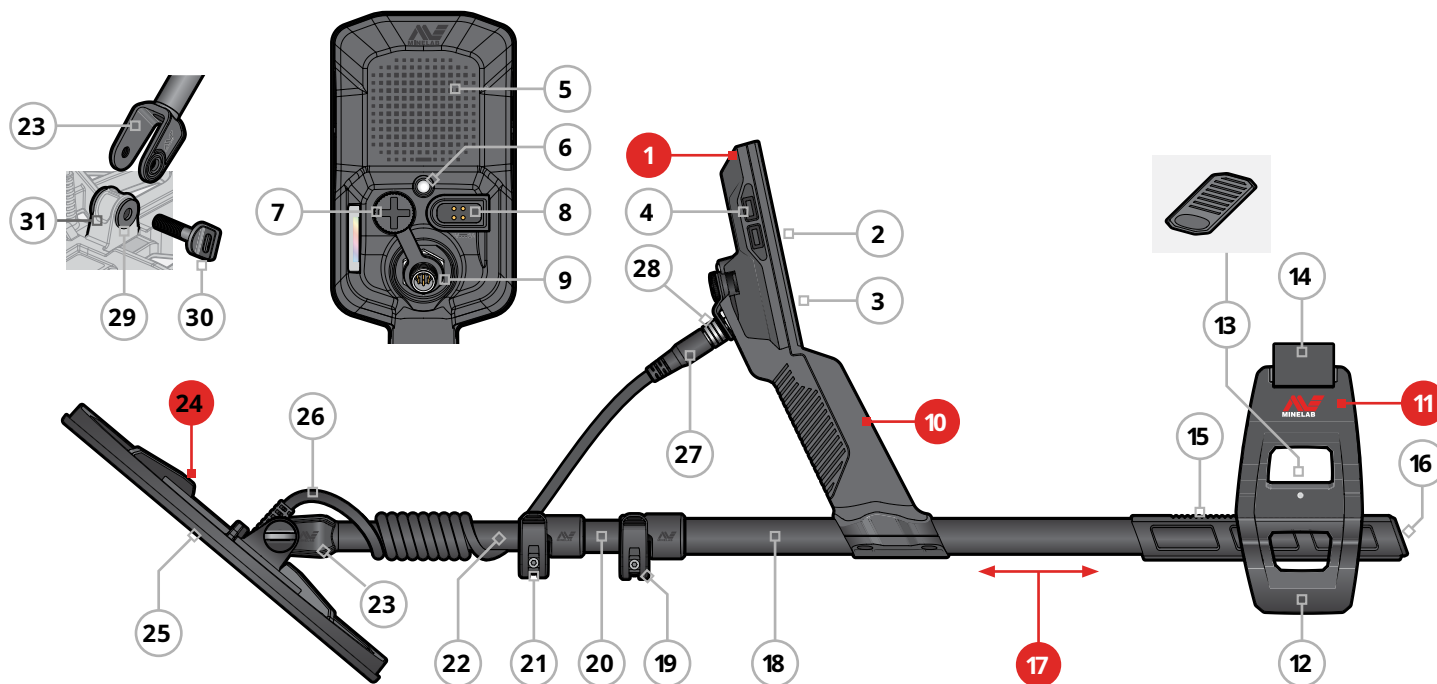
Jeżeli po wykonaniu opisanych powyżej czynności występują nadmierne zakłócenia, przeprowadź procedurę dostrojenia do gruntu (strona 55).

Jeżeli zakłócenia nadal występują spróbuj zredukować nieco poziom czułości. (Sensitivity Level)(strona 21).

Aby uzyskać więcej informacji na temat eliminacji zakłóceń spójrz "Eliminowanie zakłóceń" na stronie 66.

Informacje ogólne

Parts of the Detector



1. Panel sterowania

2. Wyświetlacz
3. Klawiatura
4. Przyciski (×4)
5. Głośnik
6. Latarka
7. Gniazdo słuchawek 3.5 mm/1/8" (z zabezpieczeniem wodoodpornym)
8. Gniazdo ładowania wykrywacza
9. Gniazdo podłączenia cewki

10. Uchwyt

Z systemem wibracji oraz wbudowaną baterią litowo – jonową

11. Podłokietnik SCORPION™

12. Podstawa podłokietnika
13. Zacisk podłokietnika
14. Pasek podłokietnika
15. Szyna podłokietnika
16. Zaślepka żerdzi
17. Żerdź wykrywacza
18. Żerdź górna
19. Górny zacisk
20. Żerdź środkowa
21. Dolny zacisk
22. Żerdź dolna
23. Uchwyt cewki żerdzi dolnej

24. Cewka (z przewodem)

25. Osłona cewki
26. Przewód cewki
27. Wtyczka cewki
28. Pierścień mocujący cewki
29. Podkładki cewki (×2)
30. Śruba cewki
31. Miejsce mocowania uchwytu żerdzi

Folia ochronna ekranu

Stosowanie folii ochronnej na ekran zabezpieczy go przed otarciami i zarysowaniami wynikającymi z normalnego użytkowania detektora.

! UWAGA: Nigdy nie czyść ekranu wyświetlacza używając rozpuszczalników lub detergentów opartych na bazie alkoholu. Aby wyczyścić ekran wystarczy użyć lekko wilgotnej ściereczki z delikatnym, mydlanym środkiem czyszczącym.

1. Usuń plastikową osłonę z ekranu detektora. Upewnij się że ekran nie jest zakurzony lub poplamiony odciskami palców.
2. Usuń zabezpieczenie folii ochronnej zwracając uwagę, aby nie dotknąć strony samoprzylepnej.
3. Trzymając za krawędź folii ochronnej ekranu dopasuj jej położenie do wyświetlacza i delikatnie nałóż na ekran.
4. Za pomocą miękkiej ściereczki usuń w kierunku krawędzi wszelkie bąble powietrza które powstały.
5. Usuń przednią warstwę zabezpieczającą folię ochronną.

Kontrola wykrywacza



Klawisze programowe akcji pozwalają na wykonanie czynności wyświetlonej na pasku bezpośrednio widocznej obok przycisku. Funkcje klawiszy zmieniają się w zależności od tego co jest widoczne na ekranie detektora.

1. Wskaźnik naładowania baterii (strona 14)

Wyświetla status ładowania baterii

2. Przycisk uruchamiania (strona 36)

Włączanie i wyłączanie detektora.

Nacisnij i przytrzymaj przez 7 sekund, aby przywrócić ustawienia fabryczne wykrywacza.

3. Podświetlenie (strona 34)

Naciśnij aby wejść w menu podświetlenia. Naciśnij ponownie, aby ustawić stopień podświetlenia ekranu w zakresie wysoko-średnio-nisko.

4. Klawisze akcji (×2) (strona 35)

Klawisze akcji zmieniają swoje zastosowanie w zależności od informacji wyświetlanych na ekranie wykrywacza. Dostępne akcje są wyświetlone bezpośrednio nad każdym przyciskiem.

Użytkownik ma możliwość ustawiania funkcji tych klawiszy. Będą one spełniały wówczas funkcję klawiszy szybkiego dostępu.

5. Klawiatura (strona 34)

Klawiatura z podświetleniem do poszukiwań w nocy.

6. Czujnik światła (strona 34)

Gdy ustawienie podświetlenia jest ustawione na Auto czujnik monitoruje natężenie światła z otoczenia i automatycznie ustawia poziom jasności podświetlenia.

7. Komunikacja bezprzewodowa (strona 63)

Włącza i wyłącza komunikację bezprzewodową. Dłuższe przyciśnięcie rozpoczyna proces parowania słuchawek bezprzewodowych.

8. Boczny przycisk programowalny (strona 35)

Zapewnia szybki dostęp do akcji przypisanej przez użytkownika. Dłuższe naciśnięcie udostępnia wybranie klawiszy akcji.

9. Klawisze nawigacji (×4)

Dostęp do menu interfejsu użytkownika i ustawiania parametrów wykrywacza. Naciśnij ▲ w ekranie detekcji, aby otworzyć ustawienia Menu (strona 37).

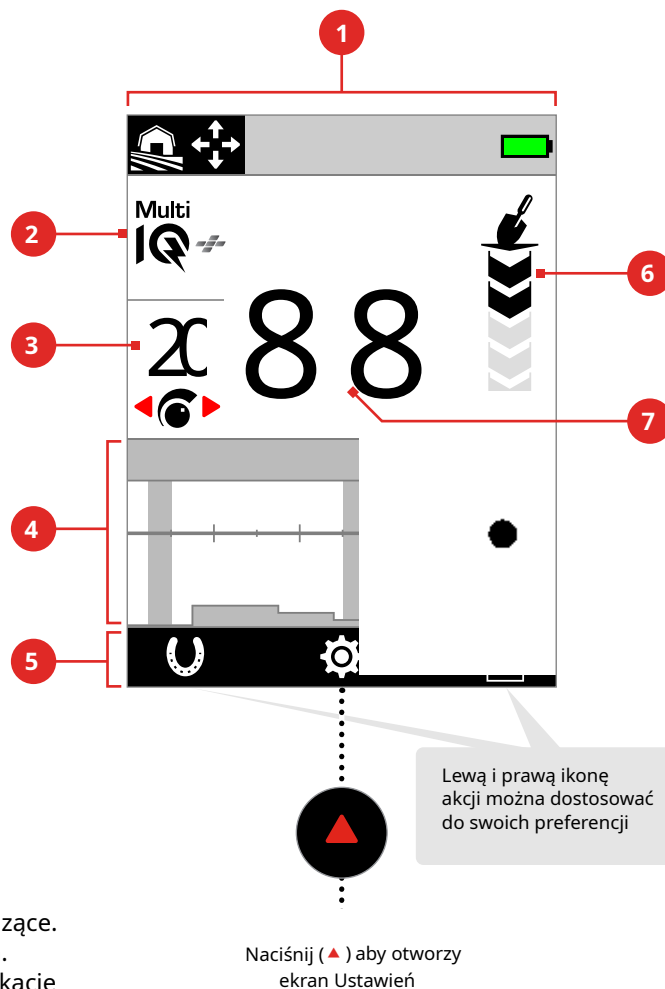
Naciśnij ◀/▶ w ekranie detekcji aby ustawić czułość.

Naciśnij ▼ w ekranie detekcji, aby włączyć/wyłączyć tryb namierzania Pinpoint (strona 30).


Ekran wykrywacza

Ekran detekcji







- Pasek stanu** (strona 12)
Pasek stanu jest wyświetlany w górnej części wszystkich ekranów.
- Częstotliwość** (strona 38)
Wyświetla aktualnie wybraną częstotliwość pracy
- Poziom czułość** (strona 21)
Wyświetla aktualny poziom czułość wykrywacza.
- Mapa identyfikacji** (strona 26)
Wykryty obiekt pojawia się na mapie identyfikacji, ID Map, w zależności od jego przewodności właściwości ferromagnetycznych.
- Pasek akcji**
Wyświetla akcje, które zostały przypisane do klawiszy programowalnych bezpośrednio poniżej każdej ikony widocznej na pasku
- Wskaźnik głębokości** (strona 22)
Pokazuje przybliżoną głębokości, na której jest położony wykryty obiekt.
- Identyfikacji cyfrowa obiektu** (strona 24)
Wartość numeryczna pomiędzy 0 do 99 jest przypisany każdemu obiektowi w oparciu o jego właściwości przewodzące. Pozwala to na identyfikację metalu przed jego wykopaniem. Na przykład moneta ćwierćdolarowa będzie miała identyfikację numeryczną 88.

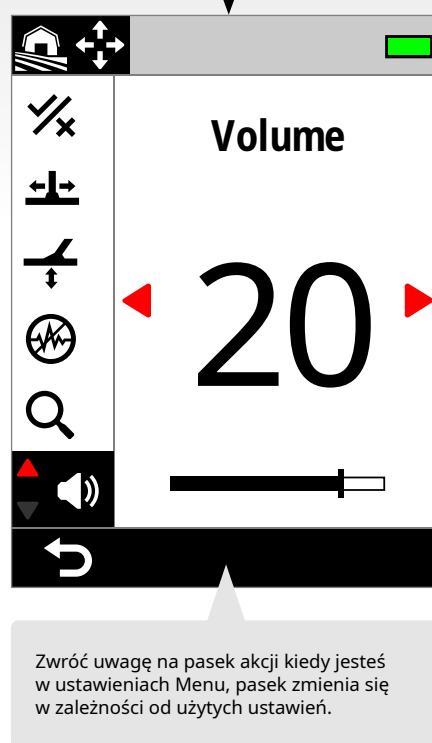


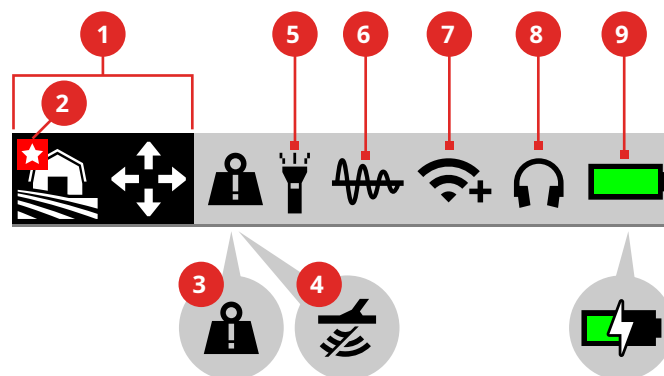
Menu ustawień

 Menu ustawień zawiera ustawienia detekcji jak również ogólne ustawienia wykrywacza Manticore które mogą być dopasowywane przez użytkownika.

Więcej szczegółowych informacji dotyczących tych ustawień jest zawarte w Menu ustawień zaczynającej się na stronie 37.

 Ustawienia ogólne	 Wzorzec dyskryminacji
 Częstotliwość	 Prędkość przemieszczania
 Ustawienia dźwięku	 Dostrojenie do gruntu
 Sygnalizacja dźwiękowa	 Eliminacja zakłóceń
 Dźwięk żelaza	 Tryb szukania
 Ograniczenie głośności żelaza	 Głośność





Pasek stanu

- 1. Tryb szukania** (strona 15)
Wyświetla wybrany i aktualnie używany tryb szukania.
- 2. Ulubiony tryb** (strona 59)
Wyświetla ulubiony tryb szukania.
- 3. Wskaźnik przeładowania** (strona 69)
Wskazuje na obecność wielkiego, metalowego obiektu, który powoduje przeładowanie układów elektroniki wykrywacza.
- 4. Wskaźnik zablokowania sygnału cewki**
Wskazuje, że sygnał z cewki jest tymczasowo zablokowany ponieważ wykrywacz jest podłączony do komputera za pomocą kabla USB.
- 5. Wskaźnik latarki** (strona 34)
Wskazuje, że latarka jest włączona.
- 6. Śledzenie zmian gruntu** (strona 56)
Wskazuje, że śledzenie zmian gruntu jest włączone. Miga podczas automatycznego strojenia do gruntu.
- 7. Wskaźnik połączenia bezprzewodowego** (strona 63)
Wskazuje aktualny status bezprzewodowego podłączenia audio.
- 8. Wskaźnik podłączenia słuchawek** (strona 62)
Pojawia się kiedy są podłączone słuchawki – przewodowe bądź bezprzewodowe.
- 9. Wskaźnik poziomu akumulatorów / ładowania** (strona 13)
Wskazuje bieżący poziom naładowania akumulatora oraz proces ładowania.
Podczas ładowania pojawia się symbol "piorunka".

Akumulatory i ładowanie

INFORMACJE O BEZPIECZEŃSTWIE W CZASIE ŁADOWANIA

Wykrywacz MANTICORE jest wyposażony w kabel ładowania typu USB z końcówką magnetyczną.

Czas ładowanie wynosi ok. 7 godzin od momentu całkowitego rozładowania do naładowania do pełna przy użyciu ładowarki o wysokiej pojemności. Szeroka gama akcesoriów do ładowania jest dostępna do oddzielnego zakupu.

Standardowy port USB kompatybilny z ładowarką USB może być użyty do ładowania detektora, jednakże czas ładowania może się wydłużyć, jeśli używał będziesz portu lub ładowarki o niższym poborze mocy.

UWAGA: Do ładowania wykrywacza używaj dobrej jakości ładowarki która przynajmniej posiada minimalną pojemność ładowanie 2 A @ 5 V. Istnieje ryzyko uszkodzenia jeżeli będzie stosowana ładowarka o niskiej jakości.

Zwróć uwagę aby ładowarka miała przedstawione poniżej oznaczenia.



UWAGA: Ładuj detektor tylko w zakresie temperatury otoczenia pomiędzy 0°C do +40°C.

UWAGA: NIE UŻYWAJ detektora do poszukiwań pod wodą podczas ładowania lub kiedy jest podpięty power bank.

UWAGA: Wykrywacze firmy Minelab wraz z akcesoriami nie są przeznaczone do poszukiwań w czasie gdy są podłączone do ładowarek.

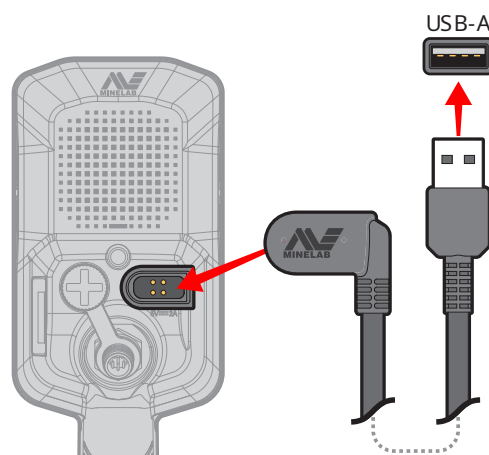
i Zalecane jest aby przed wyjściem na poszukiwania akumulator wykrywacza był w pełni naładowany. Typowy czas pracy po naładowaniu do pełnego poziomu wynosi ok. 10 godzin.

UWAGA: Tryb pracy All-Terrain High Conductors jest trybem o wysokim poborze mocy i zmniejszając czas pracy o około 1 godzinę.

ŁADOWANIE AKUMULATORA

Jeżeli wykrywacz jest włączony w czasie ładowania to czas ładowania się wydłuży.

1. Podłącz załączony kabel ładowania do standardowego portu USB-A.
2. Podłącz złącze magnetyczne przewodu do gniazda ładowania umieszczonego z tyłu obudowy detektora. Przed połączeniem upewnij się że złącza są czyste i suche .



3. Zielona dioda statusu ładowania LED umieszczona w lewej górnej części panelu sterowania będzie powoli migotała. Kiedy akumulator będzie w pełni naładowany dioda będzie się świeciła na stałe.

Charge Status LED

- Ładowanie (Dioda LED miga)
- Pełne naładowanie (Dioda LED świeci się na stałe).

Akumulatory i ładowanie *(Ciąg dalszy)*

Wskaźnik akumulatora

Bieżący poziom naładowania akumulatora jest pokazany na pasku stanu.



100%-90%

90%-7% (50% wyświetlone)

Mniej niż 7%

Ładowanie

Wykrywacz posiada regulację napięcia, tak aby wydajność wykrywacza była utrzymana niezależnie od poziomu naładowania.

Automatyczne wyłączenie

Kiedy poziom naładowania jest krytycznie niski (< 1% pozostało), zostanie wyświetlony komunikat o błędzie a następnie wykrywacz zostanie wyłączony.

Spójrz " Błąd rozładowania akumulatora" (strona 69).

Użycie Power banku

Uwaga: NIE wolno używać detektora do pracy pod wodą lub w warunkach mokrego, słonego otoczenia w czasie ładowania akumulatora lub gdy jest on ładowany z power banku.

Możesz używać MANTICORE w czasie gdy jest on zasilany z power banku. Oznacza to kontynuowanie poszukiwań, nawet gdy akumulator jest na wyczerpaniu.

Podłącz power bank do wykrywacza używając dołączonego przewodu USB i możesz kontynuować poszukiwania.

Konserwacja akumulatora

Spójrz "Konserwacja akumulatora " (strona 73).

Tryby szukania

Wprowadzenie do trybów szukania

Wybór prawidłowego trybu szukania

Każdy z trybów szukania posiada unikalną charakterystykę oraz ustawienia domyślne zoptymalizowane pod kątem prowadzenia poszukiwań określonych obiektów lub warunków terenowych.

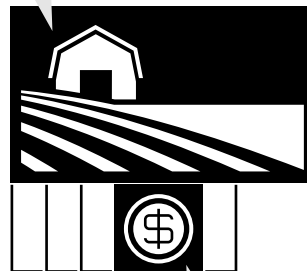
Wybór prawidłowego trybu poszukiwań jest bardzo ważny aby uzyskać najlepszą wydajność pracy w otaczających nas warunkach poszukiwań lub do odnajdowania obiektów oczekiwanych przez użytkownika. Na przykład, jeżeli prowadzisz poszukiwania na polu i Twoim celem jest znajdowanie dużych srebrnych monet wybierz program All Terrain High Conductors aby zwiększyć szanse na sukces tego rodzaju poszukiwań.

Tryby są zoptymalizowane do prowadzenia poszukiwań w jednym z trzech typowych warunków terenowych: All-Terrain (wszystkie tereny śródlądowe), Beach (plaza), i Goldfield (złotonośne tereny silnie zmineralizowane). Każdy z tych trybów posiada wstępną, unikalną konfigurację ustawień tak aby osiągnąć najlepsze efekty pracy wykrywacza w warunkach typowych dla danej lokalizacji.

Dla każdego z tych trybów są dostępne dodatkowe opcje, mogą one być edytowane/przeglądane poprzez Menu trybów poszukiwania. (Search Mode Menu). Masz dostęp do :

- Zmiany trybu poszukiwania (strona 59)
- Ustawienie ulubionego trybu poszukiwania (strona 59)
- Resetowania trybu poszukiwania do ustawień fabrycznych (strona 60)
- Przeglądania informacji o trybie poszukiwania (strona 60)

Wybierz tryb odpowiedzi dla miejsca poszukiwań.

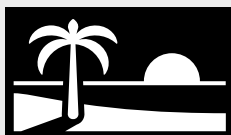


Następnie wybierz tryb odpowiedzi dla obiektów, które spodziewasz się znaleźć.



WSZYSTKIE TERENY

Świetny do prowadzenia poszukiwań na terenach rekreacyjnych z dużą ilością śmieci tereny, polach i miejscach historycznych, oraz do poszukiwań ogólnych.



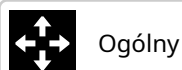
PLAŻA

Na wszystkie słone warunki o dużym zasoleniu; suchy piasek, mokry piasek, fale i poszukiwania podwodne.



TERENY ZŁOTONOŚNE

Do poszukiwania złotych samorodków w silnie zmineralizowanych terenach oraz terenach złotonośnych



Ogólny



Ogólny



Ogólny



Szybki



Niska Przewodność



Niska Przewodność



Głęboki



Wysoka Przewodność



Zasolona woda



Odrzucanie śmieci



Nie wiesz jakiego trybu użyć?

Użyj trybu ogólnego!

Wszystkie tereny



Świetny do prowadzenia poszukiwań na terenach rekreacyjnych z dużą ilością śmieci tereny, polach i miejscach historycznych, oraz do poszukiwań ogólnych.

Tryb All-Terrain jest przeznaczony do prowadzenia poszukiwań w miejscach takich jak parki, pola uprawne, pastwiska, ruiny i inne miejsca współcześnie lub historycznie zamieszkane, gdzie można znaleźć monety, biżuterię oraz inne artefakty. W takich miejscach często jest duża ilość metalowych śmieci takich jak gwoździe, folia aluminiowa, zrywki z puszek lub kapsle.

Tryb ten zapewnia duże zasięgi, dokładną identyfikację i dyskryminację i jest zoptymalizowany pod tym kątem. Bez wątplenia jest to najlepszy tryb do poszukiwań w nowych lokalizacjach lub do początkowych poszukiwań, użyj Tryb All-terrain lub All-terrain general w takich przypadkach.



General (ogólny)

Jest znakomity do większości poszukiwań lądowych w każdych warunkach i dla większości obiektów.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Fast (Szybki)

Jest znakomity do większości poszukiwań lądowych zoptymalizowany pod kątem separacji obiektów. Możliwość eliminacji koksłu może być przydatna w poszukiwaniach prowadzonych na bardzo starych lokacjach.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Low Conductors (Niska przewodność)

Jest znakomity do większości poszukiwań lądowych zoptymalizowany pod kątem poszukiwań małych lub cienkich obiektów takich jak drobne monety o słabej przewodności lub elementy biżuterii. Możliwość eliminacji koksłu może być przydatna w poszukiwaniach prowadzonych na bardzo starych lokacjach.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



High Conductors (Wysoka przewodność)

Jest znakomity do większości poszukiwań lądowych zoptymalizowany pod kątem poszukiwań dużych lub wysoko przewodzących obiektów takich jak monety miedziane, złote lub srebrne. Specjalne właściwości dyskryminacji sprawiają, że tryb ten jest idealny do poszukiwań wysoko przewodzących obiektów takich jak np. skupiska monet.

Ten tryb jest prądożerny – redukuje czas pracy baterii o około 1 godzinę.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Trash Reject (odrzućanie śmieci)

Jest znakomity do większości poszukiwań lądowych zoptymalizowany pod kątem odrzucania żelaznych śmieci i folii metalowej.

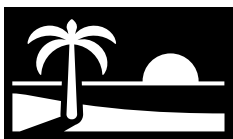
Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Beach (Plaża)



Tryb odpowiedni na wszystkie warunki szukania o dużym zasoleniu; suchy piasek, mokry piasek, fale i poszukiwania podwodne.

Tryb szukania Beach (Plaża) jest odpowiedni na wszystkie słonowodne warunki; suchy piasek, mokry piasek, fale i poszukiwania podwodne. Wszystkie opcje tego trybu są przeznaczone do minimalizowania zakłóceń generowanych przez obecność soli występującej jako elektrolit w wodzie oraz do zapewnienia stabilnej, cichej pracy w takich warunkach. Technologia Multi-IQ+ ma większą zdolność to redukcji takich zakłóceń niż mogłaby to zrobić pojedyncza częstotliwość.

Dlatego też wieloczęstotliwościowa technologia Multi-IQ+ jest w tym trybie jedyną dostępną opcją. Tryb szukania wyraźnie identyfikuje wpływ zasolenia i przypisuje mu wartość identyfikacji (0) oraz sygnalizuje niskim tonem podobnym do sygnalizacji żelaza więc łatwo jest go dyskryminować oraz odróżnić go od pożądaných przedmiotów.



General (ogólny)

Jest znakomity do większości poszukiwań słonowodnych w każdym warunkach oraz doskonały do wykrywania większości obiektów w suchym i mokrym piachu.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Low Conductors (niska przewodność)

Jest znakomity do większości poszukiwań słonowodnych dla małych i cienkich przedmiotów takich jak elementy biżuterii poszukiwanych w suchym lub mokrym piachu.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Deep (głęboki)

Jest znakomity do większości poszukiwań słonowodnych dla małych i cienkich przedmiotów takich jak elementy biżuterii z parametrami ustawionymi bardzo mocno na uzyskanie maksymalnego zasięgu. Dopasowany do suchego i mokrego piachu.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Surf & Seawater (strefa przyboju i podwodna)

Jest znakomity do większości poszukiwań słonowodnych, dopasowany do trudnych warunków słonowodnych włączając w to strefę przyboju gdzie cewka jest zalewana jak i pełne zanurzenie cewki w wodzie.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Goldfield (Poszukiwania złota)



Tryb przeznaczony do poszukiwania złotych samorodków w silnie zmineralizowanych terenach złotonośnych.

Tryb szukania Goldfield jest przeznaczony do poszukiwania samorodków złota. Ogólnie, samorodki złota są znajdowane w terenach gdzie grunt jest często silnie zmineralizowany a złoto występuje w pojedynczych lokacjach.

W trybie Goldfield domyślnie ustawioną sygnalizacją jest Prospecting (strona 41), który zapewnia „prawdziwy” sygnał wiodący zwiększający maksymalnie czułość na słabo sygnalizowane obiekty. Kiedy obiekt zostanie wykryty, głośność i ton sygnału zmieniają się proporcjonalnie do siły sygnału pochodzącego od celu.

Większość złotonośnych lokacji ma zmienny poziom mineralizacji co wymaga stałej regulacji dostrojenia do gruntu, jednak domyślnie tryb ten jest ustawiony na śledzenie zmian w gruncie.

Tryb Goldfield Mode nadaje się do szukania małych bryłek złota płytko leżącego oraz większych samorodków leżących głębiej w zmineralizowanym podłożu.



General (ogólne)

Tryb szukania Goldfield jest odpowiedni do poszukiwania małych bryłek złota w umiarkowanie łagodnych warunkach mineralizacji gleby.

Separacja obiektów



Odrzucanie śmieci



Ekran

Ustawień

Czułość wykrywacza

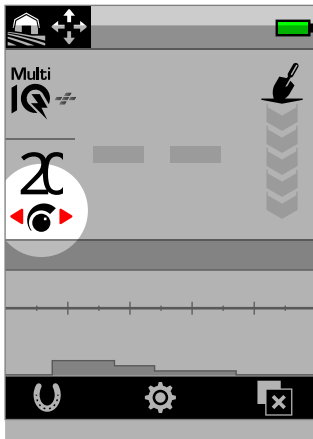


Wykrywacze MANTICORE są bardzo czułe i posiadają regulowaną czułość. Ustawienie prawidłowej wartości czułości dla bieżących warunków poszukiwań zwiększy głębokość detekcji.

Wskaźnik czułości widoczny na ekranie wyświetla wartość czułości co 5 punktów. Zakres czułości zawiera się od 1 do 25 punktów dla EQUINOX 700 i od 1 do 28 punktów dla EQUINOX 900.

Czułość wykrywacza jest parametrem globalnym i zawiera się w zakresie od 1 do 35 z domyślnie ustawioną wartością na 20.

Poziom czułości jest wyświetlony na ekranie detekcji z tam też posiada możliwość regulacji.



Poziom czułości wyświetlony na ekranie detekcji.

KIEDY REGULOWAĆ POZIOM CZUŁOŚCI

Aby uzyskać najlepszą jakość pracy wykrywacza zawsze wybieraj najwyższą stabilną wartość czułości. Jednak, zanim zmniejszysz wartość tego parametru w celu uzyskania stabilnej pracy najpierw przeprowadź eliminację zakłóceń zewnętrznych (Noise Cancel) oraz procedurę dostrojenia do gruntu (Ground Balance). Dzięki temu możesz rozwiązać problem niestabilnej pracy i kontynuować dalsze poszukiwania z najwyższą możliwą wartością czułości.

ZALECANE USTAWIENIA CZUŁOŚCI

Niektóre, nietypowe ustawienia wartości czułości mogą być skuteczne dla różnych warunków poszukiwań. Początkujący detektorzyści powinni zacząć poszukiwania z niższymi wartościami tego parametru i stopniowo je zwiększać. Zmniejszanie czułości może redukować fałszywe sygnały i zakłócenia. Poprawi to również odróżnianie sygnałów pochodzących od metalowych obiektów od tych które pochodzą od mineralizacji gruntu.

EKSTREMALNE USTAWIENIA CZUŁOŚCI

Niektórzy użytkownicy ustawiają poziom czułości bardzo wysoko (pomiędzy 31 i 35) obawiając się nie chcąc pominąć żadnego obiektu. Może to spowodować efekt przeciwny do zamierzonego, chyba że warunki wykrywania są idealne (np. kompletnie ciche zakłócenia), jednak nadmierne zwiększanie czułości może spowodować maskowanie sygnału od obiektu poprzez wzmocnione również zakłócenia.



Poziom czułości na ekranie wykrywania zmienia się na czerwony, gdy czułość jest ustawiona ekstremalnie w zakresie od 31 do 35.

REGULACJA POZIOMU CZUŁOŚCI

! Zanim zmniejszysz wartości czułości, zawsze wcześniej spróbuj wyeliminować zakłócenia poprzez:

- Eliminację zakłóceń zewnętrznych (Noise Cancel) (strona 57), uzupełnione przez
- Dostrojenie do gruntu (Ground Balance) (strona 55)

Aby wiedzieć więcej o źródłach zakłóceń zobacz "Identyfikacja źródeł zakłóceń" strona 66.

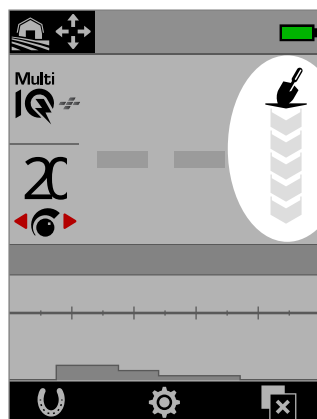
1. Trzymając cewkę nieruchomo.
2. Naciskaj przycisk (▶) aby zwiększać poziom czułości do momentu pojawienia się fałszywych sygnałów.
3. Naciskaj (◀) aby zmniejszyć poziom czułości do momentu zniknięcia fałszywych sygnałów.
4. Przemiataj cewką nad wolnym od metalu gruntem, zmniejsz jeszcze poziom czułości jeżeli nadal występują zakłócenia od gruntu.

Wskaźnik głębokości



Wskaźnik głębokości pokazuje przybliżoną wartość głębokości położenia wykrytych obiektów. Po wykryciu przedmiotu wskaźnik pozostanie widoczny na ekranie przez 5 sekund lub do momentu wykrycia kolejnego obiektu.

Jeżeli wykryty obiekt jest maskowany przez wzorec dyskryminacji bądź ograniczenia identyfikacji żelaza, wskaźnik głębokości nie pojawi się na ekranie.



Wskaźnik głębokości na ekranie detekcji (żaden obiekt nie jest wykryty)

Wskaźnik głębokości ma charakter przybliżony. Mniej strzałek wskazuje obiekt płycej położony, więcej strzałek oznacza głębiej położony przedmiot. Dokładność wskazań może być zmienna w zależności od rodzaju obiektu oraz warunków gruntowych.

Poniżej umieszczono przykładowe odczyty wskazań głębokości dla monety 25 centów US wykrytej w neutralnym gruncie.



<7.5 cm



12.5 cm



17.5 cm



22.5 cm



> 22.5 cm



Dokładność wskaźnika głębokości spada w mocno zmineralizowanych gruntach.

Identyfikacja obiektu, namierzanie Pinpoint

Identyfikacja obiektu

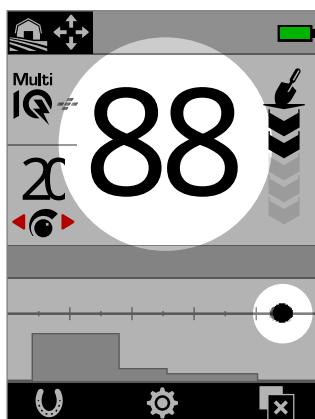
Cyfrowa identyfikacja obiektu

Kiedy zostanie wykryty obiekt wykrywacz przypisuje mu numer identyfikacji (Target ID) ustalony w oparciu o jego właściwości przewodzące oraz klasyfikuje ten obiekt jako erromagnetyk lub metal kolorowy w oparciu o jego właściwości ferromagnetyczne.

Wartość identyfikacji cyfrowej pozostanie widoczna na ekranie przez ok. 5 sekund lub do czasu wykrycia kolejnego obiektu.

Zakres identyfikacji zawiera się w zakresie od 0 do 99. Numery te są wyświetlane wzdłuż poziomej osi mapy identyfikacyjnej.

Technologia zastosowana w wykrywaczu MANTICORE daje stabilne i powtarzalne wartości identyfikacji, zapewniając użytkownikowi duże prawdopodobieństwo prawidłowej oceny rodzaju znaleziska jeszcze przed wykopaniem. Na przykład srebrna ćwierćdolarówka posiada wartość identyfikacji 88. Oznacza to, że za każdym razem kiedy na skali pojawi się ta wartość 88 jest duża szansa, że sygnalizowany obiekt to być może kolejna ćwierćdolarówka.



Numer identyfikacji na ekranie wykrywacze pokazuje wykrycie srebrnej ćwierćdolarówki z przypisaną wartością 88.

Śledzenie obiektu również pojawia się na wartości 88 na poziomej osi mapy identyfikacji.

i Zachowaj identyfikatory znalezionych obiektów. Z biegiem czasu możesz wykorzystać te informacje do stworzenia swojego własnego wzorca dyskryminacji, ulepszając tym samym proces poszukiwania. Zobacz " Edycja wzorca dyskryminacji" na stronie 52.

IDENTYFIKACJA OBIEKTÓW ŻELAZNYCH

Kiedy wybrana jest opcja pracy na wielu częstotliwościach, obiekty ferromagnetyczne mają przypisaną wartość przewodzenia na skali od 0 do 99 tak jak obiekty z metali kolorowych. Są następnie klasyfikowane jako żelazne i sygnalizowane niskim tonem i zaznaczonym na czerwono wskaźnikiem żelaza widocznym pod numerem EM ID obiektu. Dzięki oddzielnemu wskazaniu metali żelaznych, można uzyskać dokładniejszą identyfikację przedmiotów żelaznych co jest bardzo przydatne przy poszukiwaniu różnorodnie wykonanych artefaktów.

Dodatkową korzyścią jest to, że cele znajdujące się na granicy identyfikacji żelaza są bardziej stabilnie identyfikowane dzięki czemu można je łatwo zidentyfikować jako pojedynczy obiekt o właściwościach żelazo/kolor, w przeciwieństwie do wielu oddzielnych obiektów żelazo/kolor leżących blisko siebie. Wyjątkiem jest praca na pojedynczej częstotliwości, gdzie obiekty żelazne otrzymują identyfikator celu w skali od 1 do 19 w oparciu o właściwości ferromagnetyczne. Dzieje się tak ponieważ pojedyncza częstotliwość nie potrafi dokładnie określić właściwości przewodzących obiektu żelaznego.

RODZAJE IDENTYFIKACJI

64 Identyfikacji cyfrowa
Numer identyfikacji cyfrowej wskazuje na właściwości przewodzące wykrytego obiektu

64 Identyfikacja żelaza
Wskaźnik żelaza jest wyświetlony wówczas kiedy obiekt jest sklasyfikowany jako żelazo.

Wskaźnik pojawia się wówczas kiedy tryb ALL Metal jest aktywny.

00 Wskaźnik zasolenia
Identyfikator obiektu '00' oraz wskaźnik zasolenia są widoczne jeżeli używany jest tryb Plaża i występują warunki silnego zasolenia.

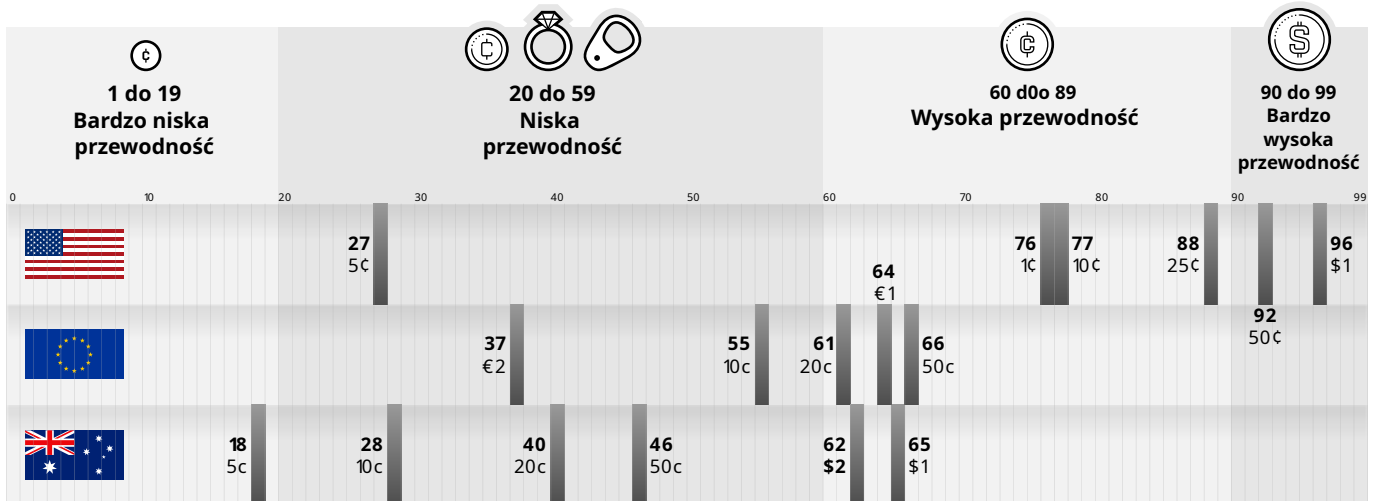
Wskaźnik pojawia się wówczas kiedy tryb ALL Metal jest aktywny.

— — Brak identyfikacji
Identyfikator wyświetla dwie duże kreski kiedy nie ma identyfikacji, lub jest ona tak słaba, że nie jest możliwe dokładne jej określenie. Pojawia się również w przypadku wykrycia obiektów które są w szarych obszarach wzorca dyskryminacji lub limitów żelaza.

Identyfikacja obiektu *(ciąg dalszy)*

PRZYKŁADY TYPOWYCH OBIEKTÓW

Chociaż zarówno numer identyfikacyjny celu, jak i mapa identyfikacyjna dobrze odzwierciedlają właściwości żelazne i nieżelazne celu, pożądane i niepożądane cele mogą mieścić się w dowolnym miejscu skali w ogólnym zakresie od 1 do 99. W tabeli podano kilka typowych przykładów pożądanych i niepożądanych obiektów, pokazując obszar, w którym mogą się pojawić.



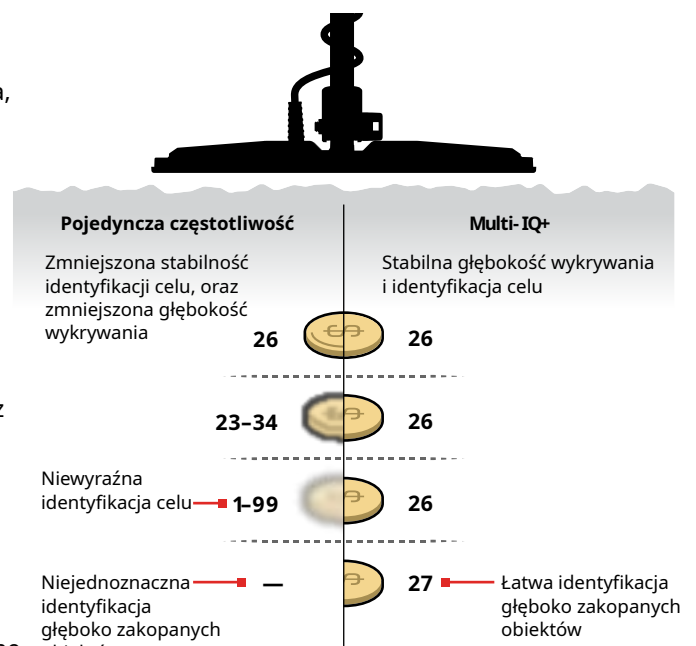
WSPÓŁCZYNNIK DOKŁADNOŚCI

Identyfikacja cyfrowa może się różnić o kilka numerów i jest to zależne od szeregu czynników detekcji takich jak: skład metaliczny obiektu, położenie w gruncie, głębokość zalegania, prędkość przemieszczania i ustawienia częstotliwości.

Częstotliwość — Multi-IQ+ Korzyści

Wykrywając ten sam obiekt na różnych częstotliwościach można zauważyć zmianę identyfikacji ID o jedn lub dwa numery. Technologia Multi-IQ+ technologii zapewnia większą dokładność identyfikacji i wydajność poszukiwań zwłaszcza w silnie zmineralizowanym terenie. W neutralnym gruncie pojedyncza częstotliwość może działać prawidłowo, jednak głębokość zasięgu i identyfikacja może być ograniczona przez wpływ gruntu.

Praca w technologii Multi-IQ+ z wykorzystaniem wielu częstotliwości jednocześnie pozwoli osiągnąć maksymalną głębokość z jednoczesnym stabilnym sygnałem identyfikacji. W zmineralizowanym gruncie pojedyncza częstotliwość nie będzie miała zdolności efektywnego separowania sygnału obiektu od sygnału wpływu gruntu, dając tym samym zaniżone wyniki. Technologia Multi-IQ+ będzie wciąż efektywna do końca zasięgu tracąc minimalnie dokładność identyfikacji.



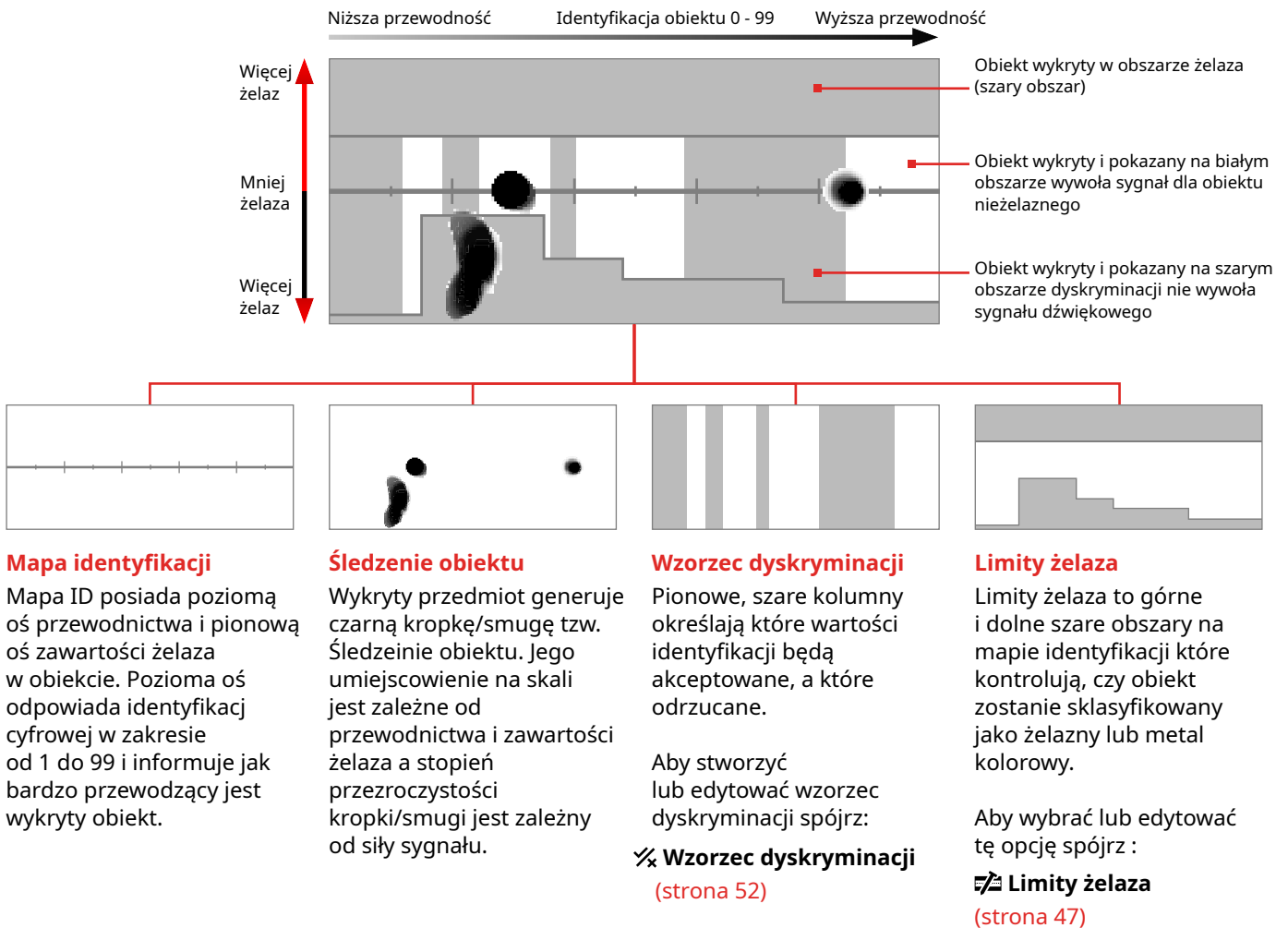
Nakładające się lub sąsiadujące cele

Obiekty, które sąsiadują ze sobą lub nakładają się na siebie, mogą na siebie wpływać, co skutkuje błędną identyfikacją. Skutkiem tego będzie fakt, że słabszy cel zostanie „przeciągnięty” bliżej silniejszego celu, powodując inną identyfikację, niż gdyby obiekty te były wykrywane osobne. Obiekty o podobnych właściwościach i sile sygnału mogą zbliżać się do siebie, „spotykając się w połowie drogi”. I odwrotnie, jeśli jeden obiekt jest bardzo dominujący, wówczas słabszy cel może w ogóle nie zostać wykryty.

Mapa identyfikacji

ELEMENTY MAPY IDENTYFIKACJI

Mapa ID składa się z wielu warstw informacyjnych połączonych w jedną wizualizację. Sposób taki zapewnia jednoczesny oraz kompleksowy przegląd ustawień dyskryminacji oraz informacji o wykrywanych obiektach.

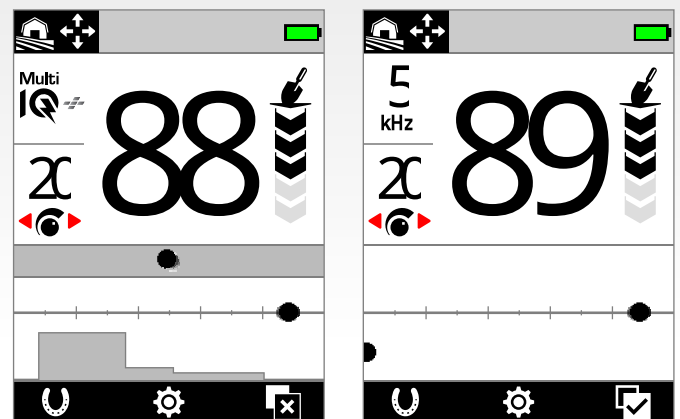


MAPA IDENTYFIKACJI POJEDYNCZEJ CZĘSTOTLIWOŚCI

Podczas pracy na jednej częstotliwości detektor nie może zebrać wystarczającej ilości informacji o celu, aby określić jego przewodność i zawartość żelaza, więc Mapa ID jest uproszczona.

Obiekty z metali kolorowych pojawiają się tylko wzdłuż centralnej linii, a obiekty ferromagnetyczne pojawiają się w lewym dolnym rogu osi pionowej. Dla pojedynczej częstotliwości identyfikacja cyfrowa metali kolorowych jest w zakresie od 0 do 99 oraz od 1 do 19 i w kolorze czerwonym dla obiektów żelaznych.

Limity żelaza są zablokowane dla pracy na jednej częstotliwości, więc nie będą wyświetlane na mapie identyfikacji i nie będzie możliwa ich edycja poprzez ustawienia menu.



Przykład pokazuje wykrycie monety oraz gwoźdźnia w technologii Multi-IQ+ oraz przy użyciu pojedynczej technologii. This example shows the detection of a coin and a nail in Multi-IQ+, then again using a single frequency. Śledzenie i identyfikacja monety są bardzo podobne w obu przypadkach, jednak gwoździe pojawia się dużo słabiej przy pojedynczej częstotliwości.

Śledzenie obiektu

INTERPRETACJA ŚLEDZENIA OBIEKTU

Większość wykrytych przedmiotów będzie pokazywana wyraźnym śledzeniem obiektu wraz z towarzyszącym stabilnym i powtarzalnym numerem identyfikacji. Podobnie jak w przypadku identyfikacji cyfrowej śledzenie obiektu wygasa się po 5 sekundach.

Wiedza jak interpretować śledzenie obiektu jest wartościowa ponieważ dostarcza dodatkowych informacji o przedmiocie, które nie mogły być przekazane przez identyfikację cyfrową i mogły być pominięte lub zafałszowane we wskazaniach dźwiękowych. Na przykład, jeśli wykryjesz przedmiot o identyfikacji, która Cię nie interesuje, ale mapa ID pokazuje wydłużony lub nieregularny ukształtowany Ślad, może to oznaczać, że sąsiedni obiekt wpływa na dokładność identyfikacji. Możesz teraz zdecydować się na dalszą analizę tego przypadku.

Czynniki wpływające na kształt i położenie śledzenia obiektu obejmują zawartość metali, rodzaj stopu, położenie i głębokość, a także prędkość przemieszczania i parametry częstotliwości. Stopień przezroczystości śledzenia obiektu zależy od siły sygnału.

Silniejsze sygnały generują ciemniejsze smugi (są bardziej zagęszczone), podczas gdy słabsze sygnały generują jaśniejsze smugi (są bardziej przezroczyste).

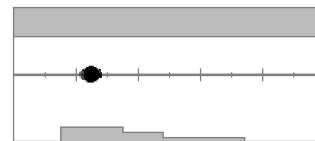
PRZYKŁADY ŚLEDZENIA OBIEKTU

Poniższe przykłady przedstawiają kilka typowych przedmiotów na mapie ID.

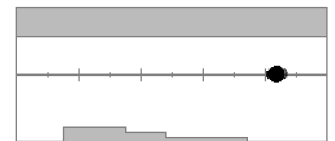
Monety

Większość monet pojawia się na linii środkowej jako wyraźna okrągła kropka. Słabo przewodzące monety (np. drobne monety niklowe) pojawiają się z lewej strony linii, a dobrze przewodzące monety (np. srebrne talary) - kropka pojawi się z prawej strony linii.

Zwróć uwagę, że są również monety żelazne, których sygnatura nie będzie pojawiając się na linii środkowej.



Wykrycie słabo przewodzącej monety.

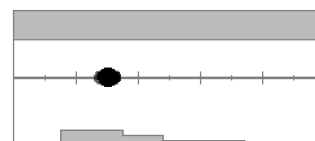


Wykrycie dobrze przewodzącej monety.

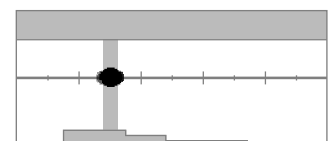
Zrywki z puszek (i duże fragmenty folii aluminiowej)

Zrywki z puszek po napojach są pospolitym śmieciem i będą sygnalizowane na linii centralnej stabilną, okrągłą kropką podobną do sygnalizacji monety.

Zrywki mają dobrą przewodność i nie zawierają żelaza dlatego też funkcja ograniczenia żelaza nie poradzi sobie z identyfikacją. Zamiast tego ustaw wzorzec dyskryminacji (strona 52) tak aby odrzucał tego typu obiekty. Za każdym razem, gdy wykopujesz kolejną zrywkę z puszek, użyj jej do edycji wzorca dyskryminacji. W końcu odrzucisz większość zrywek. Uważaj jednak, aby nie zdyskryminować monet i biżuterii, które posługują się tą samą identyfikacją co zrywki.



Wykrycie aluminiowej zrywki (ID 30)



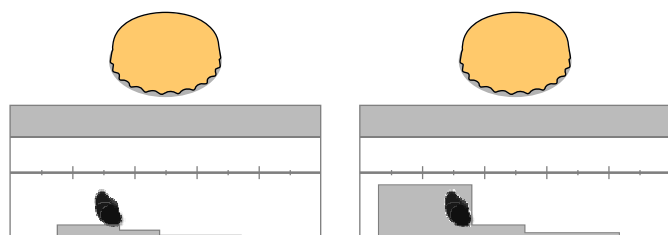
Wzorzec dyskryminacji ustawiony tak, aby odrzucać numery identyfikacji w zakresie od 28 do 32, zrywki nie powinny być sygnalizowane.

Śledzenie obiektu *(ciąg dalszy)*

Kapsle

Kapsle butelek, metalowe obiekty niejednorodne oraz skupiska obiektów – śmieci mających, które mają kombinację właściwości żelaznych i przewodzących, podobnych do monet, zazwyczaj są sygnalizowane w dolnej połowie mapy. Aktywne limity żelaza są przeznaczone do przechwycenia tego obszaru identyfikacji na mapie i zaklasyfikowania kapsli jako żelaza.

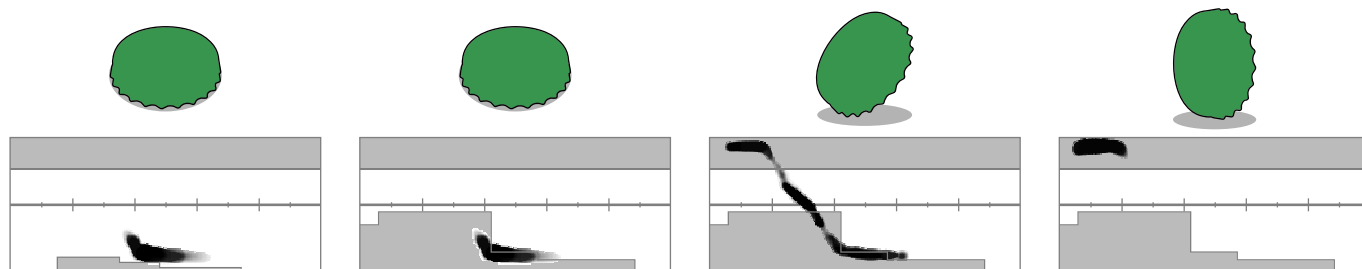
Jeżeli kapsle tego samego typu powtarzają się w poszukiwaniach wybierz inne zakresy limitu żelaza lub edytuj go tak, aby pokrywał on śledzenie obiektu. Ogólnie rzecz biorąc, ustawienie dolnych wartości limitów żelaza na takie o wyższym numerze będzie skuteczniejsze przy klasyfikowaniu większości kapsli jako żelazo.



Wykrycie kapsla od piwa (kapsel A) położonego równolegle do cewki.

Dolne limity żelaza edytowane w celu zakrycia śledzenia obiektu i zamaskowania kapsla

Te przykłady śledzenia obiektu pokazują możliwe zmiany, zachodzące przy wykryciu pojedynczego kapsla.



Inny rodzaj kapsla (kapsel b) pokazuje różnicę się od kapsla A ślad śledzenia, ten rodzaj kapsla ma bardziej zróżnicowany skład co czyni go trudniejszym do dyskryminacji.

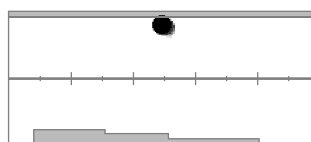
Kapsel B jest trudniejszy do odrzucenia jako żelazo i wymaga wyższych wartości ustawień aktualnego limitu żelaza.

Kapsel B jest położony pod kątem 45 stopni. W tym przypadku wykrywacz widzi zarówno płaski kształt jak i krawędź kapsla co powoduje identyfikację w górnych zakresach żelaza.

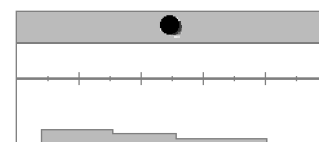
Kapsel B położony na krawędzi (pionowo), w tym przypadku wykrywacz widzi nieznaczną ilość powierzchni płaskiej i identyfikacja jest umieszczona w górnym zakresie żelaza.

Gwoździe

Gwoździe są wysoce żelaznymi obiektami, które zwykle pojawiają się w górnej połowie mapy identyfikacyjnej i mogą być z łatwością identyfikowane poprzez dostosowanie górnych zakresów limitu żelaza.



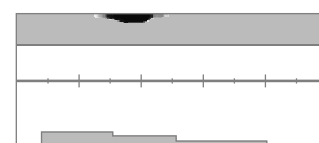
Wykrycie gwoździa.



Górny zakres limitu żelaza ustawiony tak aby przechwycić śledzenie obiektu

Sygnał gruntu

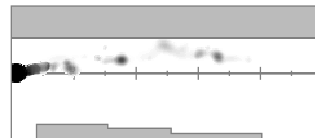
Sygnał gruntu często pojawia się na górze mapy identyfikacji w okolicach punktu 35. Dokładny kształt i pozycja zmieniają się w zależności od warunków gruntowych.



Śledzenie obiektu *(ciąg dalszy)*

Zakłócenia elektromagnetyczne (EMI)

Zakłócenia EMI często pojawiają się na mapie jako skoncentrowana smuga w pobliżu ID 0 i 2, podobnie jak bardzo słabo przewodząca moneta. Często towarzyszą jej przypadkowe, rozproszone ślady.

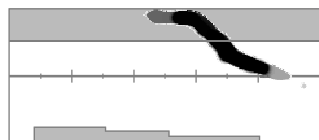


Duże i złożone obiekty metalowe

Przedmioty żelazne o skomplikowanych kształtach często mogą tworzyć niezwykle kształty na mapie śledzenia i podobnie jak kapsle, zazwyczaj zmieniają się w zależności wraz z kierunkiem detekcji.

Takie cele często mają właściwości przedmiotu żelaznego, ale mając również duże cylindryczne kształty (np. głowice śrub) posiadają właściwości wysoce przewodzące. W niektórych położeniach może to skutkować śledzeniem celu, który jest pochylony w dół i w prawo, od zakresu górnego żelaza przechodząc w region metali kolorowych.

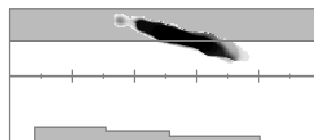
Przemiatanie cewką z różnych kierunków nad takim obiektem może zapewnić lepszą identyfikację żelaznych właściwości obiektu.



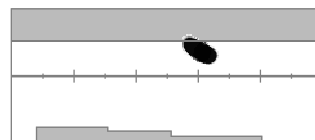
Gruba, zardzewiała śruba wykrywana z jednego kierunku przemiatania cewką



Ta sama śruba wykrywana z różnych kierunków przemiatania cewką, bardziej widoczna identyfikacja żelaza.



Gruby, żelazny gwóźdź z dużym kwadratowym łbem.

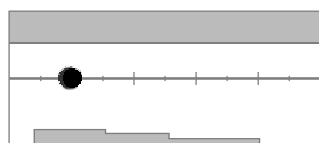


Śruba z dużym sześciokątnym łbem.

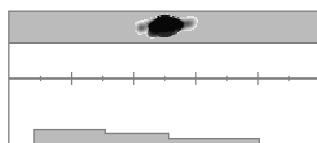
Obiekty nieżelazne maskowane przez pobliskie żelazo

Przedmioty nieżelazne wraz ze znajdującymi się w sąsiedztwie żelaznymi śmieciami również mogą tworzyć ślad celu o nietypowym kształcie.

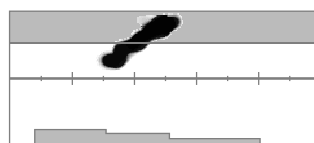
Często żelazne śmieci są znacznie silniejsze i dominują w wykrywaniu, przeciągając śledzenie obiektu w kierunku obszaru żelaza. Jednak dzięki doskonałej separacji celów zapewnianej przez wykrywacz MANTICORE, obiekt z metalu kolorowego często może być widoczny jako ciągnący śledzenie obiektu o dobrej przewodności, ułatwiając tym samym wykrywanie metali kolorowych.



Średniowieczna moneta



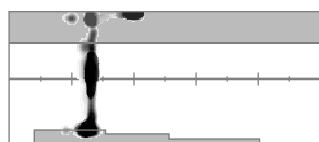
Gwóźdź żelazny



Moneta średniowieczna obok żelaznego gwoźdźcia. Zwróć uwagę jak moneta przeciąga śledzenie obiektu w dół w kierunku identyfikacji prawidłowej dla monety.

Moneta zakopana głęboko w zmineralizowanym gruncie

Zmineralizowane grunty stanowią specjalne wyzwanie dla dyskryminacji, ponieważ wykrywacz widzi obiekt jako miks sygnałów zarówno z gruntu jak i od obiektów. Może to stworzyć potrójnie ciemny ślad śledzenia; jeden w górnym zakresie żelaza, jeden na centralnej linii gdzie pojawiłaby się moneta jeśli wykryta byłaby w powietrzu i jeden w dolnych zakresach identyfikacji żelaza. Czasami te trzy ślady mogą być połączone w pionowy ślad.



Moneta o słabej przewodności położona głęboko w silnie zmineralizowanym gruncie, pokazuje stabilną identyfikację ID, ale również niepewną zawartość żelaza połączoną z sygnalizacją gruntu.

Namierzanie (Pinpoint)

PINPOINTING METHODS

Namierzanie Pinpointing pomoże Ci w szybkim określeniu położenia zakopanego przedmiotu, umożliwiając dokładne określenie gdzie należy kopać.

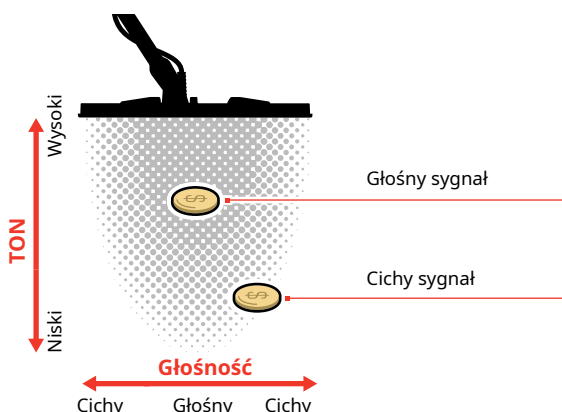
- Za pomocą funkcji pinpoint (zobacz "Lokalizacja obiektu za pomocą trybu Pinpoint")
- Za pomocą namierzania manualnego (zobacz "Ręczne namierzanie obiektu" na stronie 31)

NAMIERZANIE OBIEKTU

Kiedy jest uruchomiony tryb namierzania wzorec dyskryminacji oraz limit żelaza jest chwilowo nieaktywny. Tryb namierzania Pinpoint wyłącza dynamiczne działanie wykrywania, więc sygnał będzie się pojawiać, nawet jeżeli cewka będzie nieruchomo.

Tryb Pinpoint stopniowo redukuje reakcję na obiekt poprzez zmniejszanie czułości przy każdym przemieszczeniu aż do momentu uzyskania wąskiego pola namierzania nad obiektem.

Sygnalizacja detektora wskazuje siłę sygnału pochodzącą od obiektu będącego bezpośrednio pod cewką. Zmiany w wysokości dźwięku i głośności będą pomocne w określeniu położenia i głębokości wykrytego obiektu.



Pasek namierzania

Gdy tryb namierzania jest włączony, wskaźnik namierzania pojawi się i będzie widoczny na dole ekranu.

Gdy środkowa linia cewki pojawi się nad namierzonym przedmiotem wskaźnik namierzania wypełni się od skrajnego położenia w kierunku do środka wskaźnika. Kiedy wskaźnik jest zapełniony oznacza to, że namierzany przedmiot znajduje się pod środkową linią cewki.



Słaby sygnał / nie centralny. Przedmiot jest położony blisko ale na zewnątrz krawędzi cewki.



Najsilniejszy sygnał od przedmiotu. Jest on położony bezpośrednio pod centralną linią cewki.

NAMIERZANIE CELU Z UŻYCIEM FUNKCJI PINPOINT

1. Odsuń cewkę od miejsca przypuszczalnego położenia obiektu
2. Będąc na ekranie poszukiwań naciśnij (▼), aby uruchomić działania funkcji Pinpoint. Na wyświetlaczu pojawi się pasek wskaźnika namierzania.

Trzymając cewkę równoległe do gruntu przesuń ją powoli dwu lub trzykrotnie nad miejscem położenia obiektu. Wyreguluj to funkcję namierzania i pozwoli uzyskać dokładną sygnalizację dźwiękową.

3. Zlokalizuj centralne położenie obiektu zwracając uwagę na najsilniejszą sygnalizację dźwiękową i obserwując pasek namierzania.

Identyfikacja cyfrowa oraz mapa identyfikacji będzie aktualizowana w trakcie namierzania pozwalając na potwierdzenie, że namierzany jest prawidłowy obiekt, a nie otaczające go śmieci.

4. Kiedy wskaźnik jest zapełniony a ikona namierzana podświetlona oznacza to, że namierzany przedmiot znajduje się pod środkową linią cewki.

Jeżeli dokładne namierzanie Pinpoint staje się problematyczne, albo wykrywacz wskazuje niestabilne działanie tej funkcji wyłącz namierzanie, aby powrócić do punktu 1 w celu powtórzenia całości procedury.

Namierzanie Pinpoint *(Ciąg dalszy)*

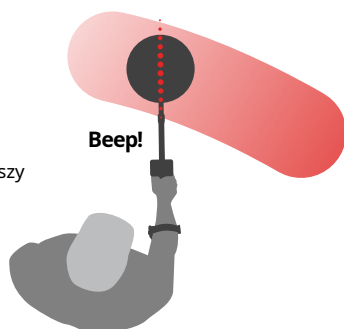
RĘCZNE NAMIERZANIE CELU

Możliwe jest również dokładne namierzanie celu bez używania funkcji Pinpoint, jednakże wymaga to wprawy. Metoda ta może być skuteczna podczas namierzania wartościowego obiektu leżącego pośród otaczających go śmieci.

1. Powoli przeciągnąć cewką nad miejsce docelowym trzymając cewkę równoległe do podłoża.
2. Zlokalizuj środek, słuchając najgłośniejszego sygnału celu.
3. Zapamiętaj położenie lub zaznacz linię na glebie butem lub narzędziem do kopania.
4. Przesuń się na jedną stronę, tak aby móc przełożyć cewkę nad celem pod kątem prostym do kierunku początkowego.
5. Powtórz kroki 1 i 3 w nowej pozycji. Obiekt znajduje się w miejscu przecięcia dwóch domyślnych linii.

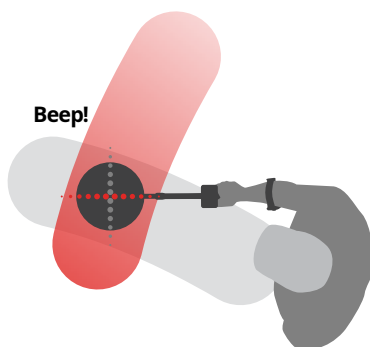
1-3

Przebiataj w lini gdzie sygnał jest najgłośniejszy



4-5

Stań pod kątem prostym do swojej pozycji wyjściowej i powtórz punkt 1 i 3. Punkt przecięcia dwóch linii oznacza dokładną lokalizację celu.




Ustawienia ogólne

Wibracje

Detektor MANTICORE jest wyposażony w funkcję sygnalizacji wibracjami która jest umieszczona w rękojeści i zapewnia dodatkową informację o wykryciu obiektu.

Intensywność wibracji zmienia się proporcjonalnie w zależności od siły sygnału od wykrytego obiektu (zarówno w trybie detekcji jak i namierzania).

Ustawienie sygnalizacji wibracjami jest zapamiętane po wyłączeniu wykrywacza.

 Włączona funkcja wibracji skraca czas pracy akumulatora.

Włączenie/wyłączenie wibracji

1. Przejdź do ustawień sygnalizacji wibracjami:
Ustawienia > **Ustawienia ogólne** > **Wibracje**
2. Naciśnij **◀/▶** aby włączyć (**⏏**) lub wyłączyć (**⏏**).

Funkcje oświetlenia


DOSTĘP DO USTAWIEŃ OŚWIETLENIA

Dostęp do ustawień oświetlenia można uzyskać na dwa sposoby:

- Poprzez użycie przycisku podświetlenia (☀️)
- Poprzez ustawienia:
⚙️ **Ustawienia** > ⚙️ **Ustawienia ogólne**
> ☀️ **Podświetlenie**

PODŚWIETLENIE EKRANU

Podświetlenie ekranu wykrywacza MANTICORE pozwala dopasować widoczność ekranu do warunków zewnętrznych w zakresie od poszukiwań w świetle dziennym do poszukiwań w zupełnej ciemności. Poziom jasności zawiera się w zakresie od 1 (najciemniejszy ekran) do 10 (najjaśniejszy ekran). Nie ma możliwości całkowitego wyłączenia podświetlenia ekranu.

 Korzystanie z podświetlenia przy niższych wartościach, będzie skutkowało mniejszym zużyciem poziomu akumulatora.

Regulacja podświetlenia


1. Otwórz menu podświetlenia poprzez użycie przycisku podświetlenia (☀️), lub przejdź do:
⚙️ **Ustawienia** > ⚙️ **Ustawienia ogólne** >
☀️ **Podświetlenie** > **Wyświetlacz**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby wybrać najbardziej komfortowy poziom jasności lub wybierz opcję Auto.

Możesz również wyregulować poziom jasności ekranu naciskając przycisk podświetlenia na panelu (☀️). Każde naciśnięcie zmniejsza natężenie jasności o jeden poziom, ostatnie naciśnięcie minimalnego poziomu powoduje powrót do najwyższego ustawienia.

Automatyczne podświetlenie ekranu

Wyrywacz MANTICORE posiada ustawienie automatycznego podświetlenia wyświetlacza, które samoczynnie dostosowuje jasność wyświetlacza w zależności od poziomu oświetlenia zewnętrznego wykrywanego przez czujnik światła, który jest umieszczony w prawym górnym rogu wyświetlacza.



 Aby automatyczne podświetlenie wyświetlacza działało prawidłowo, upewnij się, że czujnik światła nie jest zasłonięty i jest utrzymany w czystości.

PODŚWIETLENIE KLAWIATURY

Klawiatura wykrywacza MANTICORE jest podświetlana co umożliwi korzystanie z niej w warunkach ciemności.


Włączenie/wyłączenie podświetlania klawiatury.

1. Otwórz menu podświetlenia poprzez użycie przycisku podświetlenia (☀️), lub przejdź do:
⚙️ **Ustawienia** > ⚙️ **Ustawienia ogólne**
> ☀️ **Podświetlenie** > **Klawiatura**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby włączyć/wyłączyć podświetlenie klawiatury.

LATARKA

Wyrywacz MANTICORE posiada latarkę wbudowaną z tyłu panelu którą można wykorzystać do poszukiwań w warunkach słabej widoczności.

Latarka jest zawsze automatycznie wyłączona kiedy wykrywacz jest uruchamiany.

 Korzystanie z latarki w sposób ciągły, będzie skutkowało skróceniem czasu pracy wykrywacza.

Włączenie / wyłączenie latarki.

1. Otwórz menu podświetlenia poprzez użycie przycisku podświetlenia (☀️), lub przejdź do:
⚙️ **Ustawienia** > ⚙️ **Ustawienia ogólne** >
☀️ **Podświetlenie** > **Latarka**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby włączyć/wyłączyć Latarkę

Ikona latarki (🔦) pojawi się na pasku zadań wyświetlacza kiedy latarka będzie w użyciu.



Programowalne przyciski

Do trzech klawiszy programowalnych można przypisać akcję, co pozwala dostosować interfejs użytkownika. Zapewniają wygodny i szybki dostęp do ulubionych ustawień.

Funkcje klawiszy programowych przypisanych przez użytkownika są dostępne tylko z ekranu detekcji.

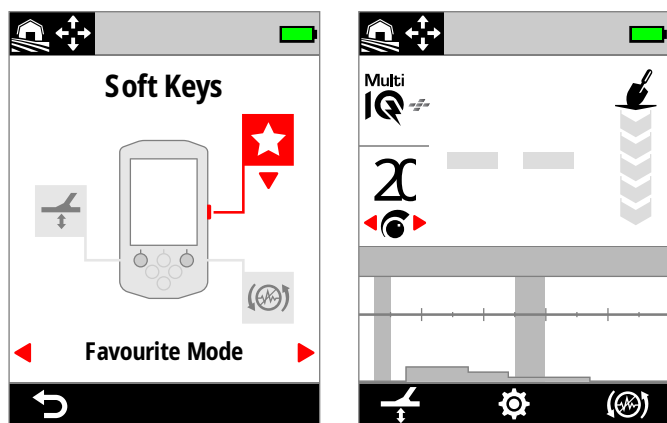


Boczny klawisz programowalny to prawy dolny przycisk umieszczony z boku panelu sterowania. Działania przypisane do niego nie są wyświetlane w postaci ikony do momentu wciśnięcia klawisza akcji.

Klawisze programowalne paska akcji stanowią lewy i prawy górny przycisk na klawiaturze, umieszczone bezpośrednio poniżej paska akcji widocznego na ekranie.

PRZYPISANIE AKCJI DO KLAWISZY PROGRAMOWALNYCH

- Naciśnij i przytrzymaj boczny klawisz programowalny (Ω) aby uzyskać dostęp do wyboru akcji lub do menu:
Settings > **General Settings** > **Soft Keys**
Następnie naciśnij ▶ aby uzyskać dostęp do wyboru akcji
- Naciśnij ▲/▼ aby wybrać klawisz programowalny, który chcesz przypisać — wybrany klawisz akcji jest podświetlony na czerwono.
- Naciśnij ▲/▼ aby przełączać się między możliwymi do przypisania akcjami. Zmiany są zastosowane automatycznie.
Po powrocie do ekranu detekcji ikony klawiszy akcji widoczne na pasku akcji pokażą nowo przypisane czynności dla lewego i prawego klawisza programowego.



Pasek akcji

Wybieranie klawiszy programowalnych i rezultat na ekranie detekcji.

DZIAŁANIE KLAWISZY PROGRAMOWALNYCH

★ Ulubione tryby

Przełącza między ulubionym trybem szukania i ostatnio używanym trybem szukania.

Ulubione tryby szukania są określane przez użytkownika; zobacz "Ustawienia ulubionych trybów szukania" na stronie 59.

U All Metal (Wszystkie metale)

Naciśnij klawisz akcji aby włączyć/wyłączyć tryb All Metal

✘ Accept / Rejekt (Akceptuj/Odrzuć)

Kiedy tryb All Metal jest wyłączony naciśnij klawisz akcji (✘ Rejekt) aby odrzucić wykryte cele.

Kiedy tryb All Metal jest wyłączony naciśnij klawisz akcji (☑ Accept) aby zaakceptować wykryte cele.

🌀 Noise Cancel (Eliminacja zakłóceń)

Naciśnij klawisz akcji aby przeprowadzić procedurę automatycznej eliminacji zakłóceń.

Naciśnij klawisz akcji aby przeprowadzić procedurę stałej eliminacji zakłóceń (funkcja nie dostępna dla bocznego klawisza akcji)

✈ Ground Balance (Strojenie do gruntu)

Włącza/ wyłącza śledzenie zmian gruntu
Naciśnij i przytrzymaj podczas podnoszenia i opuszczania cewki nad ziemią, aby przeprowadzić automatyczną kalibrację do gruntu.
(funkcja nie dostępna dla bocznego klawisza akcji)



Reset

Aby uzyskać informacje na temat resetowania tylko jednego trybu wyszukiwania, spójrz "Reset Trybu szukania" na stronie 60.

PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Reset do ustawień fabrycznych może być zrobiony na dwa sposoby: poprzez ustawienia menu oraz przycisku uruchamiania wykrywacza.

Reset do ustawień fabrycznych przywraca wszystkie ustawieni wykrywacza do ich wartości fabrycznych, włączając w to również tryby szukania.

Reset poprzez ustawienia menu

1. Włącz wykrywacz (🔌).
2. Przejdź do funkcji Reset:
⚙️ **Ustawienia** > ⚙️ **Ustawienia ogólne** > 🔄 **Reset**
3. Naciśnij ▶️ aby wyświetlił się ekran potwierdzenia resetu.
4. Ostrzeżenie o resecie będzie wyświetlone – jeżeli dalej chcesz wykonać reset ustawień wykrywacza potwierdź ten fakt naciskając prawy klawisz akcji (✓ **Conf rm**)

Kiedy reset zostanie przeprowadzony będzie to potwierdzone sygnałem dźwiękowym oraz informacją o zakończeniu procedury.

Reset za pomocą przycisku włączania wykrywacza

1. Wyłącz wykrywacz (🔌).
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk uruchamiania (🔌) do czasu usłyszenia dźwięku potwierdzającego dokonanie resetu oraz wyświetlenia się informacji o zakończeniu procedury 'Factory Reset Complete'
3. Zwolnij przycisk uruchamiania.

Ustawienia Menu

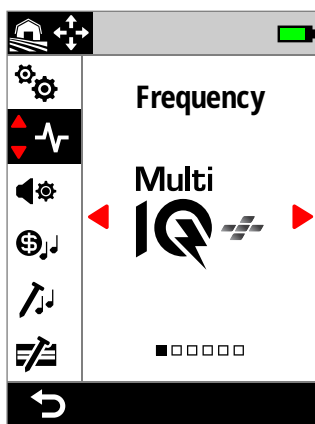
Częstotliwość



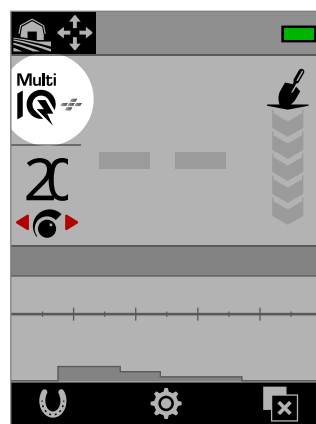
Wykrywacz MANTICORE jest wyposażony w możliwość pracy wieloczęstotliwościowej w technologii Multi-IQ, może również pracować na pojedynczej częstotliwości.

Ustawienia i zmiana częstotliwości odnoszą się do konkretnego trybu szukania, Tryb wielu częstotliwości jest ustawiony jako domyślny i jest rekomendowany dla wszystkich trybów szukania.

! Za każdym razem kiedy następuje zmiana częstotliwości należy przeprowadzić procedurę eliminacji zakłóceń zewnętrznych (strona 57)



Częstotliwość na ekranie Menu



Częstotliwość na ekranie detekcji

ZMIANA CZĘSTOTLIWOŚCI

1. Przejdź do: **Ustawienia** > **Częstotliwość**
2. Naciśnij **</>** aby wybrać częstotliwość. Wartość nowo wybranej częstotliwości będzie wyświetlona na ekranie.
3. Przeprowadź procedurę strojenia do gruntu. (strona 57).

Częstotliwość i tryby szukania

Każdy tryb wyszukiwania jest ograniczony do częstotliwości, które zapewniają najlepszą wydajność poszukiwań dla tego trybu.

Tryb All-Terrain (wszystkie tereny) może działać z powodzeniem z każdą Dostępną częstotliwością, a więc pojedyncze częstotliwości są dostępne w tym trybie.

Tryb Beach (plaża) może działać z powodzeniem tylko w technologii wielu częstotliwości Multi IQ+, więc pojedyncze częstotliwości są niedostępne dla typowych warunków plażowych.

Podobnie tryb poszukiwania złota Goldfield jest zoptymalizowany do poszukiwań słabo przewodzących złotych samородków, a są one lepiej wykrywane przez wysokie częstotliwości. Dlatego niższe pojedyncze częstotliwości (5, 10 i 15 kHz) nie są dostępne w tym trybie.

Wykrywacz MANTICORE nie posiada możliwości ustawienia pojedynczej częstotliwości 4 kHz. Zamiast tego tryb szukania All Terrain zapewnia wieloczęstotliwościowy tryb oparty na Multi-IQ+, który może osiągnąć częstotliwość pracy niższą niż nawet 4 kHz. Zapewnia to korzyści płynące z wykorzystania trybu pracy w jednej, niskiej częstotliwości przy wykrywaniu i dyskryminacji obiektów o wysokiej przewodności, zachowując jednocześnie korzyści z wykorzystania technologii Multi IQ+.

Częstotliwości MANTICORE

	Częstotliwość (kHz)					
	Multi-IQ+	5	10	15	20	20
Wszystkie tereny	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Plaża	✓	✗	✗	✗	✗	✗
Złoto	✓	✗	✗	✗	✓	✓

OPERACJE MULTI-IQ+

Technologia Multi-IQ działa jednocześnie w pełnym zakresie częstotliwości, co pozwala na pokrycie znacznie szerszego zakresu wykrywania obiektów niż jakakolwiek pojedyncza częstotliwość.

Wykrywanie za pomocą technologii Multi-IQ jest zalecane wszędzie gdzie jest to tylko możliwe, ponieważ zapewnia lepszą wydajność w prawie każdych warunkach w porównaniu z działaniem pojedynczej częstotliwości. Ciągła i stała praca z użyciem technologii Multi-IQ jest zalecana ponieważ:

- zwiększa szansę na wykrycie szerokiego zakresu obiektów
- Technologia Multi-IQ zapewnia jednocześnie bardziej stabilne i dokładne identyfikowanie celu w odróżnieniu od pojedynczej częstotliwości
Zobacz "Czynniki dokładności" na stronie 25 aby uzyskać więcej informacji.


Częstotliwość *(Ciąg dalszy)*


SINGLE FREQUENCY OPERATION

Pracy w trybie pojedynczej częstotliwości może mieć nieznaczną przewagę nad trybem wieloczęstotliwościowym w określonych sytuacjach.

Dla przykładu; jeśli poszukujesz większych, wysokoprzewodzących przedmiotów zakopanych głębiej, częstotliwość 5 kHz może być skuteczniejsza. Analogicznie, poszukiwanie drobnych elementów złotej biżuterii na niewielkich głębokościach może okazać się skuteczniejsze przy użyciu częstotliwości 20 kHz* lub 40 kHz*, zwłaszcza w niektórych terenach jak plaże lub w suchym piasku.

Na terenach o wysokim poziomie zakłóceń zewnętrznych (np. zakłócenia elektromagnetyczne, których nie da się zminimalizować za pomocą Wyciszenia zakłóceń), pojedyncza częstotliwość może okazać się mniej podatna na zakłócenia niż Multi-IQ, jednak ogólna czułość na różnorodne cele może zostać ograniczona.

 Ustawienie limitu żelaza są zablokowane w czasie korzystania z jednej częstotliwości. Aby je odblokować zmień częstotliwość na tryb Multi-IQ+.

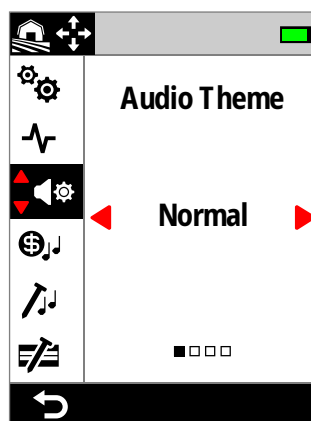
 Przy użyciu pojedynczych częstotliwości mapa ID zmieni się na uproszczoną liniową skalę. Zobacz „Mapa Id pojedynczej częstotliwości” na stronie 26

Schematy dźwiękowe



Schematy dźwiękowe są skonfigurowane dla konkretnych scenariuszy wykrywania i umożliwiają użytkownikowi możliwość dostosowania tak, aby można je było dopasować do określonych warunków prowadzenia poszukiwań.

Schematy dźwiękowe mają charakter lokalny: zmiany będą miały wpływ na tylko aktualnie wybrany tryb szukania



Schematy dźwiękowe w ustawieniach menu.

WYBÓR SCHEMATU DŹWIĘKOWEGO

Wybierz schemat dźwiękowy pasujący najbardziej do lokalizacji i celu poszukiwań. Chociaż wybór schematu dźwiękowego jest częściowo kwestią osobistych preferencji, warto zapoznać się z każdym schematem dźwiękowym i indywidualnymi korzyściami, jakie przynoszą w określonych scenariuszach

	Normalny	Rozszerzony	Głęboki	Prospecting
	Referencyjny	Referencyjny	Referencyjny	Prawdziwy
Poziom sygnału wiodącego	0 do 25	0 do 25	0 do 25	0 do 25
Wysokość tonu wiodącego	0 do 50	0 do 50	0 do 50	0 do 50
Profil	Simple, Medium, Rich (Volume)	Simple, Medium, Rich (Timbre)	Simple, Medium, Rich (Volume)	—
Min. and Max. Pitch	—	—	1 to 65	—
Ferrous Pitch	—	—	1 to 65	—
Ferrous Tone	—	—	—	On/Off
Target Tones	Enabled	Enabled	Disabled	Disabled
Pitch driven by	Target ID	Target ID	Signal Strength	Signal Strength

NORMAL (Zwykły schemat dźwiękowy)

Zwykły motyw dźwiękowy (NORMAL) to dobry wybór do standardowego prowadzenia poszukiwań. Zapewnia on w pełni brzmiącą sygnalizację dźwiękową, która różni się zarówno wysokością, jak i głośnością.

Tony sygnalizacji są określane przez identyfikację obiektu, zgodnie z ich ustawieniami. (strona 44).

Głośność sygnalizacji dźwiękowej jest zależna od siły sygnału oraz głębokości położenia obiektu, duże oraz płycej położone przedmioty są sygnalizowane głośniej natomiast małe oraz położone głębiej są sygnalizowane ciszej. Możesz wybrać wartość głośności poprzez zmianę profilu.

Ten schemat wykorzystuje referencyjny sygnał wiodący który cichnie nad dyskryminowanymi obiektami. (zobacz "Referencyjny sygnał wiodący" na stronie 43). Masz możliwość regulacji poziomu sygnału wiodącego (domyślnie wyłączony) i wysokości sygnału wiodącego.

Schematy dźwiękowe *(Ciąg dalszy)*

ENHANCED (Rozszerzony)

Schemat dźwiękowy Enhanced (Rozszerzony) jest podobny do schematu Normal, ale jest zoptymalizowany pod kątem występowania zakłóceń elektromagnetycznych EMI.

Słabe detekcje, takie jak zakłócenia EMI, pozostaną słyszalne, ale będą miały modulowaną barwę dźwięku, która będzie brzmiała bardziej „cienko” lub „stabiutko” w porównaniu do sygnalizacji od obiektu metalowego. Ma na to wpływ tłumienie zakłóceń EMI, powodując łatwiejsze odsłuchanie „poprzez” zakłócenia, pozwalające słyszeć konsekwentne, nielosowe sygnały powtarzane za każdym przemieszczeniem cewki. Mocniejsza sygnalizacja od dużych, płytko położonych przedmiotów będzie brzmiała bardziej „solidnie” podobnie jak to jest w schemacie dźwiękowym Normal. Ten schemat dźwiękowy pozwala również użytkownikowi na zwiększenie wartości czułości (tam gdzie zakłócenia EMI nie występują) na wyższy poziom niż byłoby to możliwe używając schematu Normal. Wysokość sygnalizacji dźwiękowej jest określana przez wartość identyfikacji zgodnie z ustawieniami identyfikacji dźwiękowej obiektu zgodnie z ustawieniem Tony docelowe (strona 44).

Możesz wybrać wielkość modulacji częstotliwości poprzez zmianę profilu. Ten schemat wykorzystuje referencyjny sygnał wiodący który cichnie nad dyskryminowanymi obiektami. (zobacz "Referencyjny sygnał wiodący" na stronie 43). Masz możliwość regulacji poziomu sygnału wiodącego (domyślnie wyłączony) i wysokości sygnału wiodącego.

DEPTH (Głęboki)

Schemat dźwiękowy Depth (Głęboko) jest przydatny do ulepszenia separacji obiektów w lokalizacjach lądowych, zawierających duże ilości żelaznych śmieci.

i Ustawienia i wybór dźwięków jest zablokowana dla tego schemata dźwiękowego. Aby korzystać z tych ustawień zmień schemat dźwiękowy na Normal lub Enhanced.

Modulacja dźwięku nie żelaznych przedmiotów zmienia się w sposób ciągły w zależności od siły sygnału oraz głębokości położenia obiektu. Słabe sygnały nie żelazne będą miały niską wysokość sygnalizacji a mocne będą sygnalizowane dźwiękiem o wyższej intensywności. Przedmioty ferromagnetyczne będą miały niski ton reakcji dźwiękowej. Modulacja dźwięku żelaza, minimalna oraz maksymalna (metale kolorowe) jest regulowana. Możesz wybrać wartość głośności poprzez zmianę profilu.

Ten schemat wykorzystuje referencyjny sygnał wiodący, który cichnie nad dyskryminowanymi obiektami. (zobacz "Referencyjny sygnał wiodący" na stronie 43). Masz możliwość regulacji poziomu sygnału wiodącego (domyślnie wyłączony) i wysokości sygnału wiodącego.

Ustawienia modulacji schematu dźwiękowego Depth

Schemat dźwiękowy Depth posiada dodatkowe unikalne ustawienia pozwalające kontrolować wysokość sygnalizacji dźwiękowej żelaza, oraz ustawiać minimum/maximum wysokości sygnalizacji dźwiękowej metali kolorowych. Zakres regulacji wysokości sygnalizacji zawiera się w przedziale od 1 do 64.

UWAGA: Wysokość sygnalizacji żelaza nie może być ustawiona powyżej minimalnej wartości wysokości modulacji. Jeżeli nie możesz ustawić modulacji żelaza (strzałki są szare i jest słyszalny dźwięk nieprawidłowego naciśnięcia przycisku) zwiększ minimalną wartość modulacji.

PROSPECTING

Schemat dźwiękowy jest użyteczny kiedy potrzebna jest maksymalna czułość podczas poszukiwań złota lub na plażach przy szukaniu biżuterii. Ten schemat najlepiej jest wykorzystać na poszukiwaniach w mało zaśmieconym terenie.

i Ustawienia i wybór dźwięków jest zablokowana dla tego schematu dźwiękowego. Aby korzystać z tych ustawień zmień schemat dźwiękowy na Normal lub Enhanced.

Modulacja sygnalizacji dźwiękowej zmienia się na bieżąco w zależności od siły sygnału i głębokości położenia obiektu oraz kiedy wykrywany obiekt jest ferromagnetykiem.

Sygnalizacja żelaza może zostać wyłączona. Oznacza to, że podczas poszukiwań w trybie All Metal przedmioty żelazne nie będą sygnalizowane tonem żelaza a zamiast tego będą emitować regularny ton detekcji. Jest to przydatne podczas poszukiwania samorodków złota ponieważ drobne objekty ze złota mogą być przeciągnięte do obszaru sygnalizacji żelaza lub mogą być zamaskowane przez silną mineralizację gruntu. Wyłączenie sygnalizacji żelaza spowoduje, że sygnały od złota będą lepiej słyszalne.

Ten schemat wykorzystuje "prawdziwy" sygnał wiodący, aby zapewnić maksymalną czułość na drobne przedmioty (Zobacz "Prawdziwy Sygnał wiodący" na stronie 43). Masz możliwość ustawienia poziomu sygnału wiodącego (domyślnie wyłączony) i wysokości sygnału wiodącego.

Schematy dźwiękowe *(Ciąg dalszy)*

PROFILE

Opcja dostępne tylko w schematach *Normal*, *Enhanced I Depth*.

Ustawienie profilu dla schematu dźwiękowego określa, ile sygnał audio podlega modulacji pod kątem siły sygnału (lub głębokość położenia obiektu).

W schematach audio *Normal* i *Depth* głośność dźwięku jest modulowany (słabsza sygnalizacja przedmiotu ma mniejszą głośność).

W schemacie audio *Enhanced* częstotliwości dźwięku jest modulowana (mniejsze cele brzmią „cienie/bardziej słabo”).

Simple (Podstawowy)

W przypadku wybrania profilu jako *Simple* zauważalna będzie minimalna modulacja małych lub głęboko położonych obiektów. Oprócz najmniejszych i głęboko położonych obiektów wszystkie inne będą miały podobną sygnalizację.

Medium (Średni)

W przypadku wybrania profilu jako *Medium*, została zastosowana umiarkowana modulacja. Obiekty małe i duże położone na średniej głębokości będą miały inną sygnalizację niż obiekty duże i płytko położone.

Rich (Zróznicowany)

W przypadku wybrania profilu jako *Rich*, zauważalna będzie duża różnica w zastosowanej modulacji. Małe oraz głęboko położone obiekty będą miały inny dźwięk niż obiekty położone na średniej głębokości, a płytki i duże obiekty będą sygnalizowane jeszcze inaczej niż grupy wymienione powyżej.

Zmiana profilu

1. Przejdź do: **Settings** > **Audio Theme**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać schemat dźwiękowy, który chcesz regulować następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**).
3. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać Profil, następnie naciśnij **◀/▶** aby zmienić ustawienia profilu. Zmiany są wprowadzane natychmiast więc wsłuchaj się w sygnalizację dźwiękową aby wybrać najbardziej pasujące parametry.

POZIOM I WYSOKOŚĆ SYGNAŁU WIODĄCEGO

Sygnał wiodący jest stałym dźwiękiem słyszalnym w tle, jest on pomocny przy określaniu czy przedmiot jest wartościowy czy nie jak również pomaga w usłyszeniu słabej sygnalizacji np. od głęboko położonych obiektów. Poziom sygnału wiodącego może być regulowany we wszystkich ustawieniach schematów dźwiękowych, chociaż może brzmieć trochę inaczej ze względu na różnicę w sposobie generacji dźwięku przez każdy schemat dźwiękowy.

Poziom sygnału wiodącego może być regulowany w zakresie od 0 do 25.

Wysokość sygnału wiodącego może być regulowana w zakresie od do 50.

UWAGA: Schematy dźwiękowe *Normal*, *Enhanced* oraz *Depth* wykorzystują „referencyjny” sygnał wiodący, podczas gdy schemat *Prospecting* używa „prawdziwy” sygnał wiodący.

Ustawienia sygnału wiodącego

1. Przejdź do: **Settings** > **Audio Theme**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać schemat dźwiękowy, który chcesz regulować następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**)
3. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać **Threshold Level** (poziom sygnału wiodącego) lub **Threshold Pitch** (wysokość sygnału wiodącego), a następnie naciśnij **◀/▶** wybrać odpowiednią wartość. Zmiany są wprowadzane natychmiast więc wsłuchaj się w sygnalizację dźwiękową aby wybrać najbardziej pasujące parametry.

Schematy dźwiękowe (Ciąg dalszy)

"Referencyjny" sygnał wiodący

Schematy dźwiękowe Normal, Enhanced oraz Depth wykorzystują uproszczony ton sygnału wiodącego tzw. „referencyjny”, uproszczony sygnał wiodący ma charakter stały i wycisza się nad obiektami które są dyskryminowane na skali identyfikacji.

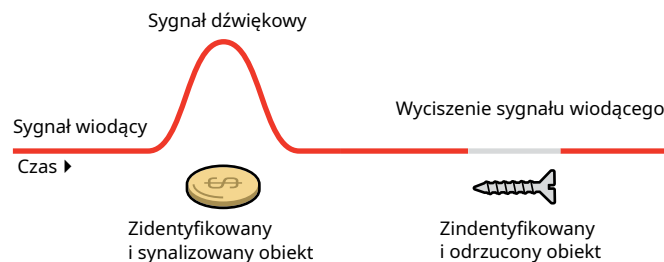
Bez użycia tego tonu obiekt dyskryminowany byłby niezauważony i użytkownik mógłby nie zauważyć jego obecności.

Dla typowych, zaśmieconych obszarów poszukiwań ciągle zanikanie sygnału wiodącego może być uciążliwe, w takich warunkach zalecane jest wyciszenie sygnału wiodącego, chyba, że użytkownik chce mieć kontrolę nad sygnałem, który co chwila będzie się wyciszał.

Wyciszanie się referencyjnego sygnału wiodącego

W chwili wykrycia obiektu odrzuconego sygnał wiodący „zanika” co oznacza że pod cewką jest obiekt dyskryminowany na skali identyfikacji.

Jeżeli poziom sygnału wiodącego jest ustawiony na 0 (wyłączony) nie będzie słyszalny w chwili wykrycia odrzucanych obiektów.

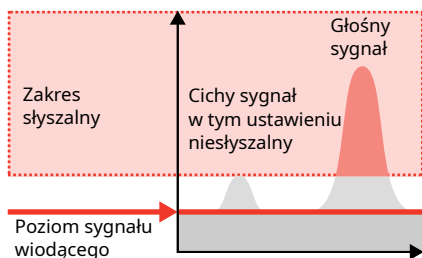


"Prawdziwy" sygnał wiodący

Schemat dźwiękowy Prospecting używa bardziej zmodyfikowanego, „prawdziwego” sygnału wiodącego, który jest zalecany do wykrywania złota. Sygnał ten można stosować aby poprawić słyszalność słabych sygnałów którym są sygnalizowane np. małe samородki złota. W przeciwieństwie do „referencyjnego” sygnału wiodącego ten rodzaj sygnału pozwala uwypuklić sygnały samородków złota w mocno zmineralizowanych terenach złotonośnych.

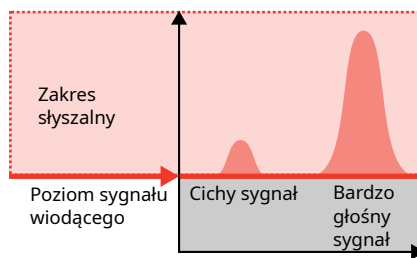
Dzięki jednoczesnej regulacji poziomu i głośności sygnału wiodącego można uzyskać lepszą kontrolę sygnalizacji dźwiękowej.

Zbyt niski



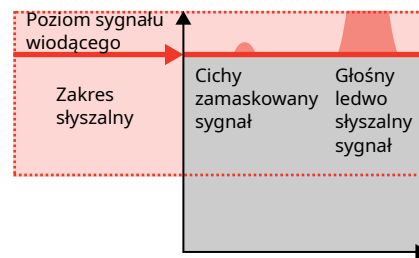
Jeżeli sygnał wiodący będzie ustawiony zbyt nisko niewielkie wzbudzenia wywołane małym lub głęboko zalegającym przedmiotem może nie być słyszalne. Wyciszenie sygnału wiodącego zapewni cichą pracę wykrywacza ale może jednocześnie maskować słabe sygnały pochodzące od małych lub głęboko zakopanych obiektów.

Optymalny



Jeżeli sygnał wiodący jest optymalnie ustawiony powinien brzmieć jak ledwo słyszalne buczenie. Tak ustawiony poziom podkreśli różnice w sygnalizacji sprawiając, że obiekt będzie można łatwiej usłyszeć.

Zbyt wysoki



Jeżeli sygnał wiodący jest zbyt głośny, trudno będzie wychwycić z tła słabe sygnały.

Sygnalizacja dźwiękowa



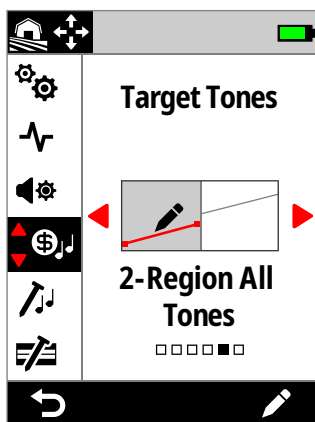
Regulacja sygnalizacji dźwiękowej pozwala podzielić identyfikację przedmiotów ID na oddzielnie regulowane obszary sygnalizacji dźwiękowej. Początek i koniec każdego obszaru dźwiękowego może być przesuwany tak, aby zawęzić lub rozszerzyć obszar sygnalizacji dla grupy jak najbardziej zbliżonych do siebie wartości identyfikacji numerycznej.

Następnie możesz kontrolować wysokość i głośność każdego obszaru tonowego, tak aby wzmocnić sygnalizację grupy obiektów pożądanых, a wyłumić sygnalizację niepożądanych obiektów.

Zakres wysokości sygnalizacji obszarowej wynosi od 1 do 50 (od niskiej do wysokiej).

Zakres głośności sygnalizacji obszarowej wynosi od 0 (wyłączona) do 25.

Regulacja sygnalizacji dźwiękowej ma charakter lokalny: tylko bieżący tryb szukania będzie miał zastosowane zmiany ustawień.



Sygnalizacja dźwiękowa w Menu Ustawienia

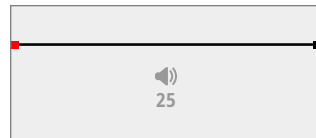
i Ustawienia sygnalizacji dźwiękowej są niedostępne dla schematów schematów dźwiękowych Depth oraz Prospecting. Aby uzyskać dostęp do regulacji dźwięku zmień schemat na Normal lub Enhanced.

WYBÓR USTAWIEŃ SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWEJ

Sygnalizacja dźwiękowa oparta jest na tej samej osi identyfikacji co mapa i dentyfikacji, z zakresami dźwięku odpowiadającymi identyfikacji numerycznej. Każda z poniżej przedstawionych sytuacji może być edytowana. Zobacz " Edycja identyfikacji dźwiękowej" na stronie 45.

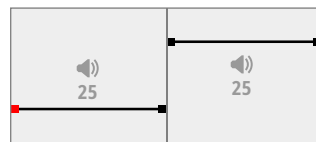
Ustawienia pojedynczego tonu

Jedna wysokość dźwięku może być przypisana do każdego obszaru, jest to zaznaczone poziomą linią.



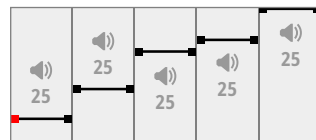
1-Ton

Jeden obszar dźwiękowy. Identyfikacja posiada tą samą wysokość dźwięku.



2-Tony

Dwa obszary dźwiękowe. Identyfikacja posiada inną wysokość w obu obszarach.



5-Tonów

Pięć obszarów. Identyfikacja posiada inną wysokość dla każdego z pięciu obszarów

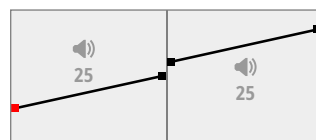
Zmienne ustawienia tonów

Punktom początkowym i końcowym można przypisać inny ton, różnice dźwięku będą rozłożone równomiernie między nimi. Na wskutek tego powstanie różnica dźwiękowa widoczna w postaci nachylonej linii. Im bardziej stroma linia, tym większa różnica w wysokości dźwięku w danym obszarze dźwiękowym.



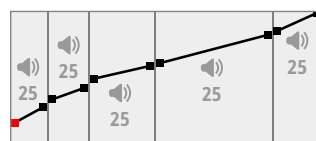
1 Zakres - wszystkie tony

Jeden obszar dźwiękowy. Sąsiadujące ze sobą identyfikacje w obrębie zakresu mają nieznaczną różnicę tonacji.



2 Zakresy - wszystkie tony

Dwa obszary dźwiękowe. Sąsiadujące ze sobą identyfikacje w obrębie zakresu mają nieznaczną różnicę tonacji.



5 Zakresów - wszystkie tony

Pięć obszarów dźwiękowych. Sąsiadujące ze sobą identyfikacje w obrębie zakresu mają nieznaczną różnicę tonacji.

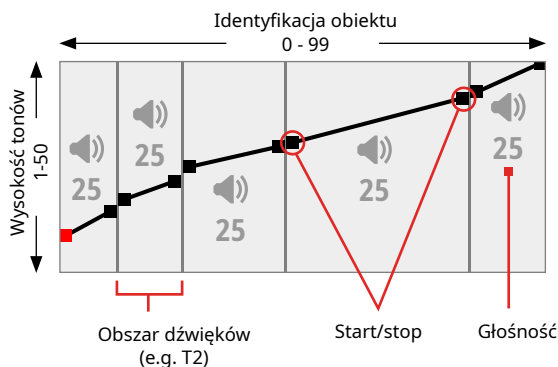
Sygnalizacja dźwiękowa (Ciąg dalszy)

EDYTOR SYGNALIZACJI DŹWIĘKOWEJ

Edytor sygnalizacji dźwiękowej daje Ci pełną kontrolę nad właściwościami dźwięku dla obiektów wykrytych w każdym obszarze dźwiękowym.

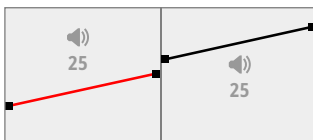
Edytor sygnalizacji dźwiękowej ma tę samą oś poziomą, co mapa identyfikacji ID z zakresami dźwiękowymi odpowiadającymi ID celu.

Obszary dźwiękowe mają regulowane punkty początkowe i końcowe, dzięki czemu można zmieniać szerokość sygnalizacji dla każdego obszaru. Głośność każdego obszaru może być regulowana oddzielnie w odniesieniu do ogólnego ustawienia głośności wykrywacza.

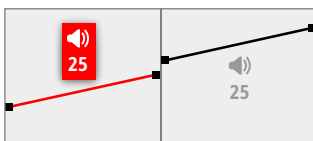


REGULACJA GŁOŚNOŚCI OBSZARÓW DŹWIĘKOWYCH

1. Przejdź do: **Settings** > **Target Tones**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać ustawienia sygnalizacji, które chcesz regulować, następnie naciśnij prawy klawisz akcji (**Edit**).
3. Naciśnij **◀/▶** aby przejść do obszaru głośności, który chcesz regulować.



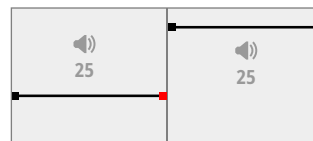
4. Naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) Obszar głośności będzie podświetlony na czerwono.



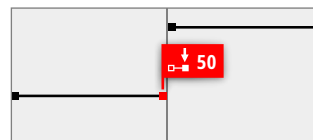
5. **◀/▶** aby ustawić poziom głośności (◀▶).
6. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić do początkowego poziomu edytora.

REGULACJA SZEROKOŚCI I WYSOKOŚCI DŹWIĘKU SYGNALIZACJI OBSZAROWEJ

1. Przedź do: **Settings** > **Target Tones**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać ustawienia sygnalizacji które chcesz regulować, następnie naciśnij prawy klawisz akcji (**Edit**).
3. Naciśnij **◀/▶** to aby przejść do punktu początku/końca sygnalizacji którą chcesz regulować.



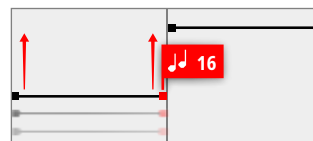
4. Naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) Punkt początku/końca będzie podświetlony na czerwono.



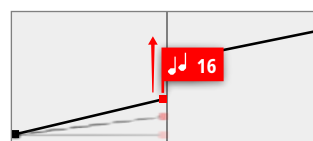
5. Naciśnij **◀/▶** aby przesunąć punkt początkowy (↕) oraz punkt końcowy (↔).

Naciśnij **◀/▶** aby ustawić wysokość dźwięku dla punktu początku/końca (♫).

W trybie 1/2/5-Tonów, tylko jedna wysokość dźwięku może być przypisana do każdego Obszaru sygnalizacji. Dlatego punkty początkowe i końcowe przesuwają się razem podczas regulacji wysokości sygnalizacji.



W ustawieniach 1/2/5- sygnalizacji obszarowej wszystkich tonów, punkty początkowy i końcowy mogą mieć różne wysokości w obrębie sygnalizacji obszarowej. Każdy punkt można przesunąć niezależnie podczas regulacji wysokości dźwięku. Jest regulowany.



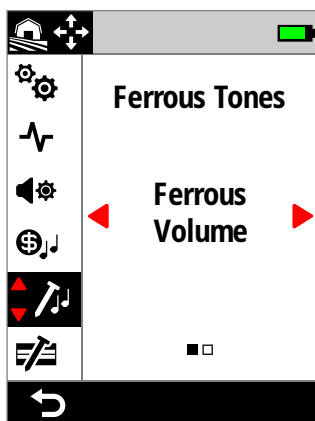
6. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić do początkowego poziomu edytora.

Sygnalizacja przedmiotów żelaznych



Ustawienie sygnalizacji żelaza pozwala ustawić głośności i wysokości tonów dla wykrytych przedmiotów żelaznych. Oznacza to, że żelazne cele mogą być sygnalizowane głośniej lub ciszej,

z wyższym lub niższym poziomem dźwięku co pozwala uzyskać bardziej szczegółową identyfikację dźwiękową. Wartości domyślne tego parametru są ustawione bardzo nisko, tak aby objekty żelazne były ciche i nisko brzmiące i odróżniały się wyraźnie od głośnych, wysokich dźwięków pochodzących od przedmiotów z metali kolorowych. Wysokość dźwięku sygnalizacji żelaza ma zakres od 1 do 50 (od niskiej do wysokiej wartości). Głośność dźwięku sygnalizacji żelaza ma zakres od 0 (wyłączony) do 25. Ustawienia sygnalizacji żelaza mają charakter lokalny: zastosowane zmiany będą widoczne tylko w bieżącym trybie szukania.



Sygnalizacja przedmiotów żelaznych na ekranie ustawień.

GŁOŚNOŚĆ SYGNALIZACJI ŻELAZA

Ustawienie głośności sygnalizacji żelaza pozwalają kontrolować głośność wykrywania przedmiotów wykonanych z ferromagnetyków. Może to być przydatne również do wyciszenia sygnalizacji od niepożądanych obiektów ferromagnetycznych.

Regulacja głośności żelaza

1. Przejdź do sygnalizacji żelaza:
⚙️ **Settings** > 🎵 **Ferrous Tones**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby wybrać **Ferrous Volume (głośność żelaza)** następnie naciśnij prawy klawisz akcji (✎ **Edit**).
3. Naciśnij ◀️/▶️ aby wyregulować głośność.

📌 W miejscach, w których zanieczyszczce żelaznymi śmieciami jest duże, należy ustawić poziom głośności żelaza tak, aby był ledwo słyszalny. Następnie należy wyregulować ustawienia sygnalizacji dźwiękowej (strona 44) tak, aby zwiększyć głośność sygnalizacji obszarowej w której będą pojawiać się pożądane objekty. Podkreśli to ich obecność. W ten sposób będzie można usłyszeć, jak wiele żelaznych śmieci zostało wykryte. Jeżeli będziesz słyszał dużo sygnałów od żelaznych śmieci, prowadź poszukiwania nieco wolniej, żeby nie ominąć wartościowych obiektów. Jeżeli zauważysz małą ilość sygnalizacji żelaza możesz prowadzić poszukiwania szybciej.

WYSOKOŚĆ DŹWIĘKU SYGNALIZACJI ŻELAZA

Ustawienie wysokości dźwięku sygnalizacji żelaza pozwalają na kontrolę wysokości tonu wykrywania metali żelaznych podczas detekcji. Może być to przydatne przy odróżnianiu wartościowych obiektów od niepożądanych na podstawie samego dźwięku.

Regulacja wysokości dźwięku sygnalizacji żelaza

1. Przejdź do sygnalizacji żelaza:
⚙️ **Settings** > 🎵 **Ferrous Tones**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby wybrać **Ferrous Pitch (sygnalizacja żelaza)** następnie naciśnij prawy klawisz akcji (✎ **Edit**).
3. Naciśnij ◀️/▶️ aby wyregulować wysokość dźwięku sygnalizacji żelaza.

LIMITY ŻELAZA

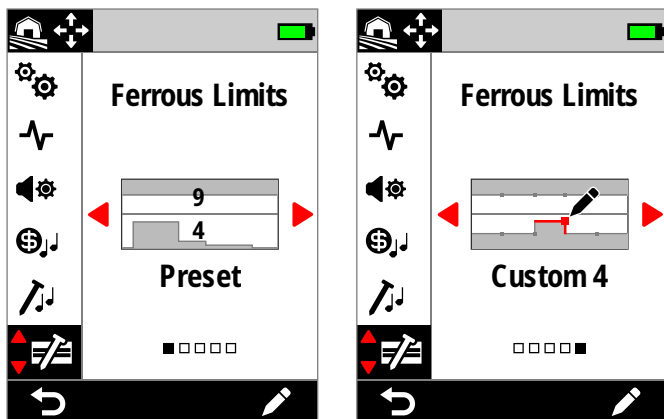


Ustawienie Limitów żelaza pozwala na kontrolę, czy detektor klasyfikuje wykryty przedmiot jako żelazne lub nieżelazne na podstawie jego właściwości przewodnictwa i ferromagnetycznych.

Ten parametr jest bardzo podobny do funkcji Iron Bias zastosowanej w innych detektorach firmy Minelab wyposażonych w technologię Multi-IQ, ale zapewnia dużo większą kontrolę nad tym, jak jest on wykorzystywany do identyfikacji obiektów. Dla tej funkcji jest do wyboru szereg ustawień, które są odpowiednie dla większości warunków wykrywania, ale można również stworzyć własne niestandardowe wzorce limitu żelaza. Spersonalizowany wzorec limitu żelaza może dyskryminować uciążliwe przedmioty żelazne, jak również może być wykorzystany przy szukaniu pożądaných przedmiotów ferromagnetycznych takich jak np. żelazne monety. Ustawienia limitów żelaza mają charakter lokalny jednak zmiany dokonane w ustawieniach limitów żelaza użytkownika są globalne i dostępne we wszystkich trybach wyszukiwania.



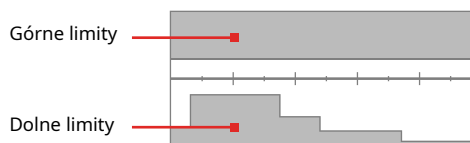
Ustawienia limitów żelaza są zablokowane podczas używania jednej częstotliwości. Aby móc korzystać z ustawień limitów żelaza należy wybrać wieloczęstotliwościowy tryb pracy Multi-IQ+. Zobacz "Zmiana częstotliwości" na stronie 38.



Limity żelaza w menu ustawień. Istnieją dwie opcje limitów żelaza; Preset i Custom. Dla ustawienia Preset, aktualnie wybrane limity Preset są oznaczone przez wyświetlone liczby.

GÓRNY I DOLNY ZAKRES LIMITÓW ŻELAZA

Mapa identyfikacji jest podzielona poziomo na pół, tworząc górną i dolną granicę identyfikacji żelaza.



Górne limity

Górne granice limitów żelaza kontrolują klasyfikację większości przedmiotów żelaznych. Obejmuje ona najbardziej powszechne małe przedmioty żelazne, takie jak śruby i gwoździe, które zazwyczaj pojawiają się w górnej połowie mapy identyfikacji.

Zwiększenie lub zamknięcie górnych granic limitów (przesunięcie ich bliżej do linii środkowej na mapie ID) sklasyfikuje więcej celów jako żelazo i spowoduje, że ilość żelaza będzie mniej fałszowana. Jednakże, obniży to również wydajność separacji celów (zdolność detektora do oddzielenia dobrych celów od pobliskiego żelaza).

I odwrotnie, zmniejszenie lub otwarcie górnych granic limitów (przesuwając je dalej od linii środkowej mapy identyfikacji) sklasyfikuje mniej celów jako żelazne, zwiększy ilość fałszywych sygnałów żelaza pokazując je jako kolorowe, ale zwiększy również wydajność separacji.

Dolne limity

Dolne granice limitów żelaza kontrolują klasyfikację niektórych rodzajów płaskich przedmiotów żelaznych, takich jak kapsle od butelek i kawałki blachy, które często pojawiają się w dolnej połowie mapy identyfikacji.

Zwiększenie lub zamknięcie dolnych granic (przesunięcie ich bliżej do linii środkowej na mapie ID) sklasyfikuje więcej płaskich obiektów ferromagnetycznych jako żelazo. Jednakże może to również zmniejszyć zasięg wykrywania niektórych przedmiotów położonych głęboko w zmineralizowanym gruncie, szczególnie tych o średnich wartościach przewodnictwa.

Zmniejszenie lub otwarcie dolnych granic (przesunięcie ich dalej od linii środkowej mapy identyfikacji) spowoduje zaklasyfikowanie mniejszej liczby płaskich obiektów ferromagnetycznych jako żelazo, ale może również poprawić zasięg detekcji niektórych przedmiotów położonych głęboko w zmineralizowanym gruncie.

Kapsle od butelek często mają identyfikację w zakresie 0-40, dlatego wstępnie ustawione dolne granice mają podniesiony dolny zakres żelaza w tym obszarze mapy identyfikacji.

Limity żelaza *(Ciąg dalszy)*

DŹWIĘKI LIMITÓW ŻELAZA

Przedmioty wykryte w obszarze limitów żelaza zaznaczonym szarym kolorem nie będą sygnalizowane. W trybie All Metal, przedmioty będą sygnalizowane dźwiękami dla żelaza, określonymi w ustawieniach sygnalizacja żelaza (strona 46), a identyfikacja żelaza będzie wyświetlana na ekranie.

Przedmioty wykryte poza limitami żelaza sygnalizowane w białym obszarze identyfikacji, będą sygnalizowane zgodnie z parametrami określonymi w ustawieniach sygnalizacji dźwiękowej (strona 44).

WSTĘPNIE USTAWIONE LIMITY ŻELAZA

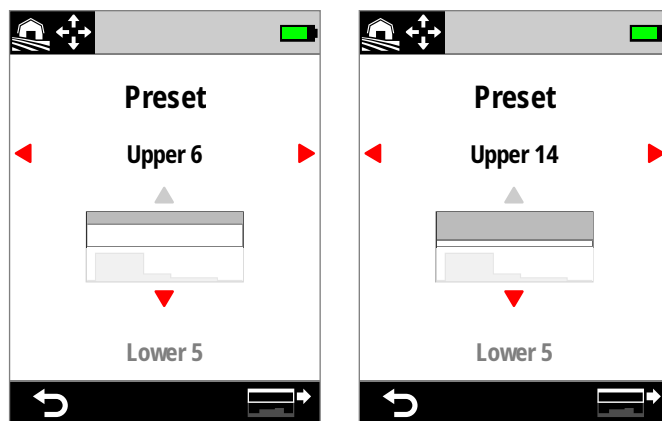
Wstępnie ustawione limity żelaza to predefiniowane ustawienia, które maksymalizują dyskryminowanie typowych celów żelaznych, pojawiających się w określonych strefach mapy identyfikacji.

Ustawienia wstępne zostały opracowane z myślą o większości scenariuszy wykrywania, dzięki czemu można dzięki nim prowadzić poszukiwania od razu, zanim zaczniesz tworzyć własne ustawienia limitów żelaza. Wstępnie ustawione limity żelaza zapewniają zakres ustawień odpowiednich dla prawie wszystkich rodzajów poszukiwań, większość użytkowników będzie je używała a nie tworzyła własne.

Ustawienia wstępne mogą być skopiowane do dowolnego wzorca utworzonego przez użytkownika tak aby, służyły jako punkt wyjścia do dalszej edycji zobacz "Kopiowanie limitów do dalszej edycji" (strona 49). Użycie niestandardowych ustawień limitów żelaza umożliwia dostosowanie ich do bardzo specyficznych scenariuszy wykrywania, takich jak możliwość akceptowania np. żelaznych monet lub odrzucenie żelaznych śmieci.

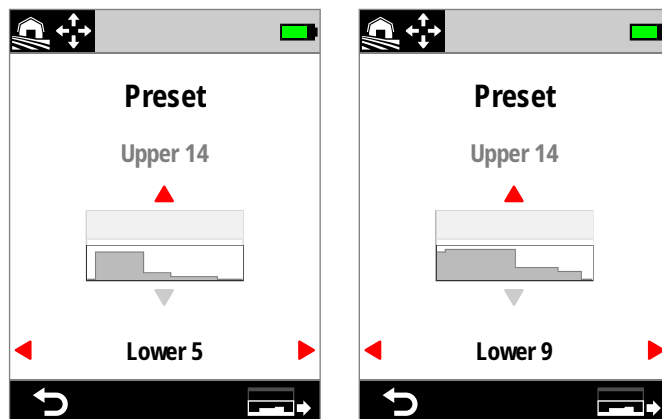
WYBÓR WSTĘPNIE USTALONYCH LIMITÓW ŻELAZA

1. Przejdź do: **Settings** > **Ferrous Limits**
2. Naciśnij **</>** aby wybrać **Preset** następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby wybrać wstępnie ustawione limity żelaza.
3. Naciśnij **▲** aby wybrać górne limity następnie naciśnij **</>** aby wybrać ustawienia górnych limitów.



Zakres wstępnych górnych limitów zwiększony przez naciśnięcie z 6 do 14 punktów ▶

4. Naciśnij **▼** aby wybrać dolne limity następnie naciśnij **</>** aby wybrać ustawienia dolnych limitów.



Zakres wstępnych dolnych limitów zwiększony przez naciśnięcie z 5 do 9 punktów ▶

5. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić do menu ustawień menu.

Limity żelaza *(Ciąg dalszy)*

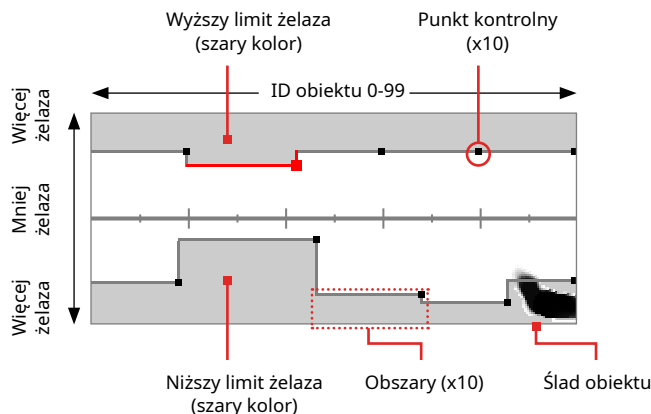
KOPIOWANIE ISTNIEJĄCYCH LIMITÓW DO LIMITÓW UŻYTKOWNIKA

Wstępnie ustawione górne i dolne limity żelaza mogą być skopiowane do limitów stworzonych przez użytkownika, zastępując istniejące wzorce. Po przekopiowaniu można je dalej edytować.

1. Przejdź do **Settings** > **Ferrous Limits**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać **Preset** następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby wybrać wstępnie ustawione limity żelaza.
3. Naciśnij **▲/▼** aby wybrać górny lub dolny zakres limitów.
4. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać górny lub dolny zakres, który chcesz kopiować następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Copy Limits**)
5. Z wyświetlonej listy wybierz limit użytkownika (wybór od 1 do 4 pozycji), do którego chcesz skopiować ustawienia wstępne, następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Conf rm**) aby aby potwierdzić wybór.
Jeśli jesteś pewien, że chcesz zastąpić istniejącą pozycję (nie można tego cofnąć), naciśnij prawy przycisk akcji (**Conf rm**) aby potwierdzić wybór.
6. Zostanie wyświetlony komunikat, a edytor limitów zostanie otwarty z nowo zastosowanymi wzorcami gotowymi do edycji.

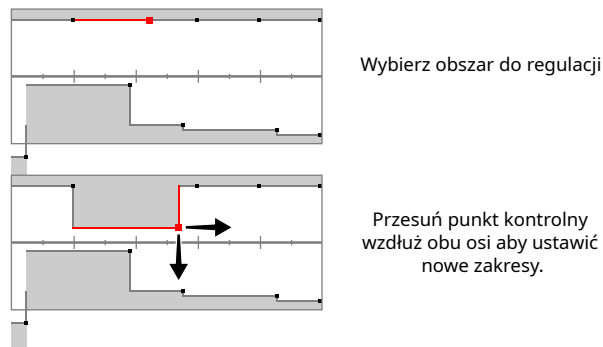
EDYTOR LIMITÓW ŻELAZA UŻYTKOWNIKA

W sporadycznych przypadkach, gdy wstępnie ustawione limity nie zapewniają odrzucenia żelaza, które jest wymagane, można utworzyć własne, bardziej precyzyjne niestandardowe limity zawartości żelaza. W edytorze limitów żelaza użytkownika, górne i dolne zakresy są podzielone na pięć regulowanych obszarów. Umożliwia to precyzyjne dostosowanie identyfikacji obiektów celów, bezpośrednio przylegających do siebie. Śledzenie obiektu odbywa się w czasie rzeczywistym w edytorze limitów żelaza, więc możesz widzieć wykryte przedmioty na bieżąco. Możesz ten fakt wykorzystać podczas dostosowywania limitów, aby włączyć/wyłączyć określone cele. Można utworzyć cztery pozycje niestandardowych limitów żelaza użytkownika.



EDYCJA ZAKRESÓW ŻELAZA UŻYTKOWNIKA

1. Przejdź do **Settings** > **Ferrous Limits**
2. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać Limity żelaza użytkownika następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby otworzyć edytor.
3. Naciśnij **▲/▼/◀/▶** aby przejść do obszaru, który chcesz regulować następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**).
Naciśnij **◀/▶** aby ustawić zakres identyfikacji.
4. Naciśnij **▲/▼** aby ustawić zakres żelaza



5. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić na początkowy poziom edytora.

Limity żelaza *(Ciąg dalszy)*

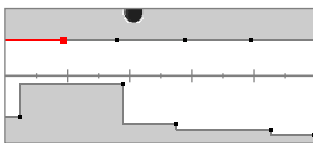
EDYCJA ZAKRESÓW ŻELAZA DLA OKREŚLONYCH OBIEKTÓW

Zakresy żelaza mogą być edytowane w celu włączenia lub wyłączenia określonych celów, pozwalając na:

- Usłyszenie pożądaných obiektów żelaznych, takie jak relikty lub żelazne monety, które znajdują się czasem w obiegu, i jednocześnie odrzucenie bezpośrednio sąsiadujących z nimi żelaznych śmieci.
- Odrzucenie trudno wykrywalnych przedmiotów z żelaza, które są fałszywie wykrywane jako metale kolorowe.

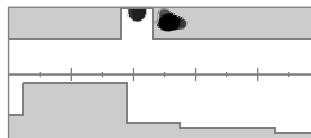
Edycja limitów żelaza aby "pożyczany" przedmiot żelazny był sygnalizowany

1. Umieść przedmiot testowy na gruncie tak aby w pobliżu nie było innych przedmiotów metalowych
2. Przejdź do **Settings > Ferrous Limits**
3. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać Limity żelaza użytkownika następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby otworzyć edytor.
4. Przemiataj cewką nad obiektem – w tym przypadku jest to żelazna moneta 10 ¢ kanadyjskie. Śledzenie obiektu pojawi się na mapie identyfikacji.



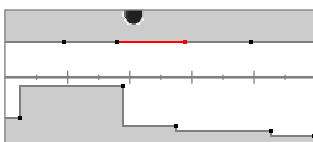
Śledzenie obiektu - moneta 10 ¢ 1998 Kanada

Będziesz mógł teraz prowadzić poszukiwania żelaznych monet leżących w bezpośrednim sąsiedztwie żelaznych śmieci, będą one sygnalizowane tym samym dźwiękiem co monety nieżelazne i tej samej identyfikacji. Przedmioty o charakterystyce podobnej do żelaznej do monety, ale o innej charakterystyce przewodności będą nadal odrzucane.



Śledzenie monety 10 ¢ 1998 Kanada (akceptowane) i leżący w pobliżu gwóźdź (dyskryminowany)

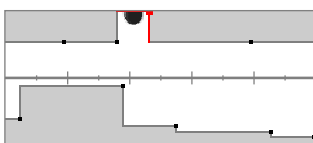
5. Naciśnij **▲/▼/◀/▶** aby przejść do obszaru najbliższego najbliższego śledzeniu monety następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**).



Obszar najbliższy śledzeniu monety wybrany do edycji.

6. Przemiataj cewką nad monetą na różnych wysokościach, regulując zakresy żelaza, to momentu aż całe śledzenie obiektu zostanie uchwycone wewnątrz białego obszaru.

Aby mieć dokładniejszą identyfikacją, możesz również kilka razy zmienić położenie przedmiotu testowego pomiędzy kolejnymi przemieszczeniami, tak aby uchwycić wszelkie zmiany śledzenia tego przedmiotu.



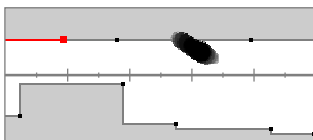
Śledzenie monety wycięte z otaczających ją zakresów żelaza

7. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić na początkowy poziom edytora.
8. Powtórz ten proces z różnymi nominałami monet, aż uzyskasz ostateczny wzorec limitów żelaza.

Limity żelaza *(Ciąg dalszy)*

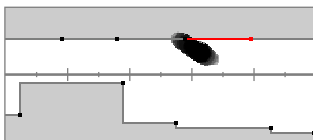
Edycja limitów żelaza aby "niepożądany" przedmiot żelazny był odrzucony

1. Umieść przedmiot testowy na gruncie tak aby w pobliżu nie było innych przedmiotów metalowych
2. Przejdź do: **Settings** > **Ferrous Limits**
3. Naciśnij **◀/▶** aby wybrać Limity żelaza użytkownika użytkownika następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby otworzyć edytor.
4. Przemiataj cewką nad obiektem testowym - w tym przykładzie użyto śruby z łbem sześciokątnym. Śledzenie celu pojawia się na mapie identyfikacji. Ten testowany obiekt jest błędnie klasyfikowany jako przedmiot z metalu kolorowego.



Śledzenie obiektu sześciokątna śruba błędnie identyfikowana

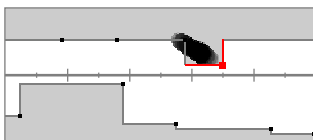
5. Naciśnij **▲/▼/◀/▶** aby przejść do obszaru najbliższego śledzeniu śruby następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**).



Region najbliższy śrubie wybranej do edycji.

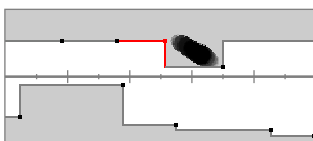
6. Przemiataj cewką nad śrubą na różnych wysokościach regulując zakresy żelaza taka że całe śledzenie obiektu będzie przechwycone i znajdzie się wewnątrz szarego obszaru.

Aby mieć dokładniejszą identyfikację, możesz również kilka razy zmienić położenie przedmiotu testowego pomiędzy kolejnymi przemieszczeniami, tak aby uchwycić wszelkie zmiany śledzenia tego przedmiotu.



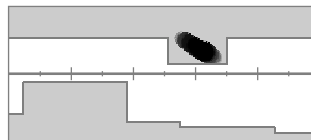
Śledzenie śruby zawarte w szarym obszarze limitów żelaza.

7. Może być konieczne dopasowanie sąsiednich obszarów, aby uchwycić wszystkie ostatnie zakresy śledzenia obiektu.



Dopasowanie lewego sąsiedniego zakresu, w celu uchwycenia całego śledzenia obiektu.

8. Naciśnij (**↶ Back**) aby powrócić na górny poziom edytora. Teraz odrzucisz trudny cel żelazny.



Ślad odrzuconej śruby sześciokątnej

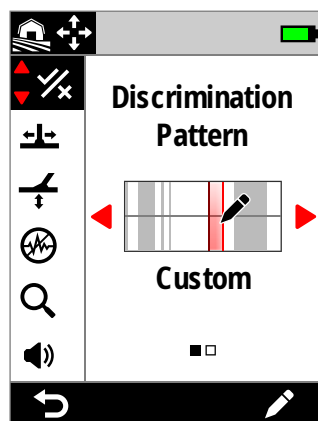
Wzorzec dyskryminacji



Ustawienia wzorca dyskryminacji pozwalają na zdecydowanie które zakresy identyfikacji obiektów mają być wykrywane lub, a które dyskryminowane, dzięki czemu można wykrywać więcej wartościowych

przedmiotów i mniej śmieci. Poszczególne wartości identyfikacji mogą być akceptowane lub odrzucane co pozwala na stworzenie wzorca identyfikacji. Po wykryciu przedmiotu dyskryminowanego sygnalizacja będzie niesłyszalna a przedmioty akceptowane będą sygnalizowane zgodnie z ustawieniami.

Wzorzec dyskryminacji ma charakter lokalny – każdy tryb szukania posiada swój własny, edytowalny przez użytkownika wzorzec dyskryminacji.

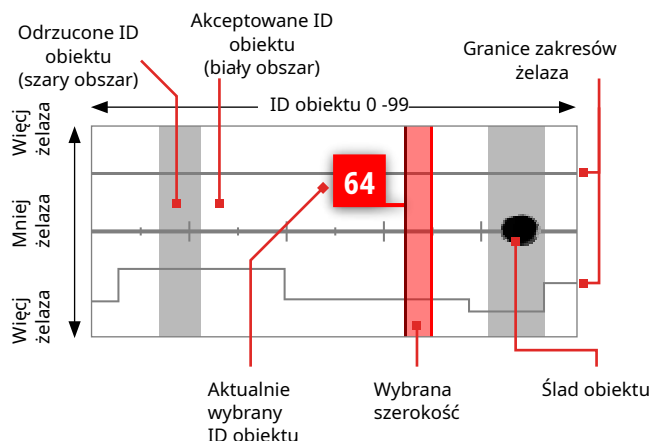


Wzorzec dyskryminacji w menu ustawień

EDYTOR WZORCA DISKRYMINACJI

Edytor wzorca dyskryminacji pozwala Ci na wybór akceptowanych lub odrzucanych numerów identyfikacji. Śledzenie obiektu odbywa się w czasie rzeczywistym w edytorze, więc można zobaczyć wykrywane obiekty na bieżąco. Można się do nich odwołać podczas dostosowywania wzorca, aby włączyć/wyłączyć określone przedmioty.

Granice zakresów żelaza są wyświetlane jako punkt odniesienia.



EDYCJA WZORCA DISKRYMINACJI

1. Przejdź do edytora wzorca użytkownika
⚙️ **Settings** > ⚙️ **Discrimination Pattern**
2. Naciśnij ◀/▶ aby wybrać **Custom** następnie naciśnij prawy przycisk akcji (✎ **Edit**) aby otworzyć edytor wzorca dyskryminacji użytkownika.

Opcje paska akcji zmienią się pokazując funkcje edycji (☑️ **Accept**) lub (❌ **Reject**).

3. **Aby odrzucić grupę ID** naciśnij ◀/▶ aby wybrać początkowy numer identyfikacji. Naciśnij ▲/▼ aby wybrać zakres selekcji (1, 3, 5, 10, lub 20) — jest to liczba numerów wybranych w tym samym czasie.

Naciśnij prawy przycisk akcji (❌ **Reject**) Grupa zdyskryminowanych numerów identyfikacji zmieni kolor na szary

Aby zaakceptować grupę ID naciśnij ◀/▶ aby wybrać do akceptacji odrzucone numery identyfikacji. Naciśnij prawy przycisk akcji (☑️ **Accept**) Grupa zaakceptowanych numerów identyfikacji stanie się biała

Jeśli wybór zawiera kombinację zaakceptowanych i dyskryminowanych identyfikacji, prawy przycisk akcji będzie domyślnie ustawiony na (❌ **Reject**) Naciskając dwukrotnie przycisk akcji, akceptujesz wybór.

4. Kontynuuj akceptowanie lub odrzucanie identyfikacji za pomocą prawego przycisku akcji (☑️ **Accept**/ ❌ **Reject**), aż do utworzenia wymaganego wzorca dyskryminacji.

Wzorzec dyskryminacji *(Ciąg dalszy)*

AKCEPTACJA/ODRZUCANIE NA BIEŻĄCO W CZASIE WYKRYWANIA WSZYSTKIE METALE - ALL METAL

Zanim będziesz mógł używać akceptacji/odrzućcia w czasie detekcji upewnij się:

- Jest wyświetlony ekran detekcji i;
- Funkcja akceptacji /odrzućcia jest przypisana do przycisku akcji

Jak przypisać funkcję akceptacji /odrzućcia do przycisku akcji spórz strona 35. Domyślnie funkcja akceptacji /odrzućcia jest przypisana do prawego przycisku akcji.

Dyskryminowanie obiektu w czasie detekcji

Po wykryciu zaakceptowanego przedmiotu, natychmiast naciśnij przycisk akcji (**Reject**). Identyfikacja przedmiotu na mapie identyfikacji kolor na szary. Ta wartość identyfikacji nie będzie już sygnalizowana. Jeżeli ponownie zostanie wykryty ten sam przedmiot o tej samej identyfikacji i zostanie naciśnięty przycisk akcji (**Reject**) identyfikacja będzie dalej odrzućciana. Oznacza to, że możesz przemiatać cewką nad obiektem i powtarzać naciskanie przycisku akcji aby mieć pewność, że dany przedmiot jest całkowicie odrzućciany. Jest to użyteczne dla przedmiotów, które mają szeroki zakres identyfikacji lub niestabilną sygnalizację.

Zatwierdzanie obiektu w czasie detekcji

Dostępne dla trybu All metal. Kiedy jest wykryty przedmiot dyskryminowany, natychmiast naciśnij przycisk akcji (**Accept**). Identyfikacji na mapie identyfikacji zmieni kolor na biały. Od tej pory przedmiot będzie sygnalizowany. Jeżeli ponownie zostanie wykryty ten sam przedmiot o tej samej identyfikacji i zostanie naciśnięty przycisk akcji (**Accept**) identyfikacja będzie dalej akceptowana. Oznacza to, że możesz przemiatać cewką nad obiektem i powtarzać naciskanie przycisku akcji aby mieć pewność, że dany przedmiot jest całkowicie zatwierdzony. Jest to użyteczne dla przedmiotów, które mają szeroki zakres identyfikacji lub niestabilną sygnalizację.

Tryb All Metal ma zablokowany wzorzec dyskryminacji więc wszystkie metalowe przedmioty (żelazo i metale kolorowe) będą wykrywane. Tryb All metal ma charakter globalny i domyślnie jest wyłączony.

UWAGA: Kiedy tryb All Metal jest dostępny obiekty żelazne żelazne są sygnalizowane numerami identyfikacji oraz sygnalizacją dźwiękową przypisaną do żelaza (raczej nie są wyciszane). To jak będą brzmiały jest określone w ustawieniach sygnalizacji żelaza i schematach dźwiękowych.

Możesz przypisać tryb szukania All Metal do przycisku akcji – zobacz strona 35. Tryb All Metal jest domyślnie przypisany do lewego przycisku programowego akcji.

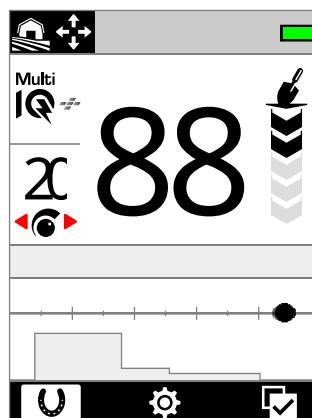
Uruchomienie trybu All Metal

Tryb szukania All Metal może być uruchomiony na dwa sposoby – z ekranu detekcji poprzez przypisany przycisk programowy akcji oraz poprzez menu ustawień.

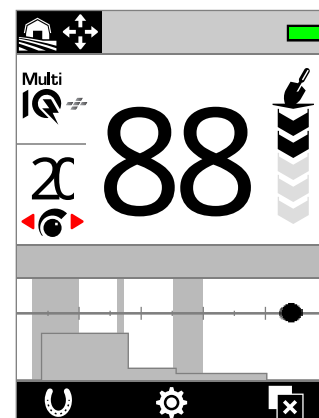
1. Przejdź do wzorca dyskryminacji:
 Settings > **Discrimination Pattern**
2. Naciśnij / aby wybrać **All Metal**

Kiedy tryb All metal jest dostępny, wzorzec dyskryminacji jest wyłączony i nie jest widoczny na mapie identyfikacji, a zakresy żelaza zmieniają się na jaśniejszy odcień szarości.

3. Naciśnij (**Back**) aby powrócić do ekranu detekcji.

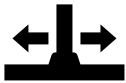


Tryb All Metal włączony – wzorzec dyskryminacji jest nieaktywny.



Tryb All Metal wyłączony – wzorzec dyskryminacji jest aktywny.

Prędkość przemieszczania

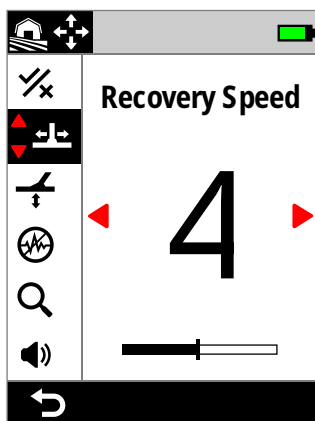


Ustawienia prędkości przemieszczania określają jak szybko po wykryciu pierwszego obiektu wykrywacz będzie gotowy do wykrycia.

Zwiększając prędkość przemieszczania wykrywacz jest zdolny do lepszego rozróżniania pomiędzy wieloma obiektami leżącymi blisko siebie. Pomaga to w prowadzeniu poszukiwań na obszarach o wysokim stopniu zaśmiecenia podczas poszukiwań drobnych wartościowych przedmiotów położonych wśród większych żelaznych śmieci.

Ustawienia prędkości przemieszczania mają zakres od 0 do 8

Regulacja prędkości przemieszczania ma charakter lokalny; zastosowane zmiany będą widoczne tylko w bieżącym trybie szukania.



Prędkość przemieszczania w menu ustawień

REGULACJA PRĘDKOŚCI PRZEMIESZCZANIA

1. Przejdź do prędkości przemieszczania
⚙️ **Settings** > ⏪ **Recovery Speed**
2. Naciśnij ◀️/▶️ aby ustawić prędkość przemieszczania. Dokonane zmiany są automatycznie zapamiętane.
3. Naciśnij (↩️ **Back**) aby powrócić do ekranu wykrywania.

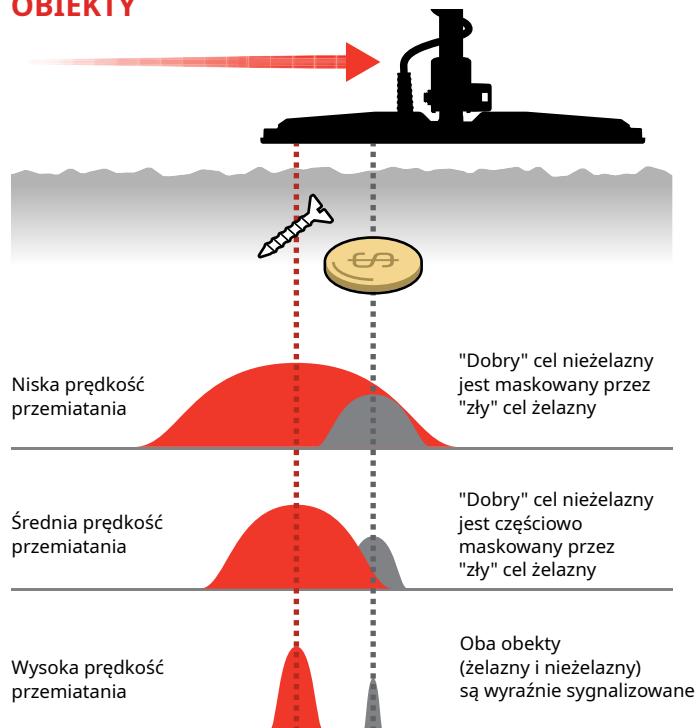
WYBÓR PRĘDKOŚCI PRZEMIESZCZANIA

Wyższe wartości prędkości przemieszczania mogą zwiększać zdolność wykrywacza do wykrywania trudniejszych obiektów, jednak zmniejsza również dokładność identyfikacji głębokość detekcji.

Zastosowanie niższych wartości prędkości przemieszczania może poprawić głębokość detekcji w gruntach o niskiej mineralizacji oraz może zmniejszyć podatność na zakłócenia elektromagnetyczne.

Zastosowanie niższych wartości prędkości przemieszczania w gruntach o wysokiej mineralizacji może zmniejszyć dokładność dyskryminacji powodując gorszą wykrywalność trudniejszych obiektów.

CZĘSTOTLIWOŚĆ PRZEMIESZCZANIA, A SĄSIADUJĄCE OBIEKTY



CZĘSTOTLIWOŚĆ PRZEMIESZCZANIA

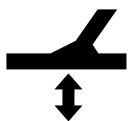
Dobra ogólna prędkość przemieszczania wynosi od 2 do 3 sekund na ruch cewki od lewej do prawej i z powrotem. Większa prędkość reakcji zazwyczaj umożliwia szybsze przemieszczanie bez omijania celów.

Większa prędkość reakcji dla takiej samej prędkości przemieszczania pozwoli wyeliminować zakłócenia podłoża lecz zmniejszy nieco zasięg wykrywania. Niższa prędkość reakcji, dla takiej samej prędkości przemieszczania zwiększy zasięg wykrywania, ale może zwiększyć ilość odbieranych zakłóceń.

Jeśli doświadczasz zbyt wielu zakłóceń na plaży lub w trakcie szukania pod wodą, spróbuj zwiększyć prędkość reakcji, aby zmniejszyć ilość zakłóceń.

Zmniejszenie ilości zakłóceń można również osiągnąć zmieniając równocześnie tempo przemieszczania jak i prędkość reakcji.

Dostrojenie do gruntu



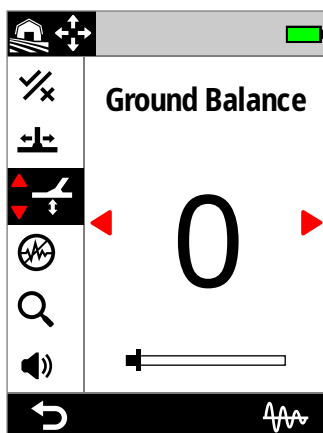
Funkcja strojenia do gruntu kalibruje wykrywacz do panujących warunków gruntowych tak, aby zminimalizować fałszywe sygnały pochodzące od mineralizacji.

Zakres strojenia do gruntu wynosi zawiera się w przedziale od -9 do 99, z domyślnie ustawioną na 0 wartością dla wszystkich trybów szukania. Śledzenie dostrojenia do gruntu jest rekomendowane i fabrycznie ustawiona dla trybów szukania Plaża oraz Złoto

Regulacja dostrojenia do gruntu ma charakter lokalny; zastosowane zmiany będą widoczne tylko w bieżącym trybie szukania.



Do wywołania funkcji Auto lub śledzenia zmian w gruncie można przypisać programowy klawisz akcji- spójrz strona 35.



Dostrojenie do gruntu w menu ustawień

i Domyślne ustawienie dostrojenia do gruntu wynosi 0 i jest zalecane dla trybów szukania All-Terrain, ponieważ te lokalizacje mają zazwyczaj mniejszą mineralizację niż miejsca, w których poszukuje się złota.

Jednakże, jeśli grunt generuje wiele zakłóceń sygnału (a poziom czułości jest ustawiony bardzo nisko), wówczas zaleca się użycie automatycznego dostrojenia do gruntu.

Jeżeli automatyczne dostrojenie nie zmniejsza znacząco zakłóceń gruntowych (silna mineralizacja lub zasolenie) należy powtórzyć procedurę dostrojenia przemieszczając cewką z lewa do prawa zamiast standardowego pompowania góra - dół.

AUTOMATYCZNE DOSTROJENIE DO GRUNTU

Automatyczne strojenie do gruntu powoduje, że wykrywacz automatycznie określa optymalną wartość strojenia pracy, po wykonanej wcześniej przez użytkownika procedurze dostrojenia.

Automatyczne dostrojenie jest zalecaną metodą dostrojenia do gruntu.



W trakcie pracy w trybie plaża zdecydowanie zaleca się stosowanie automatycznego strojenia, aby uzyskać jak najlepsze wyniki.

Procedura automatycznego dostrojenia do gruntu

1. Przejdź do strojenia do gruntu:
Settings > **Ground Balance**
2. Naciśnij i trzymaj prawy przycisk akcji (**Auto Ground Balance**) i **trzymaj** przez cały czas trwania procedury automatycznego dostrojenia.

Ikona śledzenia (**Auto**) będzie migać na pasku akcji oraz pojawi się animacja automatyczny balans gruntu, natychmiast zacznij podnosić i opuszczać cewkę nad obszarem gruntu, wolnym od metalowych przedmiotów.



Animacja automatycznego dostrojenia do gruntu.

3. Kontynuuj podnoszenie i opuszczanie cewki, obserwując wartość dostrojenia zmieniającą się dynamicznie na ekranie. Gdy wartość liczbowa ustali się na jednej wartości oraz sygnalizacja dźwiękowa się ustabilizuje się, zwolnij przycisk akcji.

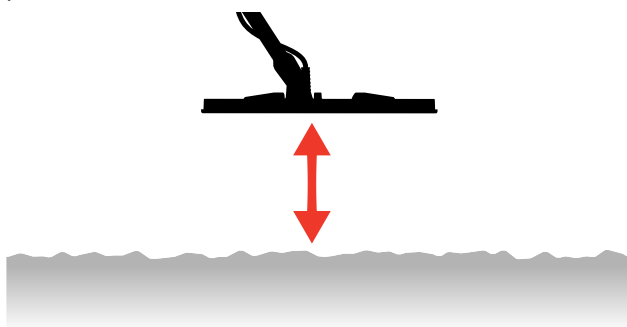
Dostrojenie do gruntu *(Ciąg dalszy)*

RĘCZNE DOSTROJENIE DO GRUNTU

Dostrojenie do gruntu można regulować ręcznie, aż do uzyskania minimalnej wartości obecności sygnału od gruntu.

Procedura ręcznego dostrojenia do gruntu

1. Przejdź do strojenia do gruntu:
⚙️ **Settings** > 📶 **Ground Balance**
2. Powtarzając ruch zacznij podnosić i opuszczać cewkę nad obszarem gruntu, wolnym od metalowych przedmiotów.



3. Wsłuchaj się w sygnalizację dźwiękową, aby ocenić wynik; niski ton wskazuje, że powinieneś zwiększyć wartość strojenia, wysoki ton wskazuje że powinieneś zmniejszyć wartość dostrojenia.
4. Naciśnij ◀️ / ▶️ aby ręcznie zmienić wartość dostrojenia aż do usłyszenia minimalnej ilości sygnału od gruntu.

UWAGA: Śledzenie dostrojenia do gruntu automatycznie się wyłączy jeżeli balans gruntu będzie ręcznie regulowany.

ŚLEDZENIE DOSTROJENIA DO GRUNTU

Śledzenie dostrojenia do gruntu w sposób ciągły monitoruje poziom mineralizacji i jednocześnie reguluje ustawienia dostrojenia do gruntu, zapewniając prawidłowość ustawień. Jest to użyteczne w terenach poszukiwań gdzie grunt jest różnorodny, nie musisz wtedy co chwila dostrajać wykrywacza.

Śledzenie dostrojenia do gruntu jest domyślnym i zalecanym ustawieniem w trybie Plaża oraz w trybie poszukiwania złota Gold. Sprawuje się efektywnie przy stale zmieniających się warunkach słonowodnych lub w silnie zmineralizowanych terenach złotonośnych.

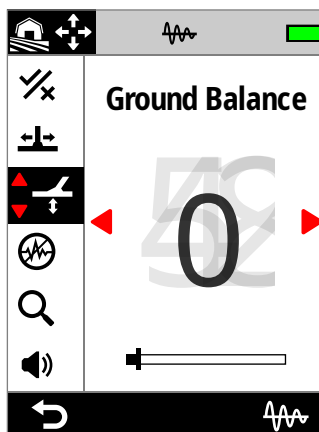
Włączanie/wyłączanie śledzenia zmian gruntu

1. Przejdź do strojenia do gruntu:
⚙️ **Settings** > 📶 **Ground Balance**
2. Naciśnij prawy przycisk akcji (📶 **Tracking**) aby włączyć/wyłączyć śledzenie zmian gruntu.

Kiedy śledzenie zmian gruntu jest aktywne ikona śledzenia (📶) jest wyświetlana na pasku stanu na ekranie wykrywacza.



UWAGA: Podczas ręcznego ustawiania dostrojenia do gruntu śledzenie zmian gruntu będzie automatycznie wyłączone.



Wartość dostrojenia do gruntu będzie automatycznie aktualizowana w zależności od zmian gruntu w czasie śledzenia.

Eliminacja zakłóceń



Wykrywacze mogą się wzbudzać z powodu zakłóceń elektromagnetycznych pochodzących od linii wysokiego napięcia lub innych wykrywaczy pracujących w pobliżu.


Objawem takich zakłóceń są nieregularne i niepowtarzalne sygnały. Funkcja eliminacji zakłóceń pozwala na wybór kanału. Ta nieznaczna zmiana częstotliwości emitowanego sygnału powoduje, że wykrywacz staje się mniej podatny na zakłócenia zewnętrzne.

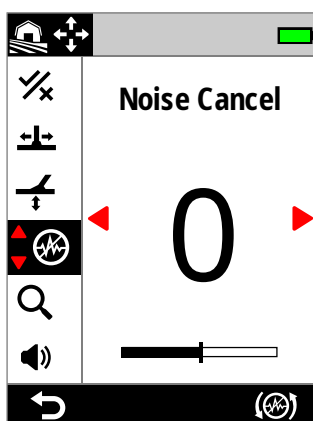
Regulacja eliminacji zakłóceń wpływa zarówno na poziom słyszalności sygnałów wykrywania jak i efektywność namierzania Pinpoint.

Funkcja ta posiada 19 kanałów o zakresie od -9 do 9. Domyślnie jest ustawiona na 0 dla wszystkich trybów szukania.

Eliminacja zakłóceń ma charakter lokalny. Zmiany dokonane w tej funkcji będą zastosowane tylko w bieżącym trybie szukania.

i Eliminację zakłóceń należy dostosować za każdym razem po zmianie częstotliwości lub po wyborze nowego trybu poszukiwań.

 Eliminację zakłóceń możesz przypisać do programowalnego klawisza akcji.— zobacz strona 35



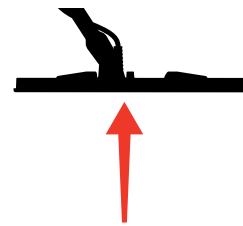
Eliminacja zakłóceń na ekranie ustawień.

AUTOMATYCZNA ELIMINACJA ZAKŁÓCEŃ ZEWNĘTRZNYCH

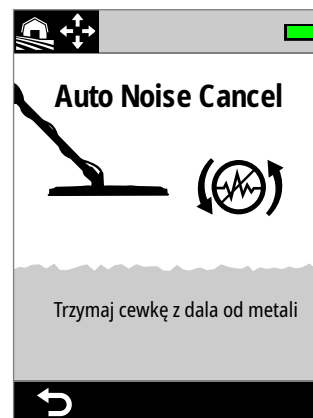
Automatyczna eliminacja zakłóceń automatycznie skanuje i analizuje każdy z kanałów częstotliwości, a następnie wybiera ten, który ma najmniejsze zakłócenia.

Procedura automatycznej eliminacji zakłóceń

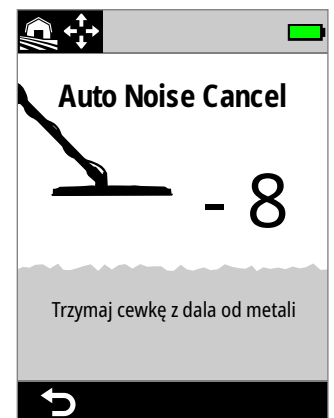
1. Przytrzymaj cewkę z dala od obiektów metalowych



2. Przejdź do eliminacji zakłóceń:
⚙ Settings > 🗻 Noise Cancel
3. Naciśnij prawy przycisk akcji (**🗻**) **Auto Noise Cancel** aby rozpocząć procedurę automatycznej eliminacji zakłóceń.
Na ekranie będzie wyświetlona animacja oraz będzie słyszalna seria wznoszących się dźwięków.



Procedura w toku



Procedura zakończona

4. Po około 3 sekundach zostanie wyświetlony wybrany kanał, po czym nastąpi powrót do menu ustawień.

i UWAGA: Automatyczna procedura eliminacji zakłóceń wybiera najstabilniejszy kanał w oparciu o szereg czynników, jednak może on być lekko niestabilny. Powtórz wtedy procedurę automatycznej eliminacji lub wybróbuj stałą eliminację zakłóceń aby zobaczyć która jest bardziej stabilna do dalszej pracy.

Eliminacja zakłóceń *(Ciąg dalszy)*

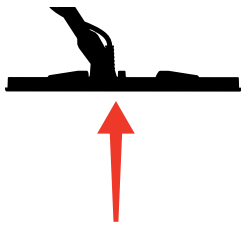
CIĄGŁA ELIMINACJA ZAKŁÓCEŃ ZEWNĘTRZNYCH

W niektórych przypadkach może istnieć więcej niż jeden "cichy" kanał nadający się do poprawnej pracy i każdy z nich może mieć podobny poziom zakłóceń elektromagnetycznych, można to zaobserwować podczas kilkukrotnego powtarzania automatycznej procedury dostrojenia do gruntu, za każdym razem będzie wybierany inny kanał.

Ciągła automatyczna eliminacja zakłóceń powtarza proces eliminacji kilkukrotnie, aby znaleźć najbardziej stabilny kanał.

Stała automatyczna eliminacja zakłóceń zewnętrznych

1. Przytrzymaj cewkę z dala od obiektów metalowych



2. Przejdź do eliminacji zakłóceń:
⚙ Settings > 🚫 Noise Cancel
3. **Naciśnij i przytrzymaj** prawy przycisk akcji (**🚫 Auto Noise Cancel**) aby rozpocząć procedurę stałej automatycznej eliminacji zakłóceń.

Na ekranie będzie wyświetlona animacja oraz będzie słyszalna seria wznoszących się dźwięków.

4. Kiedy pierwszy cykl będzie kompletny (po ok. 3 sekundach) wybrany kanał będzie wyświetlony na ekranie.
5. Kontynuuj trzymając cały czas wciśnięty prawy przycisk akcji przez tak wiele cykli jak to będzie potrzebne. Numeracja będzie się zmieniała jeżeli wykrywacz będzie znajdował bardziej stabilny kanał.

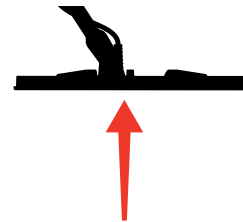
Gdy numeracja ustali się na jednej wartości a zakłócenia będą zmniejszone zwolnij przycisk akcji.

RĘCZNA ELIMINACJA ZAKŁÓCEŃ ZEWNĘTRZNYCH

Ręczna regulacja funkcji eliminacji pozwala na odsłuchanie każdego kanału w celu wybrania takiego który jest najmniej zakłócany każdego
Może to być przydatne podczas prowadzenia poszukiwań w pobliżu innych detektorów lub w miejscach, gdzie występuje wiele zakłóceń elektrycznych.

Procedura ręcznej eliminacji zakłóceń

1. Przytrzymaj cewkę z dala od obiektów metalowych.



2. Przejdź do eliminacji zakłóceń:
⚙ Settings > 🚫 Noise Cancel
Naciśnij **◀ / ▶** aby zmienić kanał widoczny na ekranie.
3. Zrób chwilę przerwy aby wsłuchać się w poziom zakłóceń - *nie poruszaj się a wykrywacz trzymaj nieruchomo.*
4. Prowadź procedurę do momentu wyboru kanału z najmniejszą ilością zakłóceń.

Tryby szukania

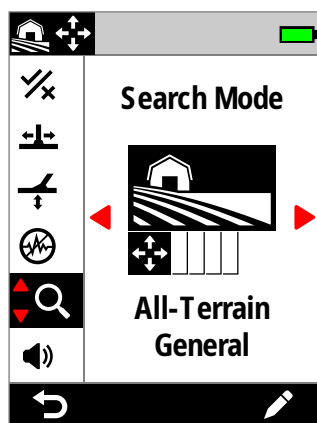


Ustawienia trybu szukania pozwalają Ci na wybór jednego trybu z przygotowanych fabrycznie trybów szukania. Każdy z nich został zaprojektowany tak aby zapewniał

najlepsze ustawienia ogólne dla miejsca poszukiwania jak również przedmiotów, które chcesz znajdować lub dyskryminować.

W celu uzyskania dodatkowych informacji o każdym z trybów zobacz Tryby Szukania zaczynające się na stronie 15.

! Za każdym razem kiedy zmieniasz tryb szukania przeprowadź procedure eliminacji zakłóceń (strona 57).



Tryb szukania w menu ustawień.

ZMIANA TRYBU SZUKANIA

1. Przejdź do: **Settings** > **Search Mode**
2. Naciskaj aby przechodzić przez dostępne tryby szukania. Wybierz Tryb pasujący najlepiej do obszaru poszukiwań i przedmiotów które chcesz znajdować. Jeżeli nie masz sprecyzowanych oczekiwań użyj trybu ogólnego (General mode).

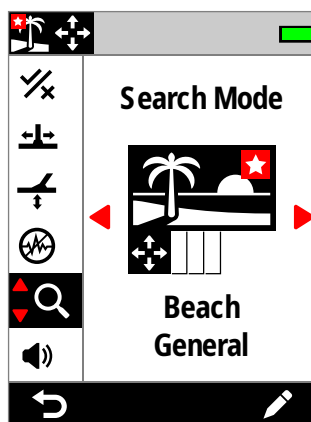
Zmiany trybów szukania mają natychmiastowe zastosowanie dlatego też mogą być słyszalne różnice dźwiękowe przy przechodzeniu z jednego trybu wyszukiwania do drugiego.
3. Naciśnij lewy przycisk akcji (**Back**) aby powrócić do ekranu szukania. Ikona nowo wybranego trybu będzie wyświetlona na pasku statusu.
4. Przeprowadź procedure eliminacji zakłóceń (strona 57).

ULUBIONY TRYB SZUKANIA

Jeden z trybów szukania może zostać wybrany i ustawiony jako ulubiony. Możesz się przełączać pomiędzy nim a ostatnio używanym trybem poprzez naciśnięcie przycisku akcji do którego przypiszesz ulubiony tryb, lub poprzez przejście do niego z poziomu menu ustawień.

Domyślnie ustawionym, ulubionym trybem szukania jest tryb Plaża.

Ulubiony tryb szukania jest sygnalizowany poprzez ikonę gwiazdki widoczną na pasku statusu i w menu ustawień. Ikona gwiazdki przypisana do ulubionego trybu szukania widoczna w menu ustawień i pasku statusu.

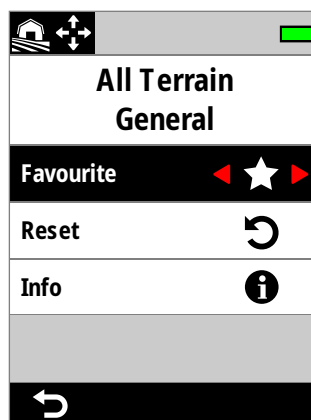


Ikona gwiazdki przypisana do ulubionego trybu szukania widoczna w menu ustawień i pasku statusu.

★ Możesz przypisać ulubiony tryb szukania do klawisza akcji strona 35. Ulubiony tryb szukania domyślnie jest przypisany do bocznego klawisza akcji.

Wybór ulubionego trybu szukania

1. Przejdź do: **Settings** > **Search Mode**
2. Naciskaj aby przechodzić przez dostępne tryby szukania aby wybrać ulubiony, następnie naciśnij prawy przycisk akcji (**Edit**) aby otworzyć edytor trybów szukania.
3. Naciskaj by przejść do **Favourite** (), następnie naciskaj aby wybrać tryb szukania jako ulubiony (★).



Ulubiony tryb w edytorze trybów

Tryby szukania *(Ciąg dalszy)*

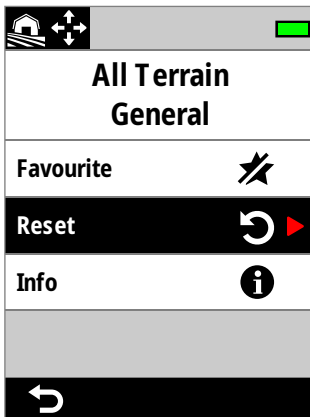
RESET TRYBU SZUKANIA

Poszczególne tryby wyszukiwania można łatwo przywrócić do ich ustawień fabrycznych:

- Tylko ustawienia lokalne będą zresetowane
- Ustawienia ogólne pozostaną w ostatnich wybranych parametrach.

Reset trybu szukania

1. Przejdź do trybu szukania:
⚙️ **Settings** > 🔍 **Search Mode**
2. Naciskaj ◀/ ▶ aby przechodzić przed dostępne tryby szukania aby wybrać tryb który chcesz zresetować.
3. Naciśnij prawy przycisk akcji (✎ **Edit**) aby otworzyć edytor trybów szukania.
4. Naciskaj ▲/ ▼ aby przejść do ↻ **Reset**, następnie Naciśnij ▶ Będzie wyświetlona informacja



Resetowanie trybu w edytorze trybów szukania

5. Jeżeli jesteś pewny, że chcesz zresetować wybrany tryb szukania (operacja nie może być cofnięta) naciśnij prawy przycisk akcji (✓ **Confirm**) aby potwierdzić.

Pojawi się informacja potwierdzająca, że wybrany tryb szukania został zresetowany i przywrócony do ustawień fabrycznych.

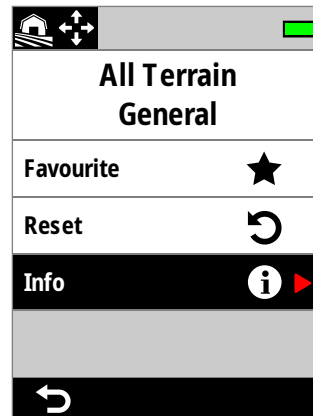
INFORMACJE O TRYBIE SZUKANIA

Każdy tryb szukania posiada ustawienia, które zapewniają określone korzyści w zakresie wydajności w typowych scenariuszach wykrywania.

Możesz wyświetlić informacje o trybie wyszukiwania na bieżąco, aby otrzymać pomoc w wyborze najlepszego trybu dopasowanego do swoich potrzeb.

Wyświetlanie informacji o trybie szukania

1. Przejdź do trybu szukania:
⚙️ **Settings** > 🔍 **Search Mode**
2. Naciskaj ◀/ ▶ aby przechodzić przed dostępne tryby szukania aby wybrać tryb na temat którego chcesz uzyskać informację.
3. Naciśnij prawy przycisk akcji (✎ **Edit**) aby otworzyć edytor trybów szukania
4. Naciśnij ▼ aby przejść do: ⓘ **Info** następnie ▶ aby zobaczyć informacje o wybranym trybie szukania.



Informacja o trybie szukania w edytorze trybów

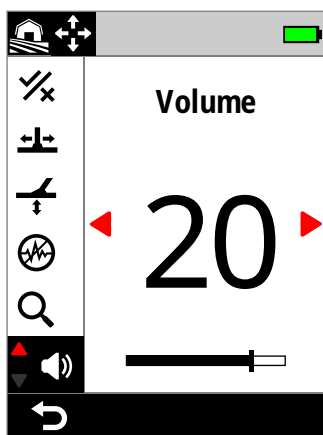
Głośność



Parametr ten ma wpływ na głośność wszystkich wskazań dźwiękowych detektora, w tym sygnalizacji dźwiękowej, sygnału wiodącego oraz dźwięków systemowych wykrywacza.

Głośność jest parametrem globalnym i posiada możliwość regulacji w zakresie od 0 (wyłączona) do 25, domyślna wartości wynosi 20.

Kiedy poziom głośności wynosi 0 wszystkie wskazania dźwiękowe wykrywacza są wyłączone.



Głośność w ustawieniach menu

Aby uzyskać więcej możliwości regulacji głośności dostępne są dodatkowe regulacje sygnalizacji identyfikacji dźwiękowej, identyfikacji żelaza i sygnału wiodącego.

Zobacz następujące rozdziały :

- "Regulacji głośności sygnalizacji obszarowej" (strona 45)
- "Głośność sygnalizacji żelaza" (strona 46)
- "Regulacja poziomu i wysokości sygnału wiodącego " (strona 42)

REGULACJA GŁOŚNOŚCI

1. Przejdź do głośności
⚙️ **Settings** > 🔊 **Volume**
2. Naciskaj ◀/ ▶ aby wyregulować głośność do najbardziej komfortowego poziomu, upewniając się jednocześnie, że głośna sygnalizacji (blisko położone lub duże obiekty) nie uszkodzą słuchu.

Wyjścia audio wykrywacza

Słuchawki bezprzewodowe

SŁUCHAWKI BEZPRZEWODOWE ML 105

Słuchawki bezprzewodowe o niskim opóźnieniu Minelab ML 105 są na wyposażeniu wykrywacza MANTICORE. Mogą one być również używane jako słuchawki przewodowe. zobacz "Słuchawki przewodowe" na stronie 64.

Szczegółowe informacje na temat parowania jak i funkcji i kontroli innych słuchawek znajdują się w dalszej części instrukcji.

Instrukcję można pobrać również ze strony:

www.minelab.com/support/downloads/product-manuals-guides



Minelab ML 105
Słuchawki bezprzewodowe

PAROWANIE SŁUCHAWEK BEZPRZEWODOWYCH

1. Naciśnij i przytrzymaj przez 2 sekundy przycisk połączenia (📶) umieszczony na panelu wykrywacza aby wejść w tryb parowania bezprzewodowego. Wskaźnik połączenia bezprzewodowego (📶+) pojawi się na pasku statusu i będzie szybko migał.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk wielofunkcyjny (środkowy) umieszczony na słuchawkach ML 105 do chwili naprzemiennego świecenia diody kolorem czerwonym i niebieskim.
3. Słuchawki połączą się automatycznie, na wyświetlaczu będzie widoczny wskaźnik połączenia bezprzewodowego (📶+), a diody LED na słuchawkach będą migały kolorem niebieskim w odstępie co 3 sekundy.

Jeżeli w ciągu 5 minut nie będzie nawiązane połączenie, tryb parowania automatycznie się wyłączy.

PONOWNE POŁĄCZENIE POPRZEDNIO SPAROWANYCH SŁUCHAWEK

1. Naciśnij przycisk parowania (📶) aby wejść w tryb parowania.
2. Naciśnij przycisk wielofunkcyjny (środkowy) umieszczony na słuchawkach ML 105 aby je włączyć.
3. Słuchawki połączą się automatycznie.

WSKAŹNIK POŁĄCZENIE BEZPRZEWODOWEGO

Wskaźnik połączenia bezprzewodowego pojawia się na pasku statusu kiedy jest aktywne połączenie bezprzewodowe. Informuje on o aktualnym połączeniu bezprzewodowego w zależności od jego stanu



- **Szybkie miganie:** Tryb parowania detektora jest dostępny
- **Stale świecenie:** Słuchawki bezprzewodowe są sparowane i podłączone o czym świadczy wyświetlona ikona.
- **Wolne miganie:** Próba podłączenia słuchawek wcześniej sparowanych.

Reset słuchawek

Zgodnie z zaleceniami producenta słuchawek.

Słuchawki przewodowe

Bezprzewodowe słuchawki ML 105 są wyposażone w kabel pomocniczy, który umożliwia używanie ich jako słuchawki przewodowe.

M

Każde słuchawki przewodowe z wtykiem 3,5mm (1/8") można podłączyć do wykrywacza MANTICORE, jednakże średnica obudowy wtyczki nie może przekroczyć 9mm, gdyż nie zmieści się w wododpornym gnieździe wykrywacza.



Słuchawki bezprzewodowe ML 105 dostarczane są z kablem dodatkowym, który umożliwia ich stosowanie jako słuchawki przewodowe.

Podłączanie słuchawek przewodowych

1. Odkręć zaślepkę gniazda słuchawek znajdującego się z tyłu panelu sterowania. Jeśli została mocno zakręcona, użyj monety do jej poluzowania.
2. Podłącz słuchawki do gniazda.
 - 🎧 W górnym prawym rogu wyświetlacza pojawi się ikona słuchawek.



⚠️ Gdy nie używasz słuchawek, upewnij się, że zaśleпка gniazda słuchawek jest mocno wkręcona.

Podłączanie słuchawek podwodnych

Wykrywacze MANTICORE są wodoszczelne i mogą być zanurzone w wodzie o głębokości nie przekraczającej 5m. Do prowadzenia poszukiwań pod wodą niezbędne są słuchawki podwodne Minelab, gdyż posiadają unikalne, wodoszczelne złącze pasujące wyłącznie do wykrywacza MANTICORE



1. Wykręć zaślepkę z gniazda słuchawek, znajdującego się z tyłu panelu sterowania. Jeśli została mocno zakręcona, użyj monety do jej poluzowania.
2. Upewnij się, że gniazdo i wtyczka są suche i nie zabrudzone.
3. Podłącz słuchawki do gniazda, znajdującego się z tyłu panelu sterowania.
4. Starannie spasz pierścień mocujący z gwintem i skręć, tak aby nie przekosić gwintu.
 - 🎧 W górnym prawym rogu wyświetlacza pojawi się ikona słuchawek.
5. Delikatnie dokręć pierścień mocujący.

Zanurzanie gniazda słuchawek

Gniazdo słuchawek w wykrywaczu jest wodoszczelne i nie zostanie uszkodzone w przypadku zanurzenia bez wkręconej zaślepki. Jednakże, jeśli woda dostanie się do wtyku słuchawek, wykrywacz może nieprawidłowo wykryć obecność słuchawek. W takim przypadku, głośnik w wykrywaczu nie będzie działał, a na wyświetlaczu pojawi się ikona słuchawek.

Aby temu zapobiec, osusz wtyk i gniazdo słuchawek.

⚠️ Po szukaniu pod wodą, upewnij się, że okolice gniazda są suche i wolne od zanieczyszczeń przed odłączeniem słuchawek. Zapobiegnie to dostaniu się do wnętrza wody i/lub zanieczyszczeń.

Błędy i Rozwiązywanie problemów

Rozwiązywanie problemów z zakłóceniami

IDENTYFIKACJA ŹRÓDEŁ ZAKŁÓCEŃ

Wiedza o tym, co robić, gdy wykrywacz zaczyna pracować niestabilnie, jest kluczową umiejętnością poszukiwacza. Dokładne rozpoznanie rodzaju zakłóceń z którym masz do czynienia, pomoże Ci zastosować właściwe rozwiązanie. Detektory są zaprojektowane do przetwarzania szeregu złożonych sygnałów pochodzących od celów, sygnalizacji z gruntu, blisko położonych urządzeń elektrycznych jak i środowiska w obszarze poszukiwań. W sygnałach odbieranych przez detektor występują naturalne zmiany zachodzące podczas poszukiwań - mogą one powodować, że dźwięk z detektora staje się głośniejszy i nieregularny. Podczas poszukiwań mogą wystąpić zasadniczo trzy rodzaje zakłóceń które mogą być różnie słyszalne w zależności od ustawień detektora, miejsca poszukiwań oraz pozostałych czynników.

Obiekty

Wykryte przedmioty wytwarzają zazwyczaj wyraźne, powtarzalne dźwięki które nie są uważane za "zakłócenia".

Zakłócenia od gruntu

Wpływ gruntu pojawia się, gdy wykrywacz metali interpretuje grunt jako obiekt ze względu na zmienną zawartość minerałów w ziemi. Jeśli sygnalizacja wykrywania jest nieregularna, ale ustępuje po uniesieniu cewki nad ziemię, jest to prawdopodobnie spowodowane wpływem mineralizacji gruntu



Aby rozwiązać ten problem wyreguluj ustawienia dostrojenia do gruntu. (strona 55)

Zakłócenia elektromagnetyczne (EMI)

Zakłócenia EMI objawiają się trzaskami i nieskoordynowanymi dźwiękami kiedy cewka jest podniesiona do góry i trzymana nieruchomo. Jest to zazwyczaj spowodowane pogodą burzową, pobliskimi liniami energetycznymi lub innymi wykrywaczami pracującymi w pobliżu.



Aby rozwiązać ten problem wyreguluj ustawienia eliminacji zakłóceń zewnętrznych. (strona 57)

Jeżeli próbowałeś wyeliminować zakłócenia EMI kilka razy i nie przyniosło to efektu, możesz zmniejszyć poziom czułości lub spróbować prowadzić poszukiwania na pojedynczej czułości aby zobaczyć czy przyniesie to poprawę. Za każdym razem kiedy zmieniasz częstotliwość, przeprowadź procedurę eliminacji zakłóceń.

Rozwiązywanie podstawowych problemów

Przed skontaktowaniem się z centrum serwisowym wypróbuj podane poniżej zalecane działania w celu ich rozwiązania.

Wykrywacz nie uruchamia się lub wyłącza się samoczynnie (z lub bez wyświetlonej informacji o niskim poziomie naładowania akumulatora)

1. Sprawdź czy cewka jest podłączona.
2. Naładuj akumulator wykrywacza.
3. Sprawdź czy podczas ładowania dioda LED pulsuje zielonym kolorem
4. Sprawdź czy ładowanie odbywa się z portu USB o parametrach 2 A @ 5 V pojemności ładowania
5. Sprawdź czy złącze magnetyczne przewodu ładowania oraz gniazdo ładowania umieszczone z tyłu panelu wykrywacza jest czyste
6. Sprawdź czy przewód ładowania jest prawidłowo podłączony do gniazda ładowania wykrywacza.

Niestabilna praca lub nadmierne zakłócenia

1. Odsuń się od możliwych źródeł zakłóceń elektromagnetycznych (EMI).
2. Przeprowadź procedurę eliminacji zakłóceń.
3. Przeprowadź procedurę dostrojenia do gruntu.
4. Zredukuj poziom czułości wykrywacza.

Brak dźwięku – słuchawki przewodowe

1. Sprawdź czy wykrywacz jest włączony a proces uruchamiania zakończony.
2. Sprawdź czy słuchawki są podłączone/ wciśnięte do końca w gnieździe słuchawkowym.
3. Sprawdź czy wskaźnik słuchawek jest widoczny na ekranie na pasku zadań (🎧).
4. Sprawdź ustawiony poziom głośności.
5. Odłącz słuchawki i sprawdź czy dźwięk jest słyszalny w głośniku wykrywacza.
6. Sprawdź czy wtyk słuchawek i gniazdo są czyste i wolne od zanieczyszczeń.
7. Jeżeli masz możliwość, użyj innego zestawu słuchawek przewodowych.

Brak dźwięku — Słuchawki ML 105

1. Sprawdź, czy słuchawki są włączone
2. Sprawdź, czy połączenie bezprzewodowe na wykrywaczu jest włączone a słuchawki sparowane (czy na ekranie jest widoczny wskaźnik połączenia bezprzewodowego).
3. Sprawdź czy słuchawki są naładowane.
4. Sprawdź ustawiony poziom głośności wykrywacza.
5. Sprawdź poziom głośności słuchawek.
6. Sprawdź połączenie z wykrywaczem na innym, kompatybilnym zestawie słuchawek.
7. Podłącz słuchawki przewodowe.

Słuchawki bezprzewodowe ML 105 Headphones nie łączą się z wykrywaczem.

1. Spróbuj wyłączyć słuchawki ML 105, a następnie sparuj je ponownie.
2. Upewnij się, że słuchawki znajdują się w odległości nie większej niż 1 metr od panelu sterującego detektora, a między słuchawkami a detektorem nie ma żadnych przeszkód (w tym własnego ciała).
3. Oddal się od źródeł zakłóceń, takich jak telefony komórkowe.
4. Jeśli w pobliżu znajdują się inne urządzenia bezprzewodowe, parowanie może potrwać dłużej. Oddal się od tego obszaru i spróbuj ponownie sparować słuchawki ML 105.
5. Zresetuj słuchawki do ustawień fabrycznych i spróbuj ponownie sparować z wykrywaczem
6. Sparuj wykrywacz z innym zestawem kompatybilnych słuchawek bezprzewodowych, a następnie spróbuj ponownie sparować słuchawki ML 105 z wykrywaczem.

Zniekształcenia / trzaski w słuchawkach ML85 podczas połączenia bezprzewodowego

1. Upewnij się, że słuchawki znajdują się w odległości nie większej niż 1 metr od panelu sterującego detektora, a między słuchawkami a detektorem nie ma żadnych przeszkód (w tym własnego ciała).

Rozwiązywanie podstawowych problemów

(Ciąg dalszy)

Wykrywacz się ładuje, dioda LED sygnalizuje to prawidłowo ale na pasku zadań brak wskaźnika

1. Sprawdź czy parametry portu ładowania USB są prawidłowe i wynoszą 2 A @ 5 V pojemności.
 2. Jeżeli wykrywacz jest ładowany z portu USB o niskiej mocy (np. USB laptopa) i jest włączony to może szybciej zużywać energię niż jest ona dostarczana. To powoduje że wskaźnik ładowania nie jest widoczny. Spróbuj ładować akumulator przy wyłączonym wykrywaczu.
 3. Unikaj używania przedłużacza USB podczas ładowania.
-

Głośnik piszczy lub jest przyciszony po zanurzeniu w zimnej wodzie

1. Poczekaj do 30 minut, aż wewnętrzne ciśnienie powietrza w detektorze wróci do normy. Uwaga: położenie wykrywacza na ziemi z panelem kontrolnym podniesionym do góry może szybciej wyrównać ciśnienie powietrza wewnątrz wykrywacza.
-

Widoczny wskaźnik podłączenia słuchawek ale słuchawki nie są podłączone

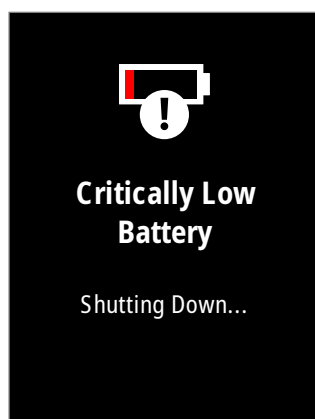
Wewnątrz gniazda słuchawkowego może być woda powodująca fałszywą informację o podłączonych słuchawkach przewodowych.

1. Sprawdź czy gniazdo słuchawkowe nie jest zalane wodą i czy jest wolne od zanieczyszczeń.
 2. Jeżeli wewnątrz gniazda jest woda użyj ciepłego (nie gorącego) powietrza z suszarki i wysusz gniazdo słuchawek.
-

Błędy

W przypadku wystąpienia błędu należy spróbować zalecane jest wykonać wymienione czynności. Jeśli nie rozwiążą one problemu, lub w przypadku błędów, które nie zostały wymienione w instrukcji, należy skontaktować się z autoryzowanym serwisem Minelab.

KRYTYCZNIE NISKI POZIOM ZASILANIA

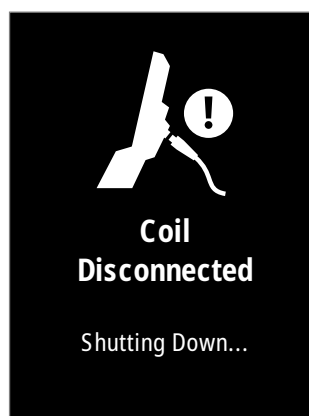


Komunikat o krytycznie niskim poziomie zasilania. Wykrywacz wyłączy się automatycznie w ciągu 5 sekund po pojawieniu się tego komunikatu.

W przypadku wystąpienia takiego błędu wykorzystaj poniższe rozwiązania:

1. Naładuj akumulator za pomocą zasilacza lub podłącz do ładowania Power bank
2. Upewnij się że do ładowania używasz ładowarki USB o natężeniu ładowania 2 A @ 5 V
3. W przypadku ładowania z portu USB o mniejszej mocy (np. laptopa), detektor może rozładowywać baterię w szybszym tempie niż ją ładować. Wskaźnik ładowania nie będzie wówczas widoczny. Spróbuj wtedy ładować akumulator przy wyłączonym wykrywaczu.
4. W czasie ładowania nie używaj przedłużaczy USB.

BŁĄD ROZŁĄCZENIA CEWKI



Komunikat o rozłączeniu cewki.

Wykrywacz wyłączy się automatycznie w ciągu 5 sekund po pojawieniu się tego komunikatu.

W przypadku pojawienia się błędu rozłączenia cewki, podejmij następujące kroki:

1. Sprawdź czy wtyczka cewki jest prawidłowo zamontowana w gnieździe umieszczonym z tyłu panelu sterowania.
2. Sprawdź czy nie jest uszkodzony przewód cewki, nie osi widocznych oznak uszkodzenia.
3. Jeżeli masz taką możliwość, podłącz inną cewkę.
4. Skontaktuj się z serwisem Minelab.

BŁĄD SYSTEMOWY AKTUALIZACJI

Błąd oprogramowania może wystąpić, gdy ważna część oprogramowania przestanie działać i nie będzie możliwe dalsze korzystanie z wykrywacza. Jest to proces, który użytkownik może odwrócić, sytuacja ta może wystąpić na przykład jeżeli kabel magnetyczny odłączy się w czasie aktualizacji.

W przypadku pojawienia się błędu oprogramowania, podejmij następujące kroki.

1. Spróbuj ponownie zaktualizować oprogramowanie detektora
2. Upewnij się, że w czasie aktualizacji kabel magnetyczny jest prawidłowo zamocowany, zwracaj na niego uwagę do momentu wyświetlenia się komunikatu o pomyślnie zakończonej aktualizacji.

BŁĄD KOMUNIKACJI BEZPRZEWODOWEJ



Komunikat o błędzie komunikacji bezprzewodowej
Naciśnij **↩ Back** aby powrócić do pracy z wykrywaczem ale bez komunikacji bezprzewodowej

Błąd komunikacji bezprzewodowej może wystąpić kiedy jeden z elementów systemu komunikacji doświadczy błędu systemowego. Podobnie jak w przypadku błędu oprogramowania może to się zdarzyć jeżeli aktualizacji nie zakończyła się pomyślnie. Wykrywacz może działać prawidłowo ale komunikacja bezprzewodowa nie będzie funkcjonowała. Aby rozwiązać ten problem, spróbuj ponownie zaktualizować oprogramowanie, upewniając się, że magnetyczne łącze USB jest zamocowane poprawnie, zwracaj na nie uwagę do momentu wyświetlenia się komunikatu o pomyślnie zakończonej aktualizacji.

BŁĄD WEWNĘTRZNY

Aby rozwiązać problem z błędem wewnętrznym spróbuj :

1. Zrestartuj wykrywacz
2. 2. Przywróć ustawienia fabryczne — "Reset do ustawień fabrycznych" (strona 36).

Jeśli błąd nadal występuje, skontaktuj się z serwisem Minelab.

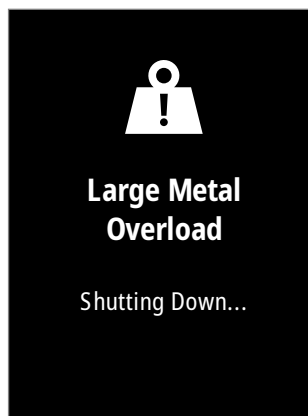
PRZEŁADOWANIE SYGNAŁU DUŻYM OBIEKTEM

Wykrywacz MANTICORE będzie wyświetlał ikonę przeładowania kiedy duży metalowy obiekt zostanie wykryty i znajdzie się blisko cewki. Jest to rozwiązanie, aby zapobiec rozładowaniu akumulatora w przypadku, gdyby wykrywacz nie został wyłączony np. przed schowaniem go w pojeździe lub metalowym schowku.

Ikona przesterowania będzie widoczna na pasku statusu do 5 minut.



Aby usunąć ten problem odsuń cewkę wykrywacza od źródła przeładowania. Wykrywacz powróci natychmiast do normalnej pracy jak tylko jego sygnał nie będzie dłużej przeładowany. Jeżeli warunki przeładunku będą się utrzymywały dłużej niż 5 minut, pojawi się komunikat o przeładowaniu i po 5 sekundach wykrywacz wyłączy się samoczynnie.



Komunikat o przeładowaniu sygnału

Wykrywacz wyłączy się automatycznie w ciągu 5 sekund po pojawieniu się tego komunikatu.

Bezpieczeństwo, Dbanie o wykrywacz i Konserwacja

Bezpieczeństwo i dbanie o wykrywacz

Zasady bezpieczeństwa i dbania o wykrywacz

- Umyj dłonie kiedy zamierzasz po użyciu wykrywacza po stosowaniu kremów przeciwsłonecznych, środków owadobójczych itp.
- Ekran wyświetlacza jest wykonany z wysokiej jakości optycznego tworzywa sztucznego, które zapewnia wyraźny obraz, dlatego jest podatne na zarysowania lub poważne uszkodzenia jeżeli nie jest traktowany z należytą ostrożnością. Zdecydowanie zaleca się zastosowanie dostarczonej osłony ekranu. Wymieniaj ją okresowo, jeśli jest porysowana lub uszkodzona.
- Nigdy nie czyść ekranu wyświetlacza rozpuszczalnikami ani środkami czyszczącymi na bazie alkoholu. Aby wyczyścić ekran wyświetlacza, użyj lekko wilgotnej, delikatnie namydłonej ściereczki. Następnie wysusz ekran czystą, niestrzępiącą się ściereczką, aby usunąć plamy po wodzie.
- Do czyszczenia jakiegokolwiek części wykrywacza nie używaj rozpuszczalników ani środków czyszczących na bazie alkoholu. Użyj lekko wilgotnej szmatki z łagodnym mydłem.
- Nie zanurzaj detektora w wodzie, gdy panel sterowania jest zdemontowany z żerdzi, ponieważ komora baterii jest wodoodporna tylko po zamontowaniu na oryginalnej żerdzi. Należy również pamiętać, że użycie nieoryginalnych żerdzi uniemożliwia prawidłowe uszczelnienie komory baterii, powodując jej uszkodzenie na skutek nieszczelności.
- Nie dopuszczaj do kontaktu wykrywacza z benzyną/olejem napędowym lub innymi płynami na bazie ropy naftowej.
- Nie dopuszczaj do kontaktu wykrywacza oraz innych akcesoriów z ostrymi przedmiotami, ponieważ może to spowodować zarysowania i uszkodzenia.
- Unikaj dostania się piasku i żwiru do ruchomych części, żerdzi wykrywacza, zatrząsków i połączenia z cewką. Jeśli w tych miejscach gromadzi się piasek i żwir, należy je przepłukać świeżą wodą, a następnie dokładnie wysuszyć.
- Przed rozpoczęciem wykrywania sprawdź, czy konstrukcja żerdzi jest stabilna, nie ma luzów i jest solidnie zamocowana. Skorzystaj z porad zawartych w "Konserwacja części" — "Dokręcanie zatrząsków" (strona 73).
- Nie wystawiaj detektora na działanie ekstremalnych temperatur. Zakres temperatur przechowywania wynosi od -20°C do $+70^{\circ}\text{C}$. Unikaj zostawiania sprzętu w nagrzanym samochodzie.
- Upewnij się, że kabel cewki jest utrzymywany w dobrym stanie, bez naprężeń, załamania i ciasnych zagięć.
- Nie wystawiaj akcesoriów, które nie zostały wymienione jako wodoodporne, na działanie wody lub nadmiernej wilgoci.
- Nie pozwalaj małym dzieciom bawić się detektorem lub akcesoriami, małe części mogą spowodować zadławienie.
- Ładuj wykrywacz i akcesoria zgodnie z dostarczonymi instrukcjami.
- Nie ładuj detektora ani akcesoriów w ekstremalnych temperaturach — ładuj detektor tylko w temperaturach otoczenia pomiędzy 0°C and $+40^{\circ}\text{C}$.
- Przy dokręcaniu złącza cewki do panelu sterowania nie używaj narzędzi, ponieważ spowoduje to uszkodzenie panelu sterowania. Jeśli złącze cewki nie dokręca się, oczyść je bieżącą wodą, a następnie pozostaw do wyschnięcia przed ponowną próbą.
- Nie próbuj regulować nakrętki złącza cewki z tyłu panelu sterowania. Jest zablokowana na swoim miejscu, a manipulowanie spowoduje uszkodzenie panelu.
- Nie wkładaj ostrych przedmiotów do osłony głośnika, aby ją wyczyścić, ponieważ spowoduje to uszkodzenie głośnika i pogorszenie wodoodporności. Wyczyść głośnik przepłukując siatkę czystą wodą.

Zasady bezpieczeństwa i dbania o wykrywacz

DBANIE O CZĘŚCI WYKRYWACZA

Dokręcanie zatrzasków

Plastikowe części zatrzasków ulegają poluzowaniu w trakcie normalnego użytkowania i może zająć konieczność okresowego ich dokręcania (co kilka miesięcy regularnego użytkowania) lub gdy wykrywacz był nieużytkowany w przez okres miesiąca lub dłużej.

1. Otwórz zatrzask.



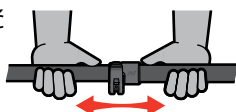
2. Delikatnie dokręć małą śrubę dociskającą.



3. Zamknij zatrzask.



4. Po regulacji sprawdź stabilność konstrukcji żerdzi używając nie za dużej siły



5. Jeżeli konstrukcja żerdzi nie jest stabilna powtórz procedurę do uzyskania stabilności.

⚠ Nie dokręcaj śrub dociskowych zbyt mocno, może to spowodować uszkodzenie zatrzasków.

Dbanie o akumulatory

Wydajność baterii litowo-jonowej może ulec pogorszeniu, jeśli nie jest używana przez długie okresy czasu. Naładuj akumulator do pełna przynajmniej raz na 3 do 4 miesięcy, aby temu zapobiec. Nawet przy prawidłowej pielęgnacji i konserwacji akumulatora litowo-jonowego przy normalnym użytkowaniu z czasem zmniejsza się jego wydajność.

Dlatego co kilka lat akumulator może wymagać wymiany. Akumulatory mogą zostać dostarczone i wymienione przez serwis Minelab.

⚠ W przypadku wymiany baterii wewnętrznej nie stosuj żadnych chemikaliów, zawierających się w smarach do uszczeltek, smaru silikonowego do uszczeltek lub innych uszczeltek, grozi to uszkodzeniem oryginalnej uszczelki przedziału baterii.

Dbanie o cewkę

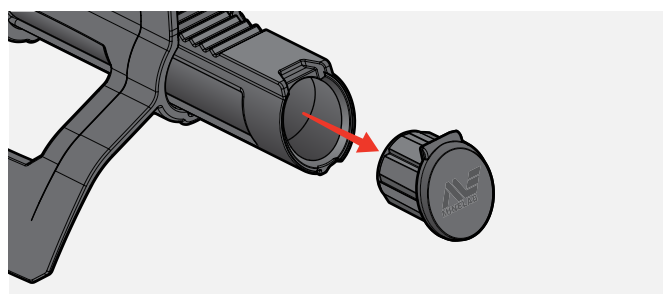
Oslona cewki jest wymienna a jej zadaniem jest ochrona cewki przed uszkodzeniem. Wymień osłonę cewki, kiedy stanie się nadmiernie zużyta, ale zrób przed jej całkowitym zniszczeniem.

Zasady dbania przy poszukiwaniach na plaży i słonej wodzie

Piasek ma właściwości ściernie, a sól może powodować korozję metalowych części detektora w późniejszym okresie. Postępowanie zgodnie z wymienionymi zasadami jest niezbędne aby uniknąć uszkodzenia części wykrywacza.

Usuwanie piasku z detektora

Niezwłocznie po zakończeniu poszukiwań na plaży lub w słonej wodzie, należy przepłukać wszystkie części wykrywacza czystą wodą. Należy delikatnie wycierać detektor, lub nie wycierać go wcale aby zapobiec porysowaniu wykrywacza przez drobinke piasku. Otwórz zatrzaski żerdzi i przepłucz je czystą, świeżą wodą.



Dbanie o gniazdo słuchawkowe

Po detekcji pod wodą natychmiast upewnij się, że przed odłączeniem słuchawek (lub zatyczki), miejsce wokół gniazda słuchawkowego jest suche i wolne od zanieczyszczeń piasku/błota.

Jeżeli zanieczyszczenia dostaną się do gniazda słuchawek wypłucz je wodą przed wysuszeniem.

Specyfikacja techniczna

Specyfikacja techniczna

Search Modes (Customisable)	All-Terrain (5), Beach (4), Goldfield (1)
Operating Frequencies	Multi-IQ+, 5 kHz, 10 kHz, 15 kHz, 20 kHz, 40 kHz
Noise Cancel	Auto, Continuous Auto, Manual (-9 to +9)
Ground Balance	Auto, Manual, Tracking (-9 to 99)
Sensitivity	1 to 35
Target Identification (TID)	Conductive: 0 to 99 with ferrous indication
2D ID Map	Two-Dimensional ID Map System with Target Trace
Volume (Global)	0 to 25
Target Tones	1, 2, 5-Tone 1, 2, 5-Region All Tones
Target Volume	0 to 25
Target Pitch	1 to 50
Ferrous Volume	0 to 25
Ferrous Pitch	1 to 50
Audio Themes	Normal, Enhanced, Depth, Prospecting
Volume Profiles	Simple, Medium, Rich
Threshold Level	0 to 25
Threshold Pitch	1 to 50
Recovery Speed	0 to 8
Ferrous Limits	Upper: 0 to 14 Lower: 0 to 9
Ferrous Limits Custom	1 to 4
Shortcuts	Soft Keys: 2 (Action Bar), 1 (User Button)
Depth Indicator	5 levels
Pinpoint Mode	Yes
Wireless Audio	Yes
Shaft System	3-piece highly collapsible carbon-fibre
Length	Extended: 1440 mm (56 1/4 inch) Collapsed: 630 mm (24 7/8 inch)
Weight	1 1/2 kg (2 1/2 lb)
Standard Coil (M11)	11-inch Double-D Coil with skid plate (waterproof to 5 m / 16 ft)
Audio Output	Speaker, 3 1/8 mm (1/8") headphones, Wireless low-latency headphones
Headphones (included)	Minelab ML 105 wireless low-latency headphones (non-waterproof)
Display	Colour LCD (3 1/4")
Display Backlight	Manual 1 to 10, Auto
Keypad Backlight	On, Off
Flashlight	Low, Medium, High, Off
Handgrip Vibration	On, Off
Battery	Internal rechargeable Lithium-ion battery
Battery Runtime	Approx 10 hours
Battery Charge Time	Approx 4 hours
Operating Temperature Range	-10°C to +40°C (+14°F to +104°F)
Storage Temperature Range	-20°C to +70°C (-4°F to +158°F)
Waterproof	Waterproof to 5 m / 16 ft, IP68
Key Technologies	Multi-IQ+ (High Power Simultaneous Multi-Frequency)
Included Accessories	USB Charging Cable, 5x Screen Protectors, 3 1/8 mm (1/8") Auxiliary Cable, Headphone Case
Software Upgradable	Yes, via USB connection (Windows and Mac OS compatible)
Warranty	Register your product warranty online at register.minelab.com Full warranty terms and conditions are available to download at www.minelab.com/support/product-warranty




Equipment may vary according to the model or items ordered with your detector. Minelab reserves the right to respond to ongoing technical progress by introducing changes in design, equipment and technical features at any time or the most up-to-date specifications for your MANTICORE detector, visit www.minelab.com

Aktualizacja oprogramowania

Wykrywacz MANTICORE zawiera oprogramowanie, które może być aktualizowane za pomocą dostarczonego kabla ładującego USB, posiadającego możliwość przesyłania danych.

Odwiedź www.minelab.com aby uzyskać najnowszą wersję oprogramowania oraz instrukcję aktualizacji

Informacja o oprogramowaniu detektora

1. Przejdź do:
 **Settings** >  **General Settings** >  **Software Info**
2. Naciśnij ► aby zobaczyć informację o oprogramowaniu.

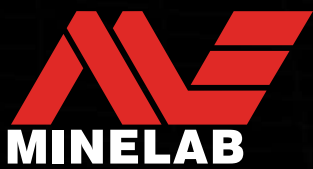


Wskazówki dotyczące ochrony środowiska

Od czasu w prowadzenia europejskiej dyrektywy 2002/96/UE do prawa narodowego obowiązują następujące ustalenia: urządzeń elektrycznych, elektronicznych oraz baterii jednorazowych nie należy wyrzucać razem z codziennymi odpadami domowymi. W celu zapewnienia należytej likwidacji, utylizacji i recyklingu tych wyrobów użytkownik jest zobowiązany prawnie do odniesienia zepsutych, zniszczonych, zużytych lub niepotrzebnych urządzeń elektrycznych, elektronicznych oraz baterii do punktu zbiórki lub sprzedawcy. Zużyty materiał o pakowaniowy należy dostarczyć do punktu przeznaczonego do składowania odpadu, wyznaczonego przez urzędy lokalne. Szczegółowe kwestie regulują przepisy prawne. Informuje o tym symbol przekreślonego kosza umieszczony na opakowaniu. Segregując odpady pomagasz chronić środowisko.



Minelab Electronics,
PO Box 35, Salisbury South,
South Australia 5106



www.minelab.com

4901-0428-1